INGE-LORE'S TUTORIALE

Amour Toujours

Sommer Serien

Inge-Lore 16.05.2022

Diese Tutorial habe ich mit den Erlaubnis von Animabelle übersetzt, Herz Danke Sehr Sehr Danke dir Liebe

Merci Animabelle de ce que je peux traduire ma beau tutoriels. Das Copyright der original Tutorials liegt alleine bei Animabelle Das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir. Inge. Lore.De Ich bitte euch das ihr euch an das Copyright halten und das ich euch darauf aufmerksam machen darf das es ein Verstoß gegen das Copyright ist. Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler. Außer ich ein Copyright erstellt habe, sonst mir nicht Ok?

Ich danke den vielen Tubers für das schöne Material,

ohne dies es wäre schwer Möglich gar nicht gutes zu.

Ich habe das Tutorial mit PSP erstellt,aber es sollte auch mit allen anderen Variante es basteln gehen

Hier werden meine Tutorials gemeint

Elvira

Filters Unlimited -Filter Factory Gallery F -Frame -n Sunrise
Simple Eline Eye Candy 5 -Impact
L.en K landksoftwareworks - Lens K's 32bit
VM Distortion -VDistort 2000

Material -Mat 2023

du brauchst noch
Personenmaske
Meine wird von Marina Sanfilippo und ich gab es mal ?????

Wird man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach erstellen kann.

mit dunkeln ab Schatt schwerer aussieht wird auf die auch.
habe ich mich dann entschieden.
nur noch mit den Brauen zu arbeiten ???
Auch ich ab auch einfach und handhaben ab die Brauen ?

Personenmaske Weiches Licht
Bildschirmfarbe Ein Farbton Sättigung Helligkeit
-Farbton -Sättigung
Benutzerdefiniert Auswahl

mit denen Tutorial aus dem farben tutorial und dunkle Filten

Punkte 1
In Ebene umwandeln
Plugins - L.en K's landksoftwareworks - L.en K's 32bit

schatten bei den Filter nach einmal
stark schatten lassen - Auswahl auflosen
Schatten Auswahl auflosen - Auswahl
Schatten -Farben auf dunkel Farben
Blurhandle Überzug

Punkte 2
Geh auf die ersten Ebene
Schlagschatten ein/setzte
neue Ebene - mit der hellen Farbe füllen
Ebenen - Hinzuschatten aus Bild "LEbenen3"

Kontrastfarbe - nachziehen
zusammenzusetzen - einzelne zusammenziehen
sichtbar zusammenziehen - duplizieren

Punkte 3
Umreffen -Unschärfe -Gaußsche Unschärfe mit 10
Ebenen -Hinzuschatten aus Bild "LEbenen3"

Kontrastfarbe - nachziehen
zusammenzusetzen - einzelne zusammenziehen
Hinzuschatten aufhellen
sichtbar zusammenziehen - duplizieren

Punkte 4
Bild -Größe ändern auf 800 x 500 Px

Textmaskeffekt -Fächeln

schlagschatten soll,
auf die ersten Ebene
Umreffen -Unschärfe -Strahlenförmige Unschärfe

gib wieder auf die ebenen Ebene

Punkte 5
Kopiere deine Tube - einfügen auf dein Bild
passe die Größe an -schatten lassen
Ebenen - Hinzuschatten aus Bild
Rand hinzufügen - 1 px dunkle Farbe
kale die "Lumour_Toujours_Animabelle" im PSP
geh auf Datei -Exportieren -Spezialgrafik
gib dies ebenen Namen und klick auf Ok

Punkte 6
Auf deinem Bild neue Ebene
füllen welches mit weiß auf dein Bild

Plugins -Alien Skin Eye Candy 5 :Impact - Perspective Shadow
Preset "Lumiaudio_Shadow"