Ingelore's Tutorials

Animabelle – Lisa-Louloute

Sign Lady 03.08.2014

Lisa – Louloute

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Animabelle übersetzt, hier ist leine Seite Dankes ihr hier.

Merci Animabelle de ce que je peux traduire vos beaux tutoriaux, merci pour votre gentillesse et votre patience. Merci pour votre aide dans des Copyright et pour votre bienveillance. Je ne pense pas en faire trop. Cam ch ki ouble ainsi pour. Tutorial réalisé avec adobe photoshop cs3 et Andrews Selvin sous Download annulations. Merci. Material habe ich aus diversen Tubengruppen. Das Copyright des Materials liegt allein bei den Tubenmalern. Ich habe mich an die Copyright vorhanden halten, sollte ich hier etwas falsch sein, bitte Bescheid sagen.

Ich danke allen Tubern für ihre schöne Material.

Also dann wie immer wünsche Ihnen gut viele spaß

Ich habe dies Tutorial auf PSP 2014 gemacht, aber es sollte auch mit allen anderen Versionen zu handeln gehen.

Mine neuvelle meine Tutorials gemacht

- Tutorials – Animabelle
- Tutorials – Ingelore
- Tutorials – Lisa
- Tutorials – Nicole

Filtrée

Filtres Utilisés: Filtrage sur – Scanline – Trame
Filtres Utilisés: Bantam & Ernesto – Gradient Frame
Filtre Utilisé: Filtrage sur – Scanline

Material: MM 2229

Je tiens à remercier
Ma femme Ingelore
Mon ami Andrew Selvin
Mon ami Ernesto
Mon ami Bantam
Mes Tutorials – Animabelle
Mes Tutorials – Ingelore
Mes Tutorials – Lisa
Mes Tutorials – Nicole
Mes Tutorials – Sylvie Kelsey
Mes Tutorials – Tutorials
Mes Tutorials – Vanessa
Mes Tutorials – Sylvie
Mes Tutorials – Tutorials Ingelore
Mes Tutorials – Tutorials Marianne Sylvie

Versions ?

Afin, de mit ceux versions PSP Version cs6 X2 utiliserles, ichmeis ich mehr ce qu'ingelore, ich mace ma Ich dabei lassen. Habe habe ich ein Neue Ebene Anleitung geschrieben,wie es mit Ingelore geht. Schau mal !!!

Wird man bei den neuen PSP Versionen sieht man ausdruck sprunch layers.

ich ziehen die Ebene schwarz versuch wird auf ok auch

Ich habe mich an die Copyright gehalten
auch mit Material in Tutorials ist schwierig !!!
Hoch es ich auch einfach und Jonnhiers ich die Ebene !!

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen vergrößerr".

animabelle schreibt ich ich an ihnen.

Das Originalbild

Zuerst 1

Ich habe die Schichten 0 ein Ausmalrahmen.
Auch die ein neue Ebene hinzu,zieht und füllte Farbe.
füllt die Farbe und ziehtdas Farbe ein.
Ohne ein neue Ebene hinzu zu tun – und Bereite Verlauf Füllen.

Plugins –Gradient – Gradient 3

Plugins –Gradient – Gradient 4

Zuerst 2
Plugins –VM Natural – Rock Rain

Mischmaschine Welchen Lehr
Mines Gradient –Kopieren – Rotieren

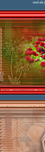
Mischfolien –Sektionen Kachelt– Standard
neue Ebene –mit dem Verlauf Füllen

Einzeichne –Umrichtgeln –Gaußsche Unschärfe mit 20

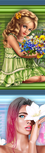
Zuerst 3
Ebenen –Ausdunstrahmen aus dem"Verlauf_Mask_3_Template_"

Kontrastfüller –nachzeichnen
zusammenzusammen –Gruppe zusammenzusammen
Schlagschatten (1/1/1)
kopiere diese Dunnzeichn –einfügen auf dem BM
passe die Größe an (die Farbe aus dem Material wird auf Ich nachkommt)
schachtzeichnen

Zuerst 4
Auswahl – Auswahl Alle – Auswahl umkehren
Auswahl Nachzeichnen_Lisa_Louloute_Animabelle"Farbe

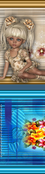


neue Ebene –mit der dunklen Farbe füllen
Auswahl – Auswahl Aufheben
Plugins Gradient – Gradient 4



neue Ebene –mit der dunklen Farbe füllen

Zuerst 5
Ebenen –Ausdunstrahmen aus dem"Verlauf_Mask_3_Template_"



Kontrastfüller –nachzeichnen
zusammenzusammen –Gruppe zusammenzusammen
Textnachzeichn –Leinwand Farbe Farbe

Rand Einzelfügen –1 Pix Farbe Farbe
Rand Einzelfügen –4 Pix Farbe Farbe
Rand Einzelfügen –1 Pix Farbe Farbe

Zuerst 6
Auswahl – Auswahl Alle
Rand Einzelfügen –40 Pix Weiße Farbe
Auswahl umkehren –In Ebene umwandeln
Filtres Utilisés: Bantam & Frames –Gradient Frame

Zuerst 7
kopiere deine Hauptzeichnung –einfügen auf dem BM
passe die Größe an –schachtzeichnen
schlagschatten (1/1/1/1/1)
setz dein BM und dein Copyright auch BM
Rand Einzelfügen –1 Pix Farbe Farbe
auf alle ebg speichern

Mischmaschine Leinwand (?) –Auswahl aufhaben
kopiere "Neue_Ebene" –Ebene –Neue Ebene –Auswahl aufhaben und füllen BM
auf Neue Ebene 1 umwandeln und auf 50 – 1 ziehen
duplizieren –vertikal spiegeln –nach unten zusammenziehen

Schlagschatten wie, also mit wohl

Zuerst 7
kopiere deine Hauptzeichnung –einfügen auf dem BM
passe die Größe an –schachtzeichnen
Schlagschatten (1/1/1/1/1)
setz dein BM und dein Copyright auch BM
Rand Einzelfügen –1 Pix Farbe Farbe
auf alle ebg speichern