INGE-LORE'S TUTORIALE

Denise – Practice Time

Practice Time

Übungszeit

Inge-Lore 21.08.2020

.
.
.
.
.

ANIMABELLE

- Tutoriale – Animabelle
- Animabelle – Seite 2
- Animabelle 3 alte Übersetzungen
- Animabelle 4 alte Übersetzungen
- Animabelle 5 Alte Übersetzungen
- Animabelle 6 Alte Übersetzungen

BARBARA

- Tutoriale – Barbara

BEA

- Tutoriale – Bea

CARINE

- Carine 2 alte Übersetzungen
- Tutoriale – Carine

COLYBRIX

- Tutoriale – Colybrix
- Colybrix 2

DENISE

- Tutoriale – Denise
- Denise – 2
- Denise 3

MIEKE

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Denise D. übersetzt,
ihre schöne Gruppe findest du hier

Thank you very much Denise for your permission to translate.

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Denise D.
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder aufanderen Seiten zum download anzubieten.Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.Ich danke allen Tubern für das schöne Material, ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Misticheskaya für die schöne Personentube.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt,aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen

****

Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins

MuRa's Meister–Copies
MuRa's Seamless–Emboss at Alpha
VM Toolbox–Instant Tile
Simple–Top Left Mirror

****

Material oder HIER

Hintergrundtube

Personentube
meine sind von Misticheskaya und du bekommst sie HIER

****

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER
Ich arbeite nur noch mit den Skripten,

- Mieke Tut 1-80
- Mieke 81 – 160
- Mieke 161 – 233
- Mieke Weihnachten 1-62
- Tutoriale – Mieke

EVALYNDA

- Evalynda 2
- Tutoriale – Evalynda

FRANIE MARGOT

- Tutoriale – Franie Margot
- Franie Margot 2
- Franie Margot 3

NICOLE

- Tutoriale – Nicole
- Nicole 2

SOXIKIBEM

- Soxikibem – Tuts 1-32
- Tutoriale – Soxikibem
- Soxikibem – Seite 2
- Soxikibem – Seite 3
- Soxikibem – Seite 4
- Tutoriale – Ana-Maria
- Tutoriale – CidaBen
- Tutoriale – Elaine
- Tutoriale – Inacia Neves
- Tutoriale – Leni Diniz
- Tutoriale – Marcinha
- Tutoriale – Roberta
- Tutoriale – Tati Robert
- Marcinha und Soxikibem
- Tutoriale Marcinha + Elaine

TESY

- Tesy Tuts 1-37
- Tutoriale – Tesy

SWEETY

- Sweety Tut 1-81
- Sweety Tuts 82-104
- Tutoriale – Sweety

VALY

- Tutoriale – Valy
- Valy – alte Tutoriale

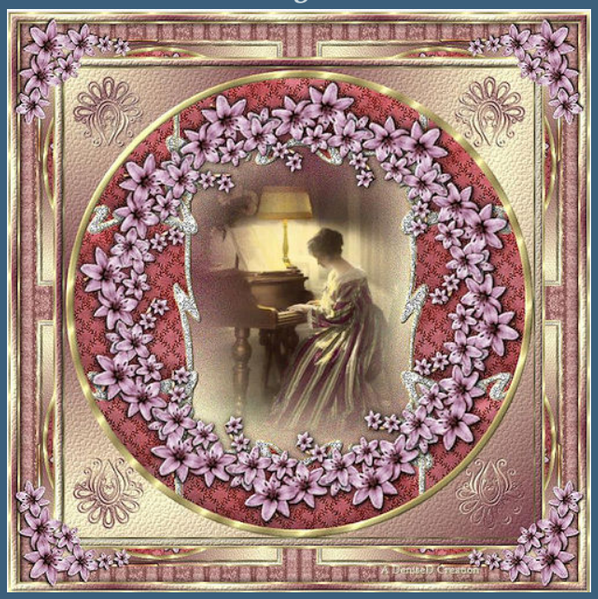
weil es viel einfacher ist !!!

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*, andernfalls schreibe ich es dazu.

****

Das Originaltut



.

.

.

.

.

Punkt 1

Schiebe *JC_027* in den Texturordner.

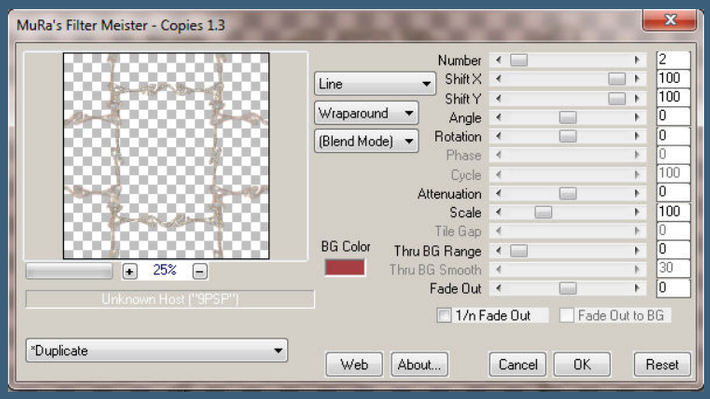
Schiebe die Selectionen in den Auswahlordner.

Such dir eine helle VG und dunkle HG Farbe.

Öffne ein neues Blatt 700 x 700 Px

kopiere *A2Gdecorframe119*–einfügen als neue Ebene

Plugins–MuRa's Meister–Copies



Punkt 2

Effekte–3D Effekte–Innenfase

YEDRALINA

- Yedralina 2 alte Tutoriale
- Tutoriale – Yedralina

ELISE

- Tutoriale – Elise
- Elise 2

MELODI

- Tutoriale – Melodi

NOCH MEHR TUTORIALE

Andre 1 + 2 + 3 + 4

Annarella

Anesia

Azalee 1

Belinda 1 2 3

Bijounet

Catrien

Ceylan

Cloclo

Cloclo 2 3 4

Cloclo alte Tuts

Corinne

Dilek

Domie

Edith 1 2 3 4

Eglantine

Kathania

Katinka Tuts 1-29

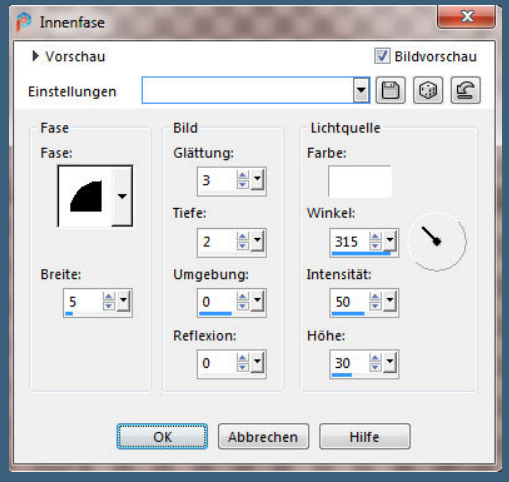
Katinka 1 + 2 + 3 + 4

Kamil

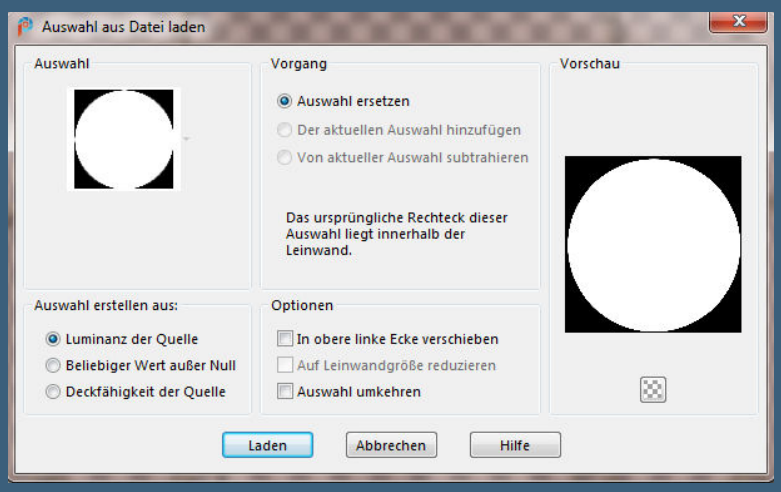
Lady Graph

Laurette

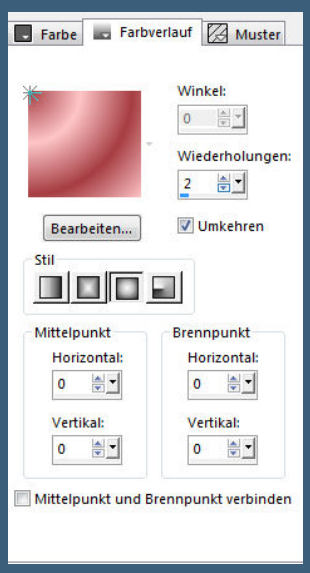
Libellule



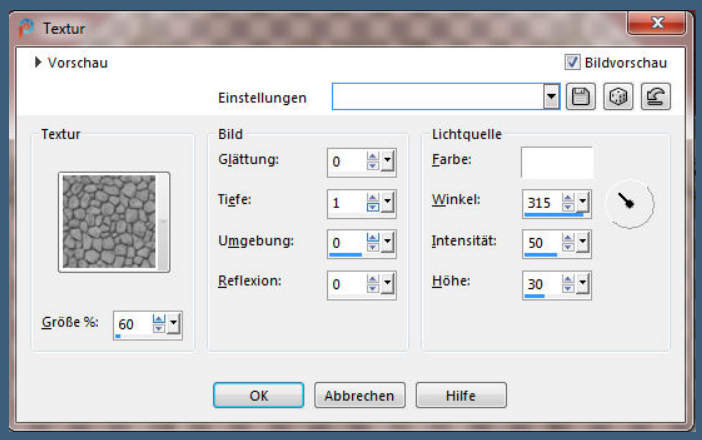
Auswahl–Auswahl laden/speichern–Auswahl aus Datei laden
Auswahl *D.D.PracticeTime* laden



Auswahl umkehren–Löschtaste
neue Ebene–mit diesem HG Verlauf füllen



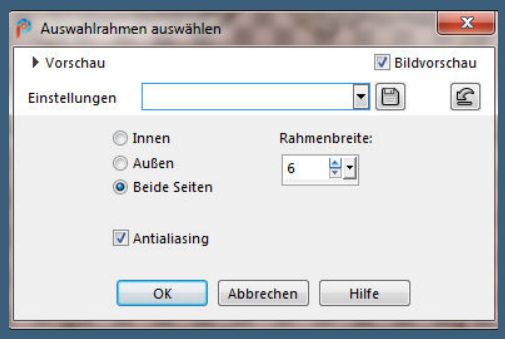
Textureffekte–Textur *JC_027*



Lily
Lola
Malacka 1 2 3
Mentali
Mineko 2 3 4 5
Noisette Tuts 1-80 81-167
Noisette
Poushka
Rose de Sable
Tine Tuts 1-58
Tine ab 59
Womanance
Zane
Ostern 1 2
Weihnachten 1 2 3 4 5
Signtags
Animationen

Punkt 3

Auswahl umkehren–ändern–Auswahlrahmen auswählen



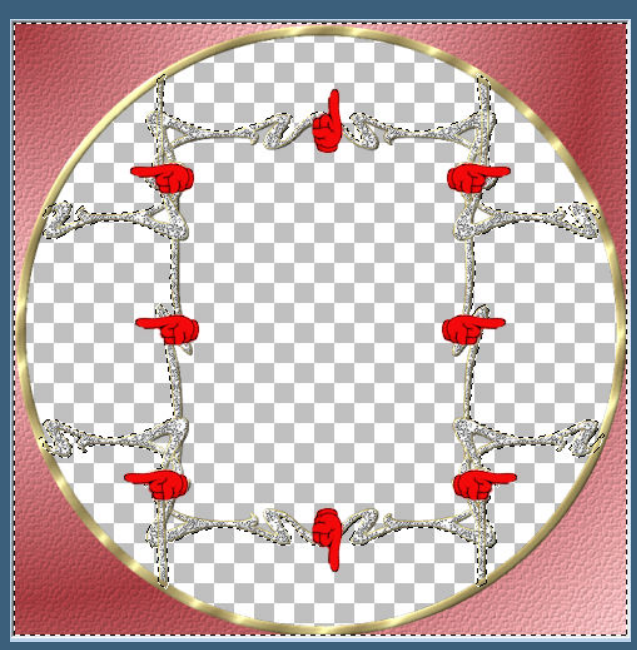
hole dir *D_goldfold* ins PSP–stelle es als VG Muster ein

neue Ebene–mit dem Goldmuster füllen

Effekte–3D Effekte–Innenfase wdh.

Auswahl aufheben

geh auf Raster 2 und klicke mit dem Zauberstab hier

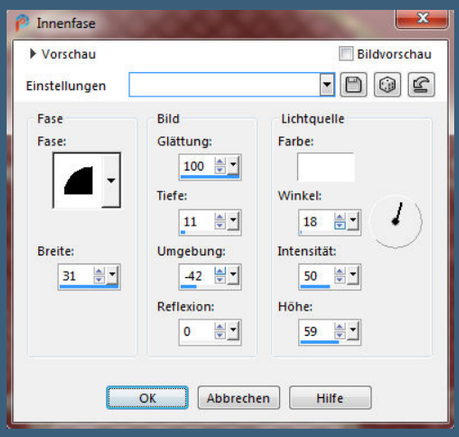


Punkt 4

Auswahl vergrößern um 2 Px

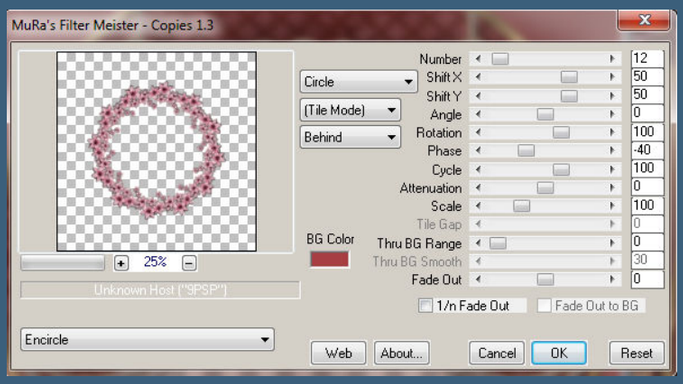
stelle *D.D.Regency1* als HG Muster ein

neue Ebene–mit dem Muster füllen
Effekte–3D Effekte–Innenfase



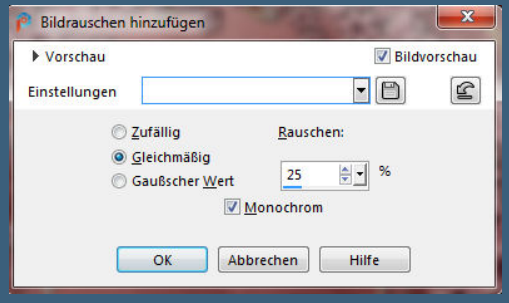
öffne *100Fleurs*–Auswahl *D.D.PracticeTime2* laden
Löschtaste–kopieren
geh auf die oberste Ebene–einfügen als neue Ebene

<u>Punkt 5</u>
Kolorieren nach deinen Farben
verkleinern auf 80%–scharfzeichnen
Plugins–MuRa's Meister–Copies



vergrößern auf 135 %–scharfzeichnen
Plugins–MuRa's Seamless–Emboss at Alpha Standard
Schlagschatten 2/2/80/10

<u>Punkt 6</u>
Geh auf Raster 2–klicke mit dem Zauberstab in den Rahmen
Auswahl vergrößern um 30 Px
geh auf Raster 1 (sie ist noch leer)
mit dem Verlauf füllen
Einstellen–Bildrauschen hinzufügen/entfernen
Bildrauschen hinzufügen



Punkt 7

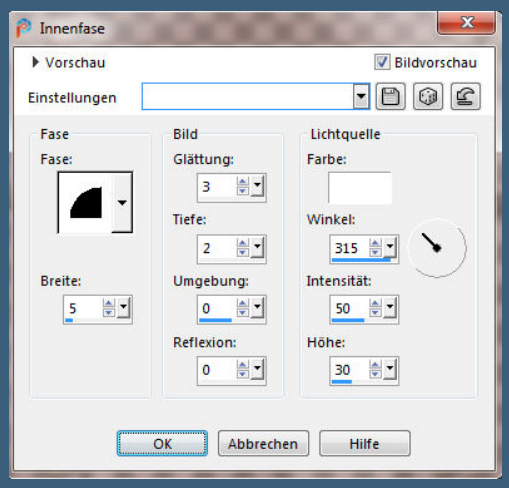
Neue Ebene–kopiere deine Hintergrundtube
einfügen in die Auswahl–scharfzeichnen
Auswahl aufheben
kopiere deine Personentube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen
Schlagschatten 0/0/80/30
in der Mitte schön arrangieren

Punkt 8

Auswahl alles
Rand hinzufügen–3 Px weiß
Auswahl umkehren–mit dem VG Goldmuster füllen
Auswahl alles
Rand hinzufügen–10 Px weiß
Auswahl umkehren–mit dem Verlauf füllen
Textureffekte–Textur wdh.
stark scharfzeichnen

Punkt 9

Effekte–3D Effekte–Innenfase

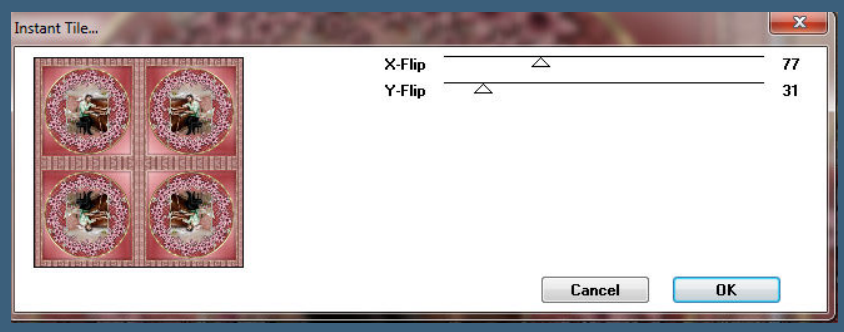


Rand hinzufügen–1 Px VG Farbe
Auswahl alles
Rand hinzufügen–3 Px weiß
Auswahl umkehren–mit dem VG Goldmuster füllen
Auswahl alles–ändern–verkleinern um 17 Px

Auswahl umkehren
Schlagschatten wdh

Punkt 10
Auswahl alles
Rand hinzufügen–50 Px weiß
Auswahl umkehren–mit dem Muster *D.D.Regency* füllen

stark nachzeichnen
Plugins–VM Toolbox–Instant Tile



Auswahl aufheben
kopiere *D.D.Element*–einfügen auf dein Bild
verkleinern auf 85%

Punkt 11
Bildeffekte–Versatz -278 / 285
Auswahl alles–schwebend–nicht schwebend
neue Ebene–mit dem Verlauf füllen
Plugins–MuRa's Seamless–Emboss at Alpha Standard
Auswahl aufheben–wiederhole den Filter noch einmal
Schlagschatten 1/1/100/1
Lösche Raster 1

Punkt 12
Ebene duplizieren–vertikal spiegeln
nach unten zusammenfassen–duplizieren
horizontal spiegeln–nach unten zusammenfassen
Auswahl alles
Rand hinzufügen–3 Px weiß
Auswahl umkehren–mit dem Goldmuster füllen

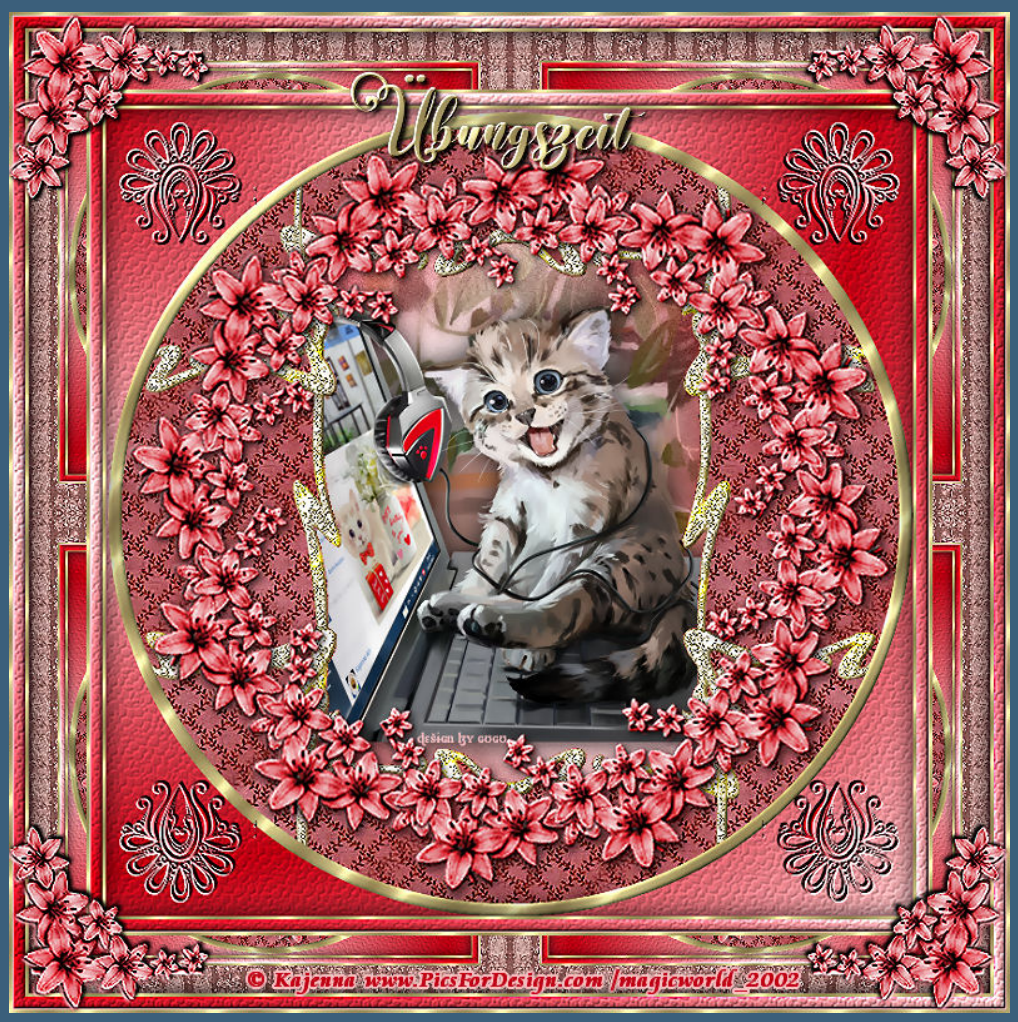
Auswahl alles
Rand hinzufügen–10 Px weiß
Auswahl umkehren

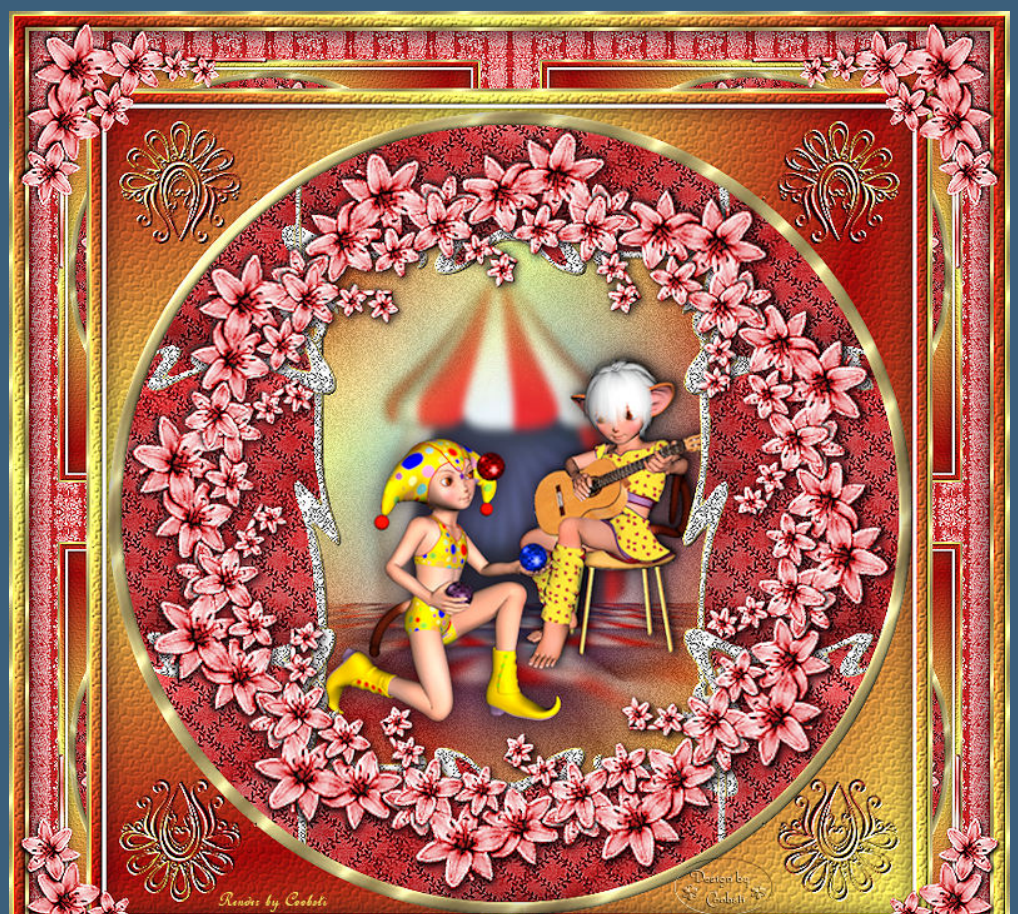
Punkt 13
Mit dem Verlauf füllen
Textureffekte–Textur wdh.
stark scharfzeichnen–Innenfase wdh.
Rand hinzufügen–1 Px VG Farbe
Auswahl alles
Rand hinzufügen–3 Px weiß
Auswahl umkehren–mit dem Goldmuster füllen

Punkt 14
Auswahl alles–ändern–verkleinern um 17 Px
Auswahl umkehren
Schlagschatten 0/0/100/30
Auswahl aufheben
kopiere *100Fleurs*–einfügen auf dein Bild–kolorieren
Bildeffekte–Versatz -318 / 318
Plugins–Simple–Top Left Mirror

Punkt 15
Alle Ebenen zusammenfassen
verkleinere dein Bild auf 800 x 800 Px
evtl. scharfzeichnen
setz dein WZ und das Copyright aufs Bild
zusammenfassen und als jpg speichern.

karin l.
@ kajenna/https://picsfordesign.com/~ffd_karin l.


Übungszeit
design by gogo
© Kajenna www.PicsForDesign.com /magicworld_2002


Render by Cookie
Design by Cookie

© verymany www.verymanytubes.com VMT_friemelchen
Design by Annelie

© ChrisPastel-www.chrispasteltubes.fr-CHP_braune2210

Render by Elisa Design http://elisa-design1.blogspot.de
Design by Desi