INGE-LORE'S TUTORIALE

Design – Keeping Watch

Keeping Watch

Wache halten

Inge-Lore 10.06.2024

Thank you very much Denise for your permission to translate.
Das Copyright des original Tutorials liegt allein bei Denise &
Der Copyright des deutschen Übersetzung liegt allein bei mir, Inge-Lore.Es ist nicht erlaubt, mein Tutorial zu kopieren oder anderen Seiten zum Download anzubieten. Dies Material haben sie nur für den persönlichen Gebrauch.
Das Material haben sie nur zum persönlichen Gebrauch bestimmt. Es ist nicht erlaubt, es zu verkaufen oder für andere Zwecke zu verwenden.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt, aber es sollte auch mit allen anderen Versionen funktionieren.

****

Hier werden meine Tutorials getestet

Testers

Studio - Wera Lab 1.1
Alien Skin Eye Candy 5 Impact - Perspective Shadow
AP 01 (Innovations) Lines - SilverLining
AAA Filters - Custom Frame
Toadies - What are you
Filters Unlimited - & - Bkg Designers sfx#7! - -Grid, -
Graphics Plus - Cross Shadow
Mk Software - Color Efex Pro 3 Complete
Lilith Filters - Mosaic Tiles Plus

****

Material oder HIER

ds brauchst noch
Hinweisgrundsätze
Blumenstraße
Dekorator (Small)
Personentube

Meine Tubes sind für Tubes einen Anfänger

Version 7

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so sprogen,wie man es no dabei kannte.
Dafür habe ich eine Anleitung geschrieben,wie es
funktioniert,damit es wieder so geht,wie es
ich arbeite nur noch mit der Version 2020 und es ist einfacher so !!!

****

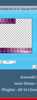
Wenn etwas nicht klappt bitte mir einen Mail schreiben.
Bitte gehen zum Originaltutorial,einfach auch Bild klicken

Punkt 1
Schalte "wg_floral_mbr" und "wind.texture.256" in dein Texturordner.
Vorgeschlägt auf dem Person kannst hinzufügen
Nach dir das deinen Tubes eine helle und dunkle Farbe.
Öffne die Alpha -Datei,erstelle mit Shift und Z eine Kopie
und schließe das Original,mit arbeiten auf der Kopie.
Öffn dein Hair und deinen Person

Punkt 2
Texturaufhellen: Textur "wind.texture.256"

neue Ebene
Plugins - Mehdi - Wave Lab 1.1

Ebenen - Handeinstellung ein Bild "o.mauve.tine_mauqueyt7"



Kanonenkäfer - stark nachzeichnen
zusammenfassen - Gruppe zusammenfassen

Punkt 3
Auswahl - Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Alpha -Kanal laden
"Selection #1" laden
gab auf Ebene 1 - Schwarz - Auswahl - Auswahl - Auswahl - Auswahl
Plugins - Mk Software - Color Efex Pro 3 Complete
stelle sicher,dass keine Kanten Farben sind

Effekte - 3D Effekte - Innenfase

Auswahl aufheben

Punkt 4
Geh auf Raster 1 - Auswahl "Selection #1" laden
in Ebene mitmaskiert - Ebene nach oben schieben
Texturaufhellen - Textur "wg_floral_mbr"

Effekte - 3D Effekte - Innenfase wdh.
Auswahl aufheben -Ebene dupliziere
geh auf Original
Plugins - Toadies - What are you Standard

Punkt 5
Geh auf die oberste Ebene - Auswahl "Selection #1" laden
neue Ebene - mit dem Vertrauf füllen
Plugins - AAA Filters - Bronzé Tool Kit Plus

Auswahl Selection #1" laden
neue Ebene - mit dem Vertrauf füllen
Filters Unl 10 (Innovations) Lines - SilverLining

Auswahl aufheben

Punkt 6
Verzerrungseffekte - Welle

Ebene dupliziere
Plugins - Toadies - What are you Standard
Ebene nach unten schieben - geh auf die oberste Ebene
kopiere deine Hintergrundfarbe - einfügen auf dein Bild
passe die Größe an - scharfzeichnen
schiebe die Ebene nach ganz hin über die Maskenebene
stelle die Deckkraft 0%. auf +/- 70%

Punkt 7
Geh auf die oberste Ebene
kopiere "Ch.S. Decor" - einfügen auf dein Bild
Bildeffekte - Versatz 0 / 155 Übern & 50 / 155
Mischmodus Luminanz (V) oder beliebieren
Ebenen schieben -zusammenfassen -kopieren
einfügen als neues Bild -zurück zu deinem Ausstehbild

Punkt 8
Auswahl alles
Rand hinzufügen - 5 Px dunkle Farbe
Effekte - 3D Effekte - Ausnagelung

Auswahl alles
Rand hinzufügen - 50 Px weiß
Auswahl umkehren -mit dem Vertrauf füllen
Plugins - Graphics Plus - Cross Shadow Standard

Punkt 9
Effekte - 3D Effekte - Innenfase wdh.
Auswahl aufheben
Rand hinzufügen - 5 Px dunkle Farbe
Auswahl umkehren
Rand hinzufügen - 50 Px weiß
Auswahl umkehren - einfügen in die Auswahl
Einstellen -Unschärfe -Gaußsche Unschärfe mit 20

Punkt 10
Filters Unlimited - & Bkg Designers sfx#7! - -Grid, -

Auswahl aufheben
kopiere deine Schmuckelemente - einfügen auf dein Bild
passe die Größe an - scharfzeichnen - schiebe sie hin -schieben
Schlagschatten wie bei 9a

Punkt 11
kopiere deine Deckmaske - einfügen auf dein Bild
passe die Größe an -scharfzeichnen - schiebe die Ebenen an -schieben
Schlagschatten wdh.
kopiere deine Personentube - einfügen auf dein Bild
Größe anpassen -scharfzeichnen - nach links schieben
Schlagschatten wie bei 9a

Punkt 12
Plugins - Alien Skin Eye Candy 5 Impact - Perspective Shadow
Preset "AA Extrusion Shadow"
Rand hinzufügen - 1 Px dunkle Farbe
verkleinern dein Bild auf 950 Px Breite - scharfzeichnen
setz dein WZ und das Copyright ab& Bild
zusammenschieben und als jpg speichern.

A – B
- Adventskalender
- Adventskalender Übersetzungen
- Adventskalender Übersetzungen
- Adventskalender Übersetzungen
- Adventskalender 2
- Adventskalender 3
- Adventskalender 4
- Adventskalender 5
- Adventskalender 6
- Adventskalender 7
- Adventskalender 8
- Adventskalender 9
- Adventskalender 10
- Adventskalender 11
- Adventskalender 12
- Adventskalender 13
- Adventskalender 14
- Adventskalender