INGE-LORE'S TUTORIALE

Lily – Cassandra

Cassandra

Inge-Lore 15.11.2015

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Lily übersetzt,

ihre schöne Seite findest du hier

Merci Lily de ce que je peux traduire vos beaux tutoriaux.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Lily,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,das Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

ANIMABELLE

- Tutoriale – Animabelle
- Animabelle – Seite 2
- Animabelle 3 alte Übersetzungen
- Animabelle 4 alte Übersetzungen
- Animabelle 5 Alte Übersetzungen
- Animabelle 6 Alte Übersetzungen

BARBARA

- Tutoriale – Barbara

BEA

- Tutoriale – Bea

CARINE

- Carine 2 alte Übersetzungen
- Tutoriale – Carine

COLYBRIX

- Tutoriale – Colybrix
- Colybrix 2

DENISE

- Tutoriale – Denise
- Denise – 2
- Denise 3

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Stan Dudin für die schöne Tuben.

Ich habe das Tutorial mit PSP X5 gebastelt, aber für PSP X2 geschrieben,

aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen

****
Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins
MEHDI – Wavy Lab
Filter Factory Gallery M–Motion Trail
Filters Unlimited–& < Bkg Designer sf 10 II–Patchwork
Filters Unlimited–Paper Textures–Canvas – Fine
Filters Unlimited–Paper Textures–Papyrus
ALF'S BORDER FX – Border Checkers
****

Material oder HIER

du brauchst noch
Personentube
meine ist von Stan Dudin und du bekommst sie HIER

****

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER
Was früher bei den Textureffekten Plättchen hieß,
heißt bei den neuen Versionen Kacheln.
Bildeffekte–Verschiebung heißt dann Versatz.
Anpassen ist Einstellen.
Auswahl frei–nicht frei heißt dann *schwebend–nicht schwebend*
****
Das Originaltut von Lily findest du HIER.

.
.
.
.

MIEKE

- Mieke Tut 1-80
- Mieke 81 – 160
- Mieke 161 – 233
- Mieke Weihnachten 1-62
- Tutoriale – Mieke

EVALYNDA

- Evalynda 2
- Tutoriale – Evalynda

FRANIE MARGOT

- Tutoriale – Franie Margot
- Franie Margot 2
- Franie Margot 3

NICOLE

- Tutoriale – Nicole
- Nicole 2

SOXIKIBEM

- Soxikibem – Tuts 1-32
- Tutoriale – Soxikibem
- Soxikibem – Seite 2
- Soxikibem – Seite 3
- Soxikibem – Seite 4
- Tutoriale – Ana-Maria
- Tutoriale – CidaBen
- Tutoriale – Elaine
- Tutoriale – Inacia Neves
- Tutoriale – Leni Diniz
- Tutoriale – Marcinha
- Tutoriale – Roberta
- Tutoriale – Tati Robert
- Marcinha und Soxikibem
- Tutoriale Marcinha + Elaine

TESY

- Tesy Tuts 1-37
- Tutoriale – Tesy

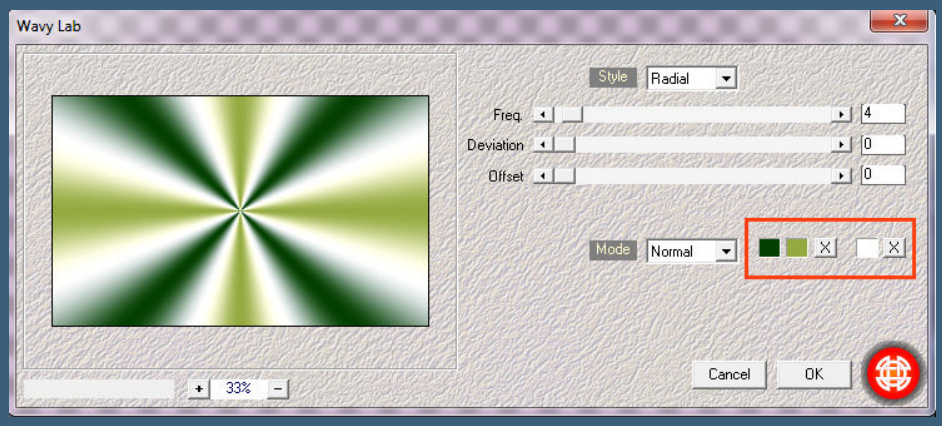
SWEETY

- Sweety Tut 1-81
- Sweety Tuts 82-104
- Tutoriale – Sweety

VALY

- Tutoriale – Valy
- Valy – alte Tutoriale

Punkt 1Such dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe.Öffne die Alpha-Datei aus dem Material,minimiere sie.Öffne ein neues Blatt 900 x 550 PxPlugins–Mehdi–Wavy Lab

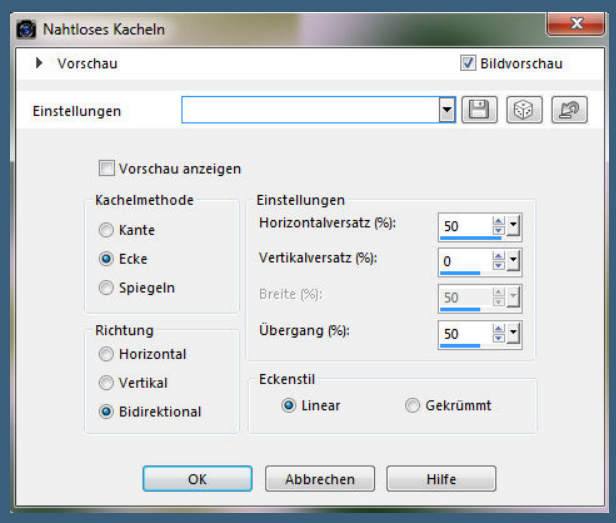


Einstellen–Unschärfe–Gaußsche Unschärfe mit 25

Ebene duplizieren–verkleinern auf 70 %.

Punkt 2

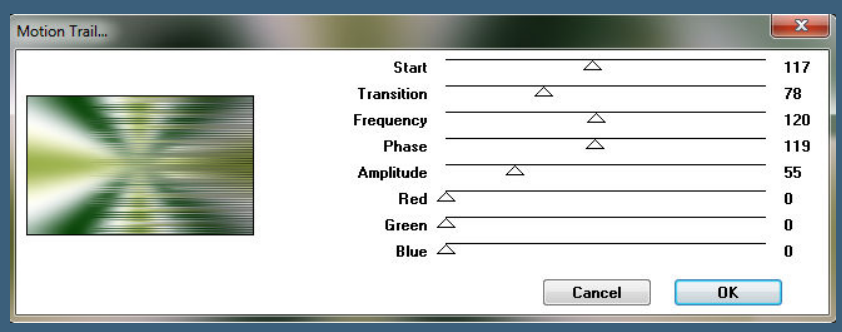
Bildeffekte–Nahtloses Kacheln



Mischmodus auf Multiplikation oder was dir besser gefällt.

Vertikal spiegeln–geh auf Raster 1–duplizieren

Plugins–Filter Factory Gallery M–Motion Trail Standard



Deckkraft auf 50 %–geh wieder auf Raster 1

YEDRALINA

- Yedralina 2 alte Tutoriale
- Tutoriale – Yedralina

ELISE

- Tutoriale – Elise
- Elise 2

MELODI

- Tutoriale – Melodi

NOCH MEHR TUTORIALE

Andre 1 + 2 + 3 + 4

Annarella

Anesia

Azalee 1

Belinda 1 2 3

Bijounet

Catrien

Ceylan

Cloclo

Cloclo 2 3 4

Cloclo alte Tuts

Corinne

Dilek

Domie

Edith 1 2 3 4

Eglantine

Kathania

Katinka Tuts 1-29

Katinka 1 + 2 + 3 + 4

Kamil

Lady Graph

Laurette

Libellule

Lily

Lola

Malacka 1 2 3

Mentali

Mineko 2 3 4 5

Noisette Tuts 1-80 81-167

Noisette

Poushka

Rose de Sable

Tine Tuts 1-58

Tine ab 59

Womanance

Zane

Ostern 1 2

Weihnachten 1 2 3 4 5

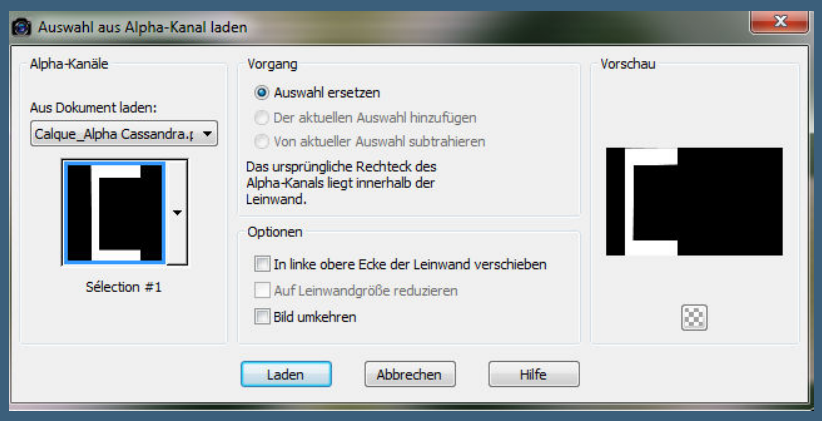
Signtags

Animationen

Punkt 3

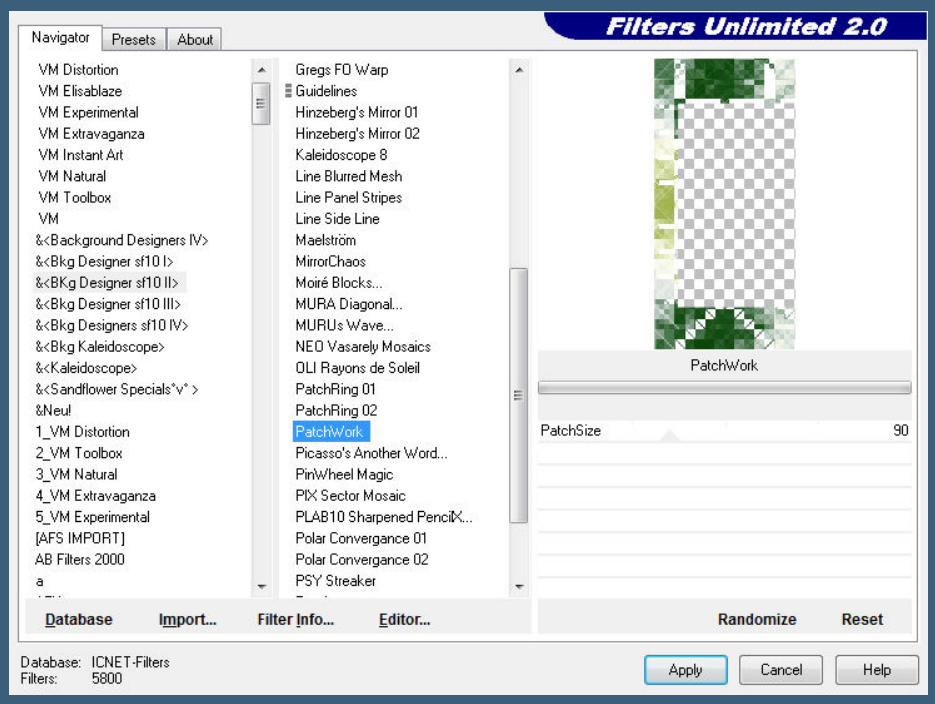
Auswahl–Auswahl laden/speichern–Auswahl aus Alpha-Datei laden

Auswahl *Selection #1* laden.



In Ebene umwandeln

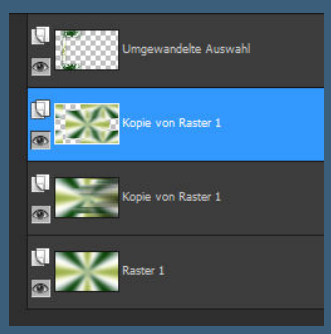
Filters Unlimited–& < Bkg Designer sf 10 II–Patchwork



Auswahl aufheben–Ebene an oberster Stelle anordnen

Schlagschatten 0/0/55/45

Geh eine Ebene tiefer



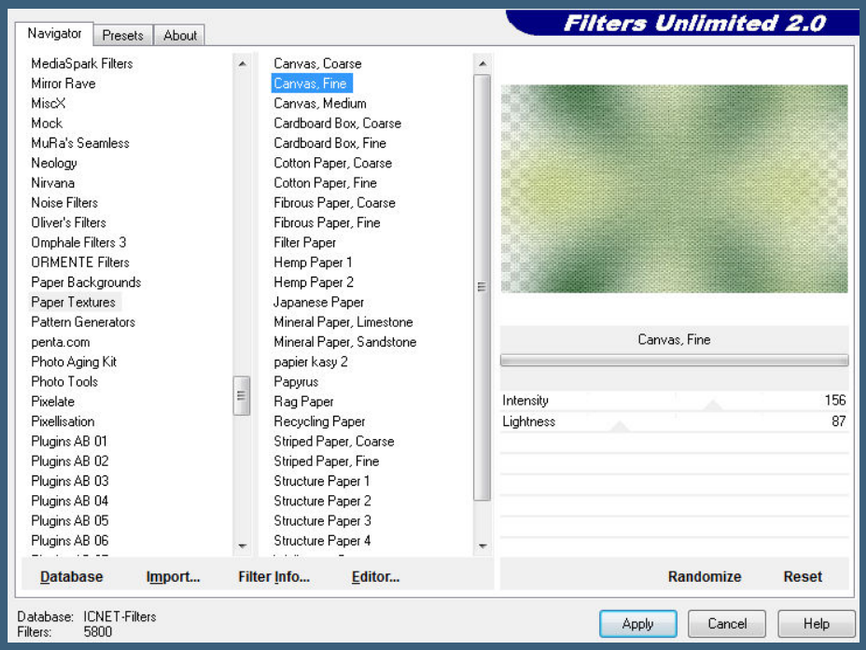
Punkt 4

Auswahl *Selection #2* laden

in Ebene umwandeln

Gaußsche Unschärfe mit 50

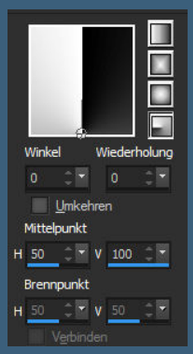
Filters Unlimited–Paper Textures–Canvas – Fine Standard



stark scharfzeichnen.

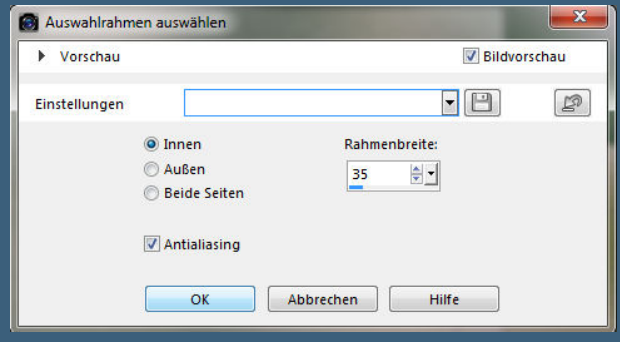
Stell dir schwarz als VG und weiß als HG Farbe ein

und erstelle dir diesen Verlauf.



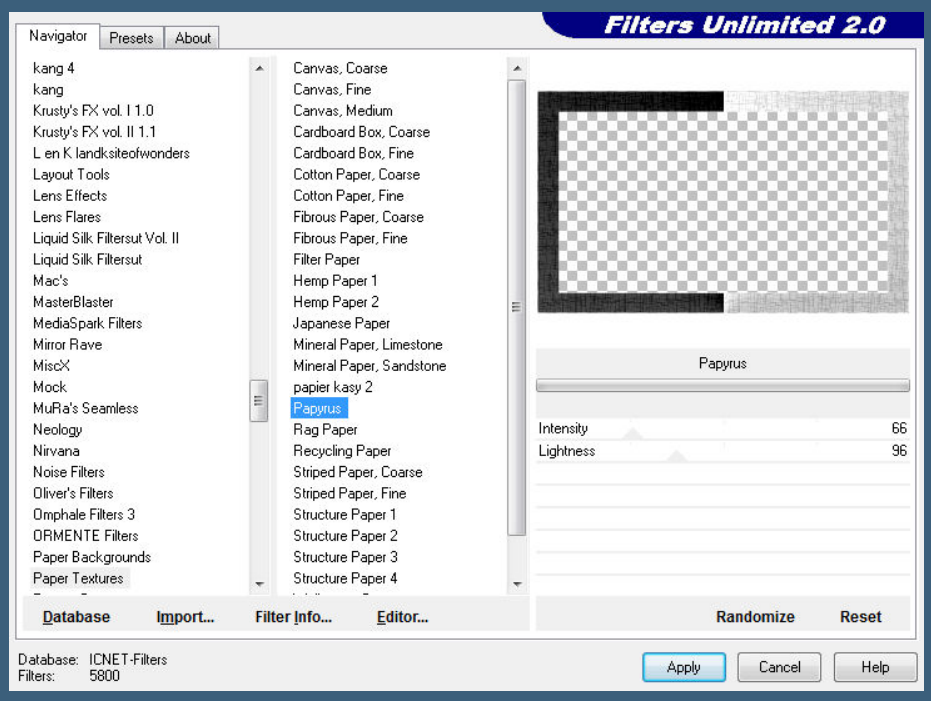
Punkt 5

Auswahl ändern–Auswahlrahmen auswählen



neue Ebene – mit dem Verlauf füllen

Filters Unlimited – Paper Textures – Papyrus



Schlagschatten wiederholen – Auswahl aufheben.

Kopiere deine Hintergrundtube – einfügen auf dein Bild

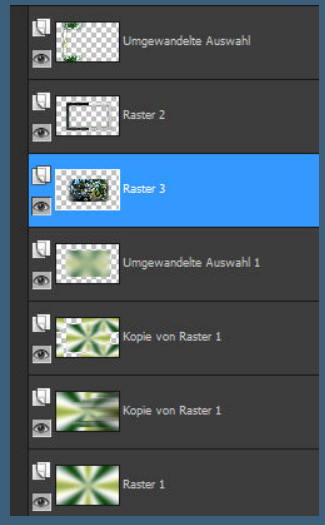
passe die Größe an – in den Rahmen schieben.

<u>Punkt 6</u>

Ziehe mit dem Auswahlwerkzeug so eine Auswahl auf

Auswahl umkehren – Löschtaste – Auswahl aufheben

scharfzeichnen – Ebene nach unten schieben.



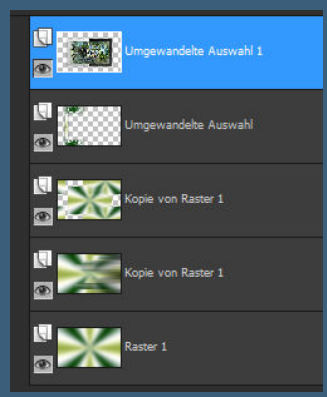
Geh eine Ebene höher auf Raster 2–neue Ebene

Auswahl *Selection #3* laden

mit schwarz füllen–Auswahl aufheben.

Punkt 7

3x nach unten zusammenfassen–Ebene an oberster Stelle anordnen.

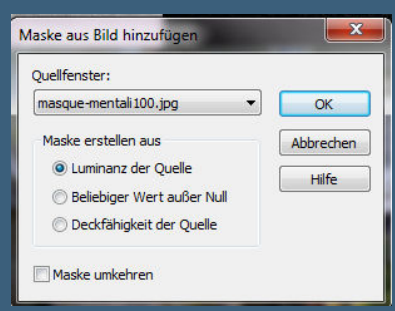


Geh auf die 2.Ebene von unten–Auswahl *Selection #4* laden

in Ebene umwandeln–Schlagschatten 10/20/55/45

Auswahl aufheben–neue Ebene (Raster 2)–mit weiß füllen.

Ebenen–Maskenebene aus Bild–*masque-mentali100*



zusammenfassen–Gruppe zusammenfassen.

Mischmodus auf Aufhellen stellen.

Punkt 8

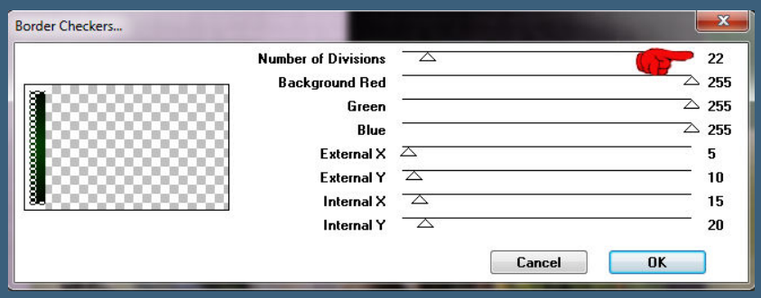
Geh auf die oberste Ebene–neue Ebene (Raster 2)

erstelle dir aus deiner HG Farbe und schwarz diesen Verlauf.

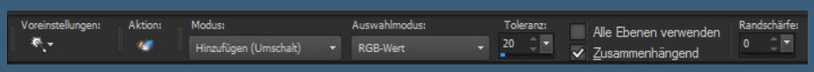
Auswahl *Selection #5* laden

mit dem Verlauf füllen–Auswahl aufheben.

Plugins–Alf's Border FX–Border Checkers



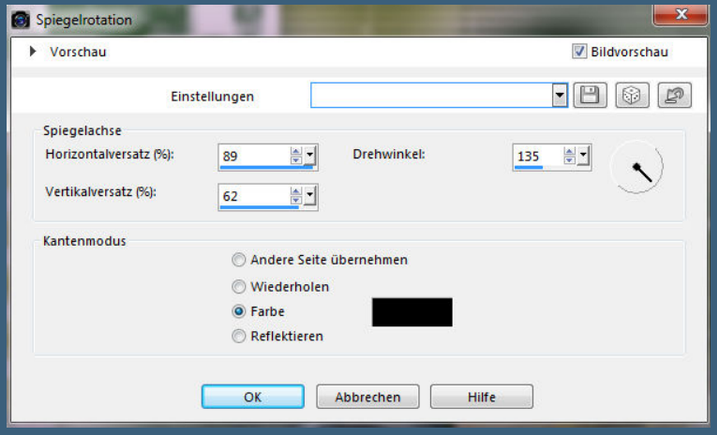
klick mit dem Zauberstab



in den äußeren Border.

Punkt 9

Reflexionseffekte–Spiegelrotation



Auswahl aufheben–Deckkraft auf 50 % stellen.

Kopiere *Deco 1*–einfügen auf dein Bild

nach rechts und oben an den Rand schieben.

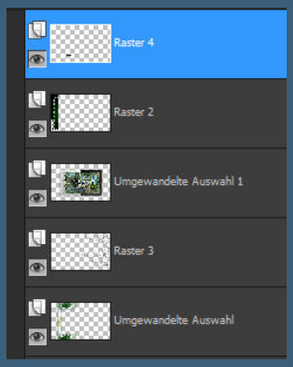
Ebene 2x nach unten schieben,bis unter die Rahmenebene.

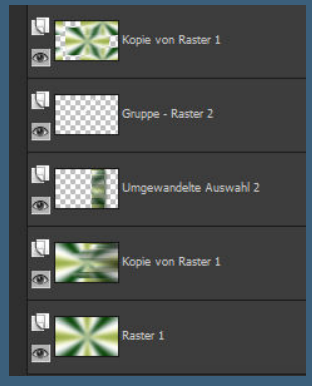
Schlagschatten 10/-20//45/5

<u>Punkt 10</u>

Geh wieder auf die oberste Ebene

kopiere *Deco 2*–einfügen auf dein Bild





Rand hinzufügen–1 Px schwarz

Rand hinzufügen–25 Px weiß

Rand hinzufügen–2 Px HG Farbe

Rand hinzufügen–10 Px weiß

Punkt 11

Rand hinzufügen–2 Px HG Farbe

Rand hinzufügen–35 Px weiß

kopiere deine Personentube–einfügen auf dein Bild

passe die Größe an–scharfzeichnen

Schlagschatten 10/20/35/25

Kopiere den Text–einfügen auf dein Bild

nach links unten auf den Rand schieben.

Punkt 12

Verkleinere dein Bild auf 948 Px Breite

Haken rein bei allen Ebenen angepaßt.

Setz dein WZ und das Copyright aufs Bild

Rand hinzufügen–1 Px HG Farbe

scharfzeichnen und als jpg speichern.