Inge-Lore's Tutoriale

Texte – Gina

Gina

Inge-Lore 07.05.2014

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Tony übersetzt,

ihre schöne Seite findet du hier

LTDSimilar Tutorials Tredices

Gracias por su permiso para traducir un tutoriales.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Tony,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.
Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf
anderen Seiten zum download anzubieten.
Mein Material darf nicht an den diversen Tubengruppen.
Das Copyright der Materials liegt jeweiles beim jeweiligen Künstler.
Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.
Ich distle alles Tubers für den schöne Material,
ohne den es nicht so schönen Bilder gar nicht gehen würde.
Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 getestet,
aber es sollte auch mit allen anderen Variianten zu bastelln gehen.

****

Hier werden meine Tutoriale getestet

Tested with PSP 2020

****

Plugins

Graphics Plus –Cross Shadow
Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Glass
Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Perspective Shadow
FM Tile Tools – Blend Emboss
FM Tile Tools – Saturation Emboss
Eye Candy 4000 – Motion Trail
Mura's Meister – Copies
AAA Frames – Foto Frame

****

Material oder HIER :

du brauchst noch
Hintergrundtube
Kopfhube Mann
Personentube Frau
meine Tube ist von Jacob

****

Wichtig !!
Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau !!!!!!!!
Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach spiegeln kann.

ist dadurch die Arbeit schwerer gemacht wird und dir auch,
habe ich noch dazu entschieden,
nur noch mit den Skripten zu arbeiten !!!!
Mach es dir auch einfach und installiere dir die Skripte !!

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen ausgrabb",
anderfalls schreibe ich es dazu.

****

Das Originalbuf_klick einfach aufs Bild

Punkt 1

Schiebe die Selectionen to den Arbeitsfolder.
Such dir aus deinen Tuben eine helle und dunkle Farbe.
Öffne ein neues blatt von 1 000 Pix - mit der dunklen Farbe füllen.
Neue Ebene -mit der hellen Farbe füllen
Ebenen – Maskenebene neu Aus *Maske,Maske_1524.*
Kanimaefüllen -sachorichten
zusammenfassen -Gruppe zusammenfassen

Punkt 2

Bildeffekte -Nahtlosen Kachelte Standard
Auswahl -Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Datei laden
Auswahl *Gina_sel_1* laden
neue Ebene -mit der hellen Farbe füllen
Plugins -Graphics Plus –Cross Shadow

neue Ebene -kopiere deine Männertube -einfügen in die Auswahl

Punkt 3

Neue Ebene
Plugins -Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Glass

Alien Skin Eye Candy 5 Impact - Glass
File Edit View Help
Settings: Name Lighting Bevel Profile
Bevel Profile
Bevel Placement
Bevel Width
Smooth
Clear Center
Bevel Depth
Texture
Texture Blending Mode
Texture Scale
Texture Offset
Glass Color
Glass Opacity
Glass Tint
Glass Bevel
Glass Bump
Glass Specular
Glass Shine
Glass Blur
Glass Refraction
Glass Fresnel
Glass Reflection
Glass Glow
Glass Shadow
Drop Shadow
Perspective Shadow
Cast Shadows on Textures
Inner Bevel
Preset Name:
Preset Description:
Save Preset
Delete Preset
Import Presets
Export Preset
Export Preset for Backgrounds
Export Preset for Transparent Backgrounds
Export Preset for Animation
Export Preset for Layers
Export Preset for Selections
Export Preset for Masks
Export Preset for Gradients
Export Preset for Patterns
Export Preset for Brushes
Export Preset for Shapes
Export Preset for Styles
Export Preset for Blend Modes
Export Preset for Plug-in Settings
Import Preset
Import Preset for Backgrounds
Import Preset for Transparent Backgrounds
Import Preset for Animation
Import Preset for Layers
Import Preset for Selections
Import Preset for Masks
Import Preset for Gradients
Import Preset for Patterns
Import Preset for Brushes
Import Preset for Shapes
Import Preset for Styles
Import Preset for Blend Modes
Import Preset for Plug-in Settings