INGE-LORE'S TUTORIALE

Hallo kleiner Freund

© Inge-Lore 26.01.2010

Übersetzer am 15.05.2013

Dieses Tutorial ist ganz allein in meinen Fantasie entstanden, Zufälligkeiten mit anderen Tutorialen wie meinen sowe auch sicher beabsichtigt

Das Copyright des Tutorials liegt alleine bei mir.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen und von Poserseiten.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E - Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Ich habe das Tutorial mit PSP X3 geschrieben,aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu bastele gehen.

****

Hier werden meine Tutoriale gerettet

Material oder HIER

Geschrieben wie immer,einfach nicht mein anderes Schamotthaupteder oder meine Tube

I.Schober

****

Plugins

KPT Goo HIER

****

Punkt 1

Auch die aus deiner Tube eine hole VG und dunkle HG -Farbe aus.

Öffne ein neues Blatt 600 x 450 Px

Füll es mit der Kanäle HG Farbe

Neue Ebene - füle sie mit der Vorder VG -Farbe

Punkt 2

Ebenen -Maskenebene - neu Bild

nach dir die Maske "Tonemboss"

in Gruppen zusammenfassen

Schlagschatten 5/ 67/53

Punkt 3

neue Ebene - fülle mit der dunklen HG -Farbe

Ebenen - Maskenebene - neu Bild

nach dir die Maske "neu-Sandstrip"

in Gruppe zusammenfassen

Effekte - 3D Effekte -Schatten wie oben

Punkt 4

kopiere tagtuna20230 - einfügen als neue Ebene auf dein Bild

nach unten verschieben - Aequanon - schaf zeichnen

Effekte - 3D Effekte - Schatten 5/8/50/25

Schattenfarbe dunkle aus deinem Bild

wiederholen mit 5

Punkt 5

Radiere nun alles weg,was unter der Maske von der Tube zu sehen ist

oder nach so wie ich und sich mit dem Lasso eine Auswahl auf,

Aktiviere die Ebene mit der Tube

und erhöhe Schrfkante Effekten - Auswahl aufheben.

Punkt 6

aktiviere die oberste Ebene

kopiere "Pupillum" - einfügen als neue Ebene

nicht verschieben,lass sie an ohem

Bild -Größe ändern auf 150%

Aequanon - schaf zeichnen - schaf zeichnen verschieben.

Radiere auf dem Gesicht der Tube die Schmutzflüge weg,du dich wieso

Effekte - 3D Effekte - Schatten -5/-5/60/25

Punkt 7

neue Ebene -füll sie HG -Farbe Effekt

Auswahl -Auswahl alles - verkleinern um 10 Px

Effekte - 3D- Effekte - Aussparung

Auswahl - Auswahl umkehren

Effekte - Kunsteffekte - Halftonscanner

Auswahl aufheben.

Punkt 8

neue Ebene - setz dein WZ

schreib deinen Text

Wenn kommen wir zur Animation

Punkt 9

aktiviere deine Gesichtstube

dupliziere sie

ziehe die Pupillen

ziehe die Augen

klick eine links oben die kleine Hand an

dann verschiebe ganz vorsichtig die Pupille des rechten

und dann die linken Augen (von weine grossen,also aus deiner Sicht)

aber nur vorsichtig verschieben,da sonsten dann a bisschen lächle dann gibt.

Natürlich kannst du auch,wie ich es gemacht habe,andere Teile deiner Tube

verschieben,kannst sie auch animiert sind.

Dann rechts unten auf den Haken klicken.

Sollte die Arbeit Ergebnis nicht gefallen,gib einen Schritt zurück und versuch

es einfach nochmal.

Bist du zufrieden,schaufarbachen

Punkt 10

dupliziere die Ebene.

Geh wieder auf Effekte - KPT Goo

verschiebe die Pupillen und was du auch animieren willst,

wieder etwas,,kleinst aber in eine andere Richtung,,wie

ich es gefällt.

Bist du zufrieden,Aequanon - schaufarbachen

eventuell mutt du auch 2x schaufarbachen,wenn es auch nocharf ist.

Punkt 11

Dupliziere die Ebene

Geh nochmal auf Effekte - KPT Goo

verschiebe wieder die Pupille und was du auch animieren mchtest,ganz leicht.

Schaufarbachen nicht vergessen.

Punkt 12

Schließe die Augen der drei beinhalteten Ebenen.

Aktiviere die unterste Ebene

klicke in den blaue Rand deinen Bildes und öffne die Animationsshop,

einfügen als neue Animation.

Geh zurück ins PSP

schließe das Auge der ersten Kopie

öffne das Auge der zweiten Kopie.

Wieder alle Ebenen kopieren,

im Ainshop einfügen nach dem aktuellen Einzelbild.

Zurück in PSP

schließe das Auge der ersten Kopie

öffne das Auge der zweiten Kopie.

Wieder alle Ebenen kopieren

im Ainshop einfügen nach dem aktuellen Einzelbild.

Das ganze nochmal mit der letzten Ebene wiederholen.

Punkt 13

Damit die Animation auch etwas lustig aussieht,verschiebe wir jetzt noch die Geschwindigkeit.

Klick dafür Bild 1 an - geh auf Animation - Einzelbildeigenschaften und stelle auf 150

Klick Bild 2 an und stelle auf 200

Bild 3 und 4 stelle auf 50

oder wie es dir am besten gefällt,,dieses sind meine Einstellungen.

Punkt 14

Gefällt es dir,,kann geh auf

Bearbeiten - alles auswählen

Datei - speichern unter und speichse dein Bild als gif ab.

Gratuliere,du hast es geschafft

ich hoffe,die Animation hat dir gefallen und du hast gut

damit klar gekommen.

A - D

- Animation
- Animation 2 zur Datenmenge
- Animation 3 zur Datenmenge
- Animation 4 zur Datenmenge
- Animation 5 zur Datenmenge
- Animation 6
- Animation 7
- Animation 8
- Animation 9
- Bilder 1
- Bilder 2
- Bilder 3
- Bilder 4
- Bilder 5
- Bilder 6
- Bilder 7
- Bilder 8
- Bilder 9
- Bilder 10
- Bilder 11
- Bilder 12
- Bilder 13
- Bilder