INGE-LORE'S TUTORIALE

Little Jumper

Little Jumper

© Inge-Lore 14.02.10

Dieses Tutorial ist ganz allein in meiner Fantasie entstanden,Zufälligkeiten mit anderen

Tutorials im weiten www sind nicht beabsichtigt.

Das Copyright des Tutorials liegt alleine bei mir.

Das Copyright der Tuben liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E - Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Elisabeth für den schönen Poser,

danke Liebes,dass du mir den nach meinen Wünschen erstellt hast.

Und an Noryko für die Landschaftstube.

Ich habe das Tutorial mit PSP X3 geschrieben,aber es sollte auch mit allen

anderen Varianten zu basteln gehen.

Falls du Schwierigkeiten hast,die Screens zu lesen,

einfach drauf klicken,dann werden sie vergrößert.

****

http://inge-lores-tutorialsnetz.blogspot.de/

****

Plugins

Xero Improver

****

Material

1-2 Hintergrund/Landschaftstuben

Frame

Poser oder ähnliches,was springen kann

Meine Poser ist nicht im Material,sie sind von Elisabeth,

ihre alte HP ist nicht mehr online

****

Punkt 1

such dir aus deinen Tuben eine helle VG und eine dunkle HG Farbe aus

öffne ein neues transparentes Blatt 700 x 600 Px

fülle die Ebene mit diesem Verlauf Linear 0/0

Ich habe da die Farben mit Hintergrundhilfe oben und unten genommen.

neue Ebene–Auswahl–Auswahl alles

kopiere "N5_00_0809" -fige in die Auswahl ein–Auswahl aufheben

Bild–Größe ändern–vergrößern um 110—kein Haken bei Alle Ebenen.

Punkt 2

kopiere "1220649339_payspot" -fige es auf dein Bild ein

schiebe es nach links oben an den oberen Rand und so weit von Weg weg,dass der first bleibt

duplizieren–Bild–Vertikal spiegeln

radiere jetzt oben den Berg weg und gack,dass es wieder schön ans Weg liegt.

Nun auf alle drei Landschaftsebenen Effekt–Plugin Xero Improver 10/10/10

Punkt 3

aktiviere "cookie-054"

Schlagschatten 5/5/40/5 und mit Minuswerten

verkleinern um 65,kein Haken bei alle Ebenen

Anpassen–scharf zeichnen–nimm deinen Radierer und radiere unten von Ball

etwas weg,damit es beim hüpfen echt aussieht.

duplizieren–verkleinern um 90—kein Haken bei alle Ebenen

duplizieren–wieder verkleinern um 90—schattenlos

Das machst du jetzt soof,bis de 16 Poser hast

vergiss nicht,jede Kopie scharf zu zeichnen.

Dann schiebe sie so wie auf meinem Screen

Hast du alle mit regelmäßigem Abstand verschoben,

dann schliesse alle Augen der Poser.

Benenne die Ebenen um in 1 bis 16

Damit das auch ein richtiger Hüpfer wird,

mußt du jetzt nochmal von oben anfangen und

jede Ebene (bis auf die Oberste und die unterste)

vom Jumper duplizieren.

Jede Kopie wird jetzt unsichtbar gestellt,sie bleibt so,

das Original schiebst du jeweils etwas nach oben und auch

wieder unsichtbar stellen.

Punkt 4

Aktiv ist deine oberste Ebene

neue Ebene–Auswahl–Auswahl alles

kopiere "Frame(18)" -einfügen in die Auswahl

Anpassen–Farbton und Sättigung–kolorieren nach deiner HG Farbe

auf hartes Licht stellen

Punkt 5

neue Ebene–fülle mit einer kräftigen Farbe aus deinen Tuben

Auswahl–Auswahl alles–ändern–verkleinern um 5

fülle mit einer hellen Farbe aus deinen Tuben–verkleinern um 2

fülle wieder mit der kräftigen Farbe–verkleinern um 5

Effekte–3D Effekte Aussparung 0/0/70/55

Auswahl umkehren–Effekte–Texturefekte Antikes Mosaik

Effekte–3D Effekte Innenfase

Auswahl aufheben–auf hartes Licht stellen

schreib deinen Text oder nimm meinen

und setz dein WZ auf neuer Ebene

Punkt 6

Animation

Kopiere alle Ebenen–geh in deinen Animfop–einfügen als neue Animation

zurück in den PSP–öffne das Auge der obersten Poserfigur (16)

kopiere alle Ebenen–im Animfop einfügen nach dem aktuellen angewählten Einzelbild

zurück ins PSP–schließt das Auge der "16"–öffne "Kopie von 15"

kopieren wie eben–Animfop einfügen wie eben

PSP–schließe "Kopie von 15" –öffne "15"

kopieren wie eben—Animfop einfügen wie eben

PSP–schließe "15"–öffne "Kopie von 14"–kopieren wie eben

Animfop einfügen wie eben

Das machst du immer so weiter bis du bei –schließe "1"–öffne "1" angekommen bist

kopieren wie immer—im Animfop einfügen wie immer

Du hast nun 31 Bilder im Animfop.

Bearbeiten–Alles auswählen–Animation–Einzelbildeigenschaften stelle auf 20

klick das 1.Bild an–stelle auf 100

Bearbeiten–alles auswählen

guck dir deine Animation an,wenn du zufrieden bist,kannst du es als gif speichern.

A - B

- animation 1 alte Übersetzungen
- Animation 1 alte Übersetzungen
- animation 1 alte Übersetzungen
- animation 1 alte Übersetzungen
- Animation 1
- Animation 1
- animation 2
- animation 8
- Arja
- Arjeh 1
- Arjeh 2
- Arjeh 3
- Arjeh 4
- Arjeh 5
- Arjeh 6
- Arjeh 7
- Arjeh 8
- Arjeh 9
- Arjeh 10
- Arjeh 11
- Arjeh 12
- Arjeh 13
- Arjeh