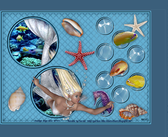
INGE-LORE'S TUTORIALE

Mermaid



Mermaid

2. Juge Gute (p.0) ans 3

Dieses Tutorial ist ganz allein in meiner Fantasie entstanden,Zufälligkeiten mit anderen

Tutorialen im weiten www sind nicht beabsichtigt.

Das Copyright des Tutorials liegt alleine bei mir.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright der Materialien liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Selbst ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,ohne das es nicht schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Gerda für die schönen Poser

und an Brigitte für die vielen Flochtbänder.

Ich habe das Tutorial mit PSP X3 geschrieben,aber es sollte auch mit allen

anderen Varianten zu basteln gehen.

****

Plugins

Xero Improver

**********Material: HIER und hier

sind Fische

Muster

Auswahlaktion

Blauer Gradient Wasser

Meine gemischte

Poserfigur Mermaid

mehr bei mir/gerda

****

Punkt 1

Such dir aus deinen Tuben eine helle VE und dunkle HG Farbe aus,

öffne die Auswahlaktion aus dem Material.

Ich nehme Farbe aus der HG Farbe

neue Ebene –mit der VG Farbe füllen.

Ebenen–Maskenebene aus Bild–"maskeloVIL8"

zusammenmessen –Gruppe zusammenmessen.

Ebene duplizieren –nach unten zusammenfassen

Effekte –3D Effekte–Schlagschatten.

Klicke mit dem Zauberstab in q, drei kleinen Kreise

zu spick keine Bolle,dass die Kreise nicht ordentlich ausgewählt sind,

geh auf die unterste Ebene und füllst die Auswahlen mit deiner VG Farbe

Auswahl aufheben. Das ist für die Orientierung spätter im Ainhoop gedacht.

Wenn du es ordentlich haben willst,kannst du dir auch die Auswahlen laden

ihre Auswahl laden/speichern– Auswahl laden ans Alpha Kanal,

die Auswahlen sind wie folgt zu finden

Punkt 2

Bleib auf der Ebene.

Kopiere deine Hintergrundfarbe –einfügen auf dein Bild

passe die Größe an und schiebe es in den obersten Ecke links.

Auswahl –Auswahl laden/speichern–Auswahl #1 laden ans Alpha Kanal

Auswahl umkehren –Löschtaste drücken– Auswahl aufheben.

Kopiere deine Hintergrundfarbe noch einmal –einfügen auf dein Bild

passe die Größe wieder an und schiebe sie unten links in den Ecke.

Auswahl laden ans Alpha Kanal –Auswahl umkehren

Löschtaste drücken –Auswahl aufheben– geh wieder auf die oberste Ebene.

Punkt 3

Kopiere deine Poserfiche –einfügen auf dein Bild

passe die Größe an und schiebe sie in den obersten Ecke links,

so sollte es aussehen

Lade die die Auswahl #1 aus dem Alpha Kanal

aktiviere die Löschwerkzeug Radiergummi

Drücke jetzt wieder,mit Druck auf der zwischen den beiden Kreisen ist

und über dein Kreis oben,weiss es dich dort nicht.

Auswahl aufheben –so soll es danach aussehen

Punkt 4

Effekte –Xero Improver mit Klick auf Landscape

Effekte –3D Effekte–Schlagschatten.

Nun kannst du dein Bild noch mit anderen Flochten ausschmücken,

du,wie auf meinem Bild,aus den kleinen Kreisen rechts kommen.

Die kleinen Auswahlen sind ja in der Datei gespeichert,

du kannst die Auswahl aber auch auf deinem Bild umschieben,indem du einfach

mit RECHTSMAUS in die Auswahl klickst und auf einen anderen Kreis schiebst.

Auf dem Bild selber kannst du auch noch einige Dinge,die im Moor vorkommen,

verteilen,ich habe einige Muschels und Seesterne genommen. Das überlassen ich dir.

Gib dann auch jedem Teil den eingestellten Schatten und schiebe sie mit Improver.

Punkt 5

Passt dein Bild und du hast zufrieden,setz noch dein WZ und das Copy auf's Bild.

Machst du alle WZ,weil,ihn du auf welchen oder kaiten Layer setzen musst,

so schiebe es über die oberste Maskenebene und fasse es nach unten zusammen.

Schreibst du es wie ich,so kann es an oberster Stelle stizen bleiben.

Stelle die unterssten 2 Ebenen ansichtbar

geh auf die Maskenebene

sichtbar zusammenfassen –unsichtbar stellen– geh auf die unterste Ebene

die 2 unterssten Ebenen wieder sichtbar stellen und nochmal sichtbar zusammenfassen

kopieren

Punkt 6 – Animation

Öffne deinen Animationshoop– Rechtsklick ins freie Feld–einfügen als neue Animation

Ind dir die Animation **neuerstart** in deinem Ainhoop –bearbeiten– alles zuweilden.

Wie du sehen kannst,hat die Animation ist Bilder

duplizieren dein Hintergrundbild jetzt auch so oft,dass du da auch ist Bilder hast.

Schiebe den Regler unterm Bild wieder nach links

Jasse vorsichtig das erste Bild der Wasserset an und ziehe es auf dein Bild,

lass die Mass erst bis,wenn es zwischen über den markierten Rechtem hit.

Punkt 7

Zurück im PSP

geh auf die oberste Ebene –kopieren

im Ainhoop einfügen als neue Animation

duplizieren das Bild jetzt auch so oft,dass du da in Bilder hast

schiebe den Regler unterm Bild nach links

Bearbeiten –alles auswählen

Jasse Bild mit der Mass an und ziehe es passgenau auf dein fast fertigen Bild

lass die Mass erst bis,wenn es genau sitzt.

Wenns nicht auf Anhieb paßt,geh eben in der Leiste auf Bewegungsig- Pfeil

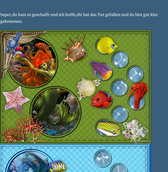
auf dem jetzt leeren Bild noch nochmal richtigmäig machen und nochmal auch Bild ziehen.

Stimmt alles,dann gach die die Ani an

und speicher sie als GIF.

****

Hierzi ma chet Frunie poer voire grande traduction



Super,du kann es geschafft und ich hoffe,dir hat das Tut gefallen und du hast gut kläer gekommen.

A – D

- Aleksandra's jeden Dienstmorgen
- Aleksandra's jeden Dienstmorgen
- Aleksandra's jeden Dienstmorgen
- Aleksandra's jeden Dienstmorgen
- Aleksandra's 2
- Aleksandra's 3
- Aleksandra's 4
- Aleksandra's 5
- Alice
- Alice 2
- Anjelica 1
- Anjelica 2
- Anjelica 3
- Annie
- Annie 2
- Annie 3
- Annie 4
- Annie 5
- Annie 6
- Annie 7
- Annie 8
- Annie 9
- Annie 10
- Annie 11
- Annie 12
- Annie 13
- Annie 14
- Annie