INGE-LORE'S TUTORIALE

Bullenreiten

© Inge-Lore 28.08.2010

Dieses Tutorial ist ganz allein in meinem Kopf entstanden,Fehlfüllgleichen mit anderen

Tutorialen im weissen sowie sind nicht beabsichtigt.

Das Copyright des Tutorials liegt allein bei mir.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sorgen wir bitte eine [ ] Mail.

Ich danke allen Tubern für das zeitlose Material,diese dies so schön schönen Bilder gar nicht gehen würde.

Mein besonderer Dank gilt an Sunny3 für die schönen Frauentuben,die ich mir erst ausgleich haben.

diesen Tut zu schreiben. Danke ihr ganz dolle dafür.

Ich habe das Tutorial mit PSP X3 geschrieben,aber es sollte auch mit allen

anderen Versionen zu machen gehen.

****

Plugins

****

es werden keine Filter benötigt

Material oder HIER

Die Frauentuben von Barachel sind alle im Material enthalten

Hintergrundtube

diverse Personentuben

meine Anmalk

Texter

Die Frauentuben sind nur für meine Tut von Barachel erstellt worden.

Da darfst damit zwar basteln,aber du darfst damit kein eigenen Tutorial schreiben.

****

Kopiere die Anmalk in deinen Anmalordner und

die Texter in deinen Texterordner bei PSP.

Öffne dir alles,dann kann ons beginnen.

Punkt 1

Öffne ein neues Blatt 600 x 600 Px

Anmalk alles - kopiere "Anmlk berita"

einfügen in die Anmalk - Anmalk aufhaben.

Kopiere Rainer (neue "Kleinrita -step"

einfügen auf dein Bild

Bild -Grösse ändern -verkleinern auf 70 % und zuschnial auf 90 %

kein Haken bei alle Ebenen

(das wiederholte ich nicht,da es immer ohne Haken bei allen Ebenen ist,

sonst schreibe ich es dazu)

Schiebe die Tube nach links auf das Sofa.

Aquarium - Schicht - schwarzschaten

Schlagschatten 0/0/75/20

Punkt 2

Kopiere "wony -step" -einfügen auf dein Bild

Bild -vertikal spiegeln

Bild -Grösse ändern -verkleinern auf 70 and zuschnial auf 90 %

Schatenfarben und Schatten wiederholen.

Schiebe sie nach links neben die erste Frau.

Kopiere "roseson" -einfügen auf dein Bild

vertikal spiegeln - verkleinern auf 70 and auf 90 %

schatenfarben und Schatten wiederholen.

Ebene nach unten schieben.

Punkt 3

Kopiere "woman -sitting" -einfügen auf dein Bild

vertikal spiegeln - verkleinern auf 70 and auf 90 %

schatenfarben und Schatten wiederholen.

Schiebe die Tube nach rechts neben.

Kopiere "Ilze-spigel" -einfügen auf dein Bild

vertikal spiegeln - verkleinern auf 65 %

schiebe sie rechts neben die letzte Tube.

Schatenfarben und Schatten wiederholen.

Punkt 4

Kopiere Kanten 3 eee"beauty -psc"

einfügen auf dein Bild -verkleinern auf 70 and auf 90 %

schatenfarben und Schatten wiederholen

nach rechts schieben.

So sollte dein Bild jetzt aussehen.

Fasse alle Ebenen nicht/nur zusammen.

Punkt 5

Anmalk -Anmalk laden/speichern

Anmalk laden aus Dein/ laden

such die "pappelch71Ed.8"

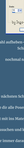
neue Ebene -füllt mit einer Farbe deiner Wahl.

Ich hab eine gewommen,die ähnlich bei den Umrangrunden ist.

Effekte>>Textureffekte -Texter

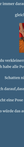
such die "ss_pappel" mit dieser Einstellung

Anmalk -ändern -Anmalkeinstellungen



neue Ebene -füllt mit einer etwas dunkleren Farbe deiner Wahl.

Effekte >>3D Effekte>>Innenfase



Anmalk aufhaben -Ebene nach unten zusammenfassen.

Schlagschatten 2/2/75/2

nochmal nach unten zusammenfassen.

Punkt 6

Die nächsten Schritte Ebenfalls ich deinen Fantasie.

ich habe die alle Frauen der Bullenreiten verfunstet und auf

einem Blatt mit den Material gemacht,deren kann du auch Lust

und Laune ausnachen und kombinieren,wie deine Reiterei ausnehen soll.

Du mußt nur immer darauf achten,dass der unsere Teil immer an der

gleichen Stelle bei ziehe tust

Und falls du verkleinern willst,vergiss nicht das schartenhinen.

Ich habe alle Frauen so groß gelassen,weil ich eine

Schatte nicht vergessen hat jeder Frau.

Achte auch darauf,dass das Ergebnis etwas realistisch aussieht,

denn man kann nicht eine Frau nach rechts,die nächste nach links gucken lassen,

so wirkte die auch im realen Leben nicht gehen.

Punkt 7

Hast du alles so,ich es dir gefällt,dann mach eine neue Ebene

Anmalk -füllt mit einer hellen Farbe deiner Wahl

verkleinern um 5 Px

füllt mit einer dunklen Farbe deiner Wahl

verkleinern um 5Px -füllt mit deiner hellen Farbe

verkleinern um 5Px -Löschtaste drücken

Effekte> 3D Effekte> Aussparung

Anmalk aufhaben.

Nun setze noch das Copyright von Barachel auf Bild mit auf eine neuen Ebene.

Punkt 8

Nun kommen wir zur Animation

Alle Bullenreiterfrauen sind auch Ebene gemacht bis auf die unseren.

Alle Ebenen kopierte -öffne deinen Animationshop

einfügen als neue Animation.

Zurück im PSP -schließe das Auge der Bullenreiterfrauen und öffne das nächste de deiner.

Alle Ebenen kopierte -geh in deinen Ainishop -einfügen nach dem aktuellen Einzelbild.

Zurück im PSP -schließe wieder das Auge der Bullenreiterfrauen und öffne das nächste de

dröber -alle Ebenen kopierte -im Ainishop einfügen nach dem aktuellen Einzelbild.

Diese Schritte wiederholst du jetzt so oft,bis du alle deiner Bullenreiterfrauen benutzt hast.

Dann bleib im Ainishop.

Bearbeiten -alles anmählen

Animation -Einzelbildeigenschaften stell auf 25

So,nun kannst du aber nicht die Bilder jetzt schnell machen.

Ich habe 5 ,für dieses,wo sich die Reiterin im Kreis dreht,auf 5 gestellt,da das je schnell gehen soll.

Nach dem Kreis habe ich zum nuschaufen die schatten beiden Bilder auf 100 gemalt

die schatten beiden Bilder auf 50 und 25 und dann gehen bei mir wieder im Kreis rund um 5.

Das letzte Bild stehe bei mir wieder auf 50.

Ich habe 12 Einzelbilder in meinem Gesamtbild,da kannst mehr oder weniger machen,wie es dir gefällt.

Aber je mehr Bilder es sind,je schneiner wird das Bild ein Ende auch.

Guck dir deine Animation immer wieder über den Button der Animationsvorschaugucker an,

So es dir gefällt,auch mit der Geschwindigkeit,auch kannst du es immer wieder ändern.

Hast du alles so,deiner Zufriedenheit eingestellt,dann kannst du dein Bild als GIF speichern.