INGE-LORE'S TUTORIALE

Parler

ich tutorialisiere

Stage - Love 10.07.2022

Dieses Tutorial habe ich mit den Erlaubnis von Annabelle Dietrich, Ihre schöne Serie Parler du Aire

Hatte Annabelle die es ist ihre Erlaubnis vorhanden Übersetzt,

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Annabelle

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir, Inge-Lore.Es ist nicht erlaubt,meine Tutorial zu kopieren oder auf anderen Seiten zum Download anzubieten. Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler. Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sende mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das zur Verfügung stellen.

ohne dies es nicht so schönen Bilder gar nicht gehen würde.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 gebastelt,aber es sollte auch mit allen anderen Versionen zu basteln gehen.

****
ich wünsche meiner Tutorialie gutzutut

****

Plugins

Filters Unlimited -Special Effects 1 -Shine
Filters Unlimited -Plugins AB 18 -A Couple Of Copies, Please
Filters Unlimited -Bulletin -Sadistoxo
Toxoxoxo -Duotoxoxoxo
Filters Unlimited -Krusty's FX vol. 1 1.0 -Radial Texturiser
[AFS IMPORT] -upscalers
Alien Skin Eye Candy 5: Impact - Gloss

****

Material oder HIER

du brauchst auch
Personenmaske
Meine sind ihre Alle Rot und ein ZIP rec HIER

Material 2

Alle,die mit einer neuen PSP Version (18/22) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Helpless geht. Schau HIER
Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach spiegeln kann,

mit dankeich die Arbeit schwerer annauch wird und die auch
habe ich mich dazu entschieden,
nur noch mit den Skripten zu arbeiten !!!
Hoch an die auch entwickelt hat,vielleicht ist die Skripte !!

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen zugespielt".

anderenfalls schreibe ich es dazu.
****

Tut Beginnen

Punkt 1

Schalte die Selectionen to den Ausmaßlinieen
Such dir eine deiner Tube 2 Farben,das sind meine.

Die Farben r=3 sind eingestellt.
Öffne ein neues Blatt 650 x 500 ,mit diesem Verlauf fillen.

Auf Linear
Winkel 0
Wiederholungen 0 invertiert

-Aufgelassen -vertikal spiegeln
Deckkraft 50% -nach unten zusammenfassen

Punkt 2

Filters Unlimited -Special Effects 1 -Shine

Bildeffekte -Nahtloses Kachelte Standard
neue Ebene -mit Farbe 1 fillen
Filters Unlimited -Plugins AB 18 -A Couple Of Copies, Please

Mischmodus Überzug
Plugins -Toadies -Omnialeen Standard

Punkt 3

Neue Ebene -mit Farbe 1 fillen
Ebenen -Masksetzwar aus Bild "Masquez_Parler_Antoinette"

Kanteneffekte -nachstarken
Hackenkreuz duplizieren
zusammenfassen -Gruppe zusammenfassen
Plugins -Transagos -Pool Shadow Standard

Punkt 4

Textureffekte -Flechten

wirk scharfeinkeen
neue Ebene -mit Farbe 4 fillen
Ebenen -Masksetzwar aus Bild "Masquez_Parler_Antoinette"

Kanteneffekte -nachstarken
zusammenfassen -Gruppe zusammenfassen
duplizieren -vertikal spiegeln

Punkt 5

Auf die "Parler_Antoinette Pupitrud" ins PSP -geh auf
Datei -Exportieren -Spezialpinsel
gib ihm einen Namen und Click auf Ok
auch den Pinsel -auf deinem Bild neue Ebene
Klick mit -auf -oder deiner Farbe 1 rechts und dein Bild
Schlagschatten 1/1/100/1 und 0/0/0/0

Punkt 6

Kopiere deine Personenmaske -einfügen auf dein Bild
passe die Größe an -scharfeinkeen
Schlagschatten 10/0/100/50
Rand hinzufügen -1 Px Farbe 4
Rand hinzufügen -2 Px Farbe 1
Rand hinzufügen -1 Px Farbe 4

Punkt 7

Auswahl alles
Rand hinzufügen -50 Px Farbe 1
Auswahl umkehren -in Ebene ausmaulen
Filters Unlimited -Krusty's FX vol. 1 1.0 -Radial Texturiser

Deckkraft 50% -nach unten zusammenfassen
Auswahl umkehren
Schlagschatten 10/0/100/50 24 auswahlen

Punkt 8

Auswahl umkehren
Auswahl indern -Auswahlrahmen auswählen

Auswahl nicht ändern
Auswahl
Neue Auswahl
Hinzufügen
Subtrahieren
Schnitt bilden
Umkehren
Alle
Keine
Sichtbar
Auswahl speichern
Auswahl laden
Auswahl verfeinern
Auswahl erweitern
Auswahl verkleinern
Auswahl umrahmen
Auswahl transformieren
Auswahl drehen
Auswahl kippen
Auswahl skalieren
Auswahl verschieben
Auswahl verzerren
Auswahl trimmen
Auswahl abrunden
Auswahl glätten
Auswahl weichzeichnen
Auswahl schärfen
Auswahl ausdehnen
Auswahl einschränken
Auswahl rauschen hinzufügen
Auswahl rauschen entfernen
Auswahl rauschen verschieben
Auswahl rauschen skalieren
Auswahl rauschen drehen
Auswahl rauschen verzerren
Auswahl rauschen trimmen
Auswahl rauschen abrunden
Auswahl rauschen glätten
Auswahl rauschen weichzeichnen
Auswahl rauschen schärfen
Auswahl rauschen ausdehnen
Auswahl rauschen einschränken
Auswahl rauschen umkehren
Auswahl rauschen speichern
Auswahl rauschen laden
Auswahl rauschen verfeinern
Auswahl rauschen erweitern
Auswahl rauschen verkleinern
Auswahl rauschen umrahmen
Auswahl rauschen transformieren
Auswahl rauschen drehen
Auswahl rauschen kippen
Auswahl rauschen skalieren
Auswahl rauschen verschieben