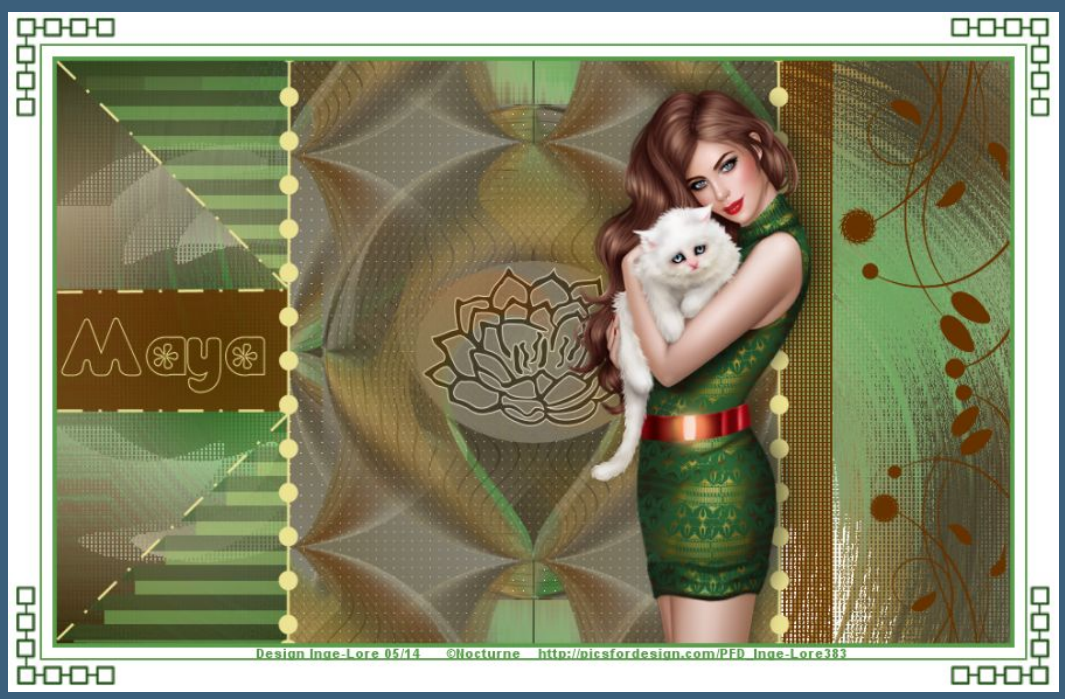
INGE-LORE'S TUTORIALE

Lily – Maya



Maya

Inge-Lore 09.05.2014

.

.

.

.

.

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Lily übersetzt,

ihre schöne Seite findest du hier

Merci Lily de ce que je peux traduire vos beaux tutoriaux.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Lily,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,das Tutorial zu kopieren oder auf

ANIMABELLE

- Tutoriale – Animabelle
- Animabelle – Seite 2
- Animabelle 3 alte Übersetzungen
- Animabelle 4 alte Übersetzungen
- Animabelle 5 Alte Übersetzungen
- Animabelle 6 Alte Übersetzungen

BARBARA

- Tutoriale – Barbara

BEA

- Tutoriale – Bea

CARINE

- Carine 2 alte Übersetzungen
- Tutoriale – Carine

COLYBRIX

- Tutoriale – Colybrix
- Colybrix 2

DENISE

- Tutoriale – Denise
- Denise – 2
- Denise 3

MIEKE

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Nocturne für die schöne Personentube

Ich habe das Tutorial mit PSP X2 geschrieben,aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.
****
Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins

Toadies – Look,Butthead and Tv!
Kohan's Filters – Autointerlace 1.0
Mehdi – Wavy Lab 1.1
Sybia – Zigzagge
Pixelate – Sector Mosaic
Simple – Pizza Slice Mirror
Filters Unlimited 2.0 – &<Bkg Designer sf10III – Twister
Alf's Power Sines – 2Spiral Grads
L&K's landksiteofwonders – L&K's Katharina

****

Material oder HIER

du brauchst noch
Personentube
meine ist von Nocturne und du bekommst sie HIER
****

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER
Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach spiegeln kann,

mir dadurch die Arbeit schwerer gemacht wird und dir auch,
habe ich mich dazu entschieden,
nur noch mit den Skripten zu arbeiten !!!!
Mach es dir auch einfach und installiere dir die Skripte !!

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*,

- Mieke Tut 1-80
- Mieke 81 – 160
- Mieke 161 – 233
- Mieke Weihnachten 1-62
- Tutoriale – Mieke

EVALYNDA

- Evalynda 2
- Tutoriale – Evalynda

FRANIE MARGOT

- Tutoriale – Franie Margot
- Franie Margot 2
- Franie Margot 3

NICOLE

- Tutoriale – Nicole
- Nicole 2

SOXIKIBEM

- Soxikibem – Tuts 1-32
- Tutoriale – Soxikibem
- Soxikibem – Seite 2
- Soxikibem – Seite 3
- Soxikibem – Seite 4
- Tutoriale – Ana-Maria
- Tutoriale – CidaBen
- Tutoriale – Elaine
- Tutoriale – Inacia Neves
- Tutoriale – Leni Diniz
- Tutoriale – Marcinha
- Tutoriale – Roberta
- Tutoriale – Tati Robert
- Marcinha und Soxikibem
- Tutoriale Marcinha + Elaine

TESY

- Tesy Tuts 1-37
- Tutoriale – Tesy

SWEETY

- Sweety Tut 1-81
- Sweety Tuts 82-104
- Tutoriale – Sweety

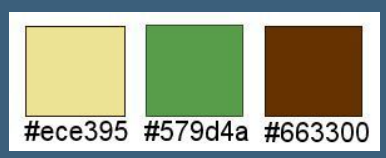
VALY

- Tutoriale – Valy
- Valy – alte Tutoriale andernfalls schreibe ich es dazu.
****
Das Originaltut HIER

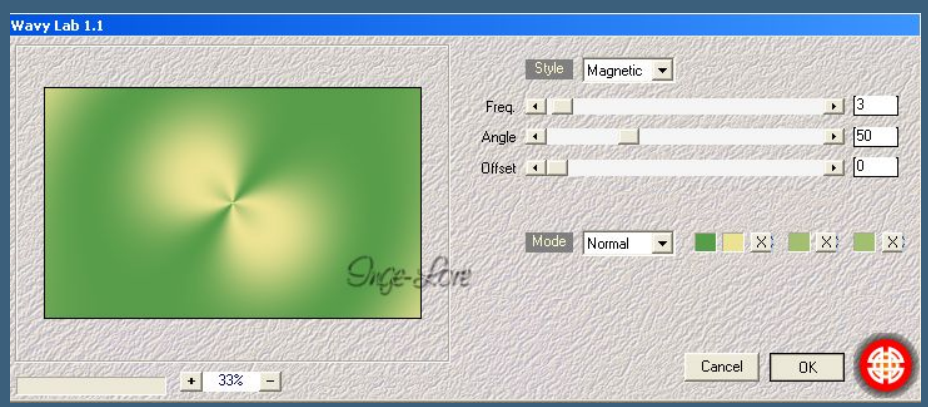
.
.
.
.
.

Punkt 1

Schiebe den Ordner *Sélections* in den Auswahlordner bei PSP.
Schiebe die beiden Dateien *.PspStyledLine* in den Linienstilarten-Ordner bei PSP
Such dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe aus
und noch eine dritte Farbe–das hier sind meine Farben



Öffne ein neues Blatt 900 x 550 px
Effekte–Plugins>Mehdi – Wavy Lab 1.1



der Filter stellt sich automatisch deine beiden Farben ein
Neue Ebene–Auswahl alles
kopiere deine Haupttube–einfügen in die Auswahl
Auswahl aufheben.
Effekte–Bildeffekte–Nahtloses Kacheln.

Punkt 2

Ebene duplizieren–Bild–vertikal spiegeln
zusammenfassen–nach unten zusammenfassen.
Anpassen–Unschärfe–strahlenförmige Unschärfe

YEDRALINA

- Yedralina 2 alte Tutoriale
- Tutoriale – Yedralina

ELISE

- Tutoriale – Elise
- Elise 2

MELODI

- Tutoriale – Melodi

NOCH MEHR TUTORIALE

Andre 1 + 2 + 3 + 4

Annarella

Anesia

Azalee 1

Belinda 1 2 3

Bijounet

Catrien

Ceylan

Cloclo

Cloclo 2 3 4

Cloclo alte Tuts

Corinne

Dilek

Domie

Edith 1 2 3 4

Eglantine

Kathania

Katinka Tuts 1-29

Katinka 1 + 2 + 3 + 4

Kamil

Lady Graph

Laurette

Libellule

Lily

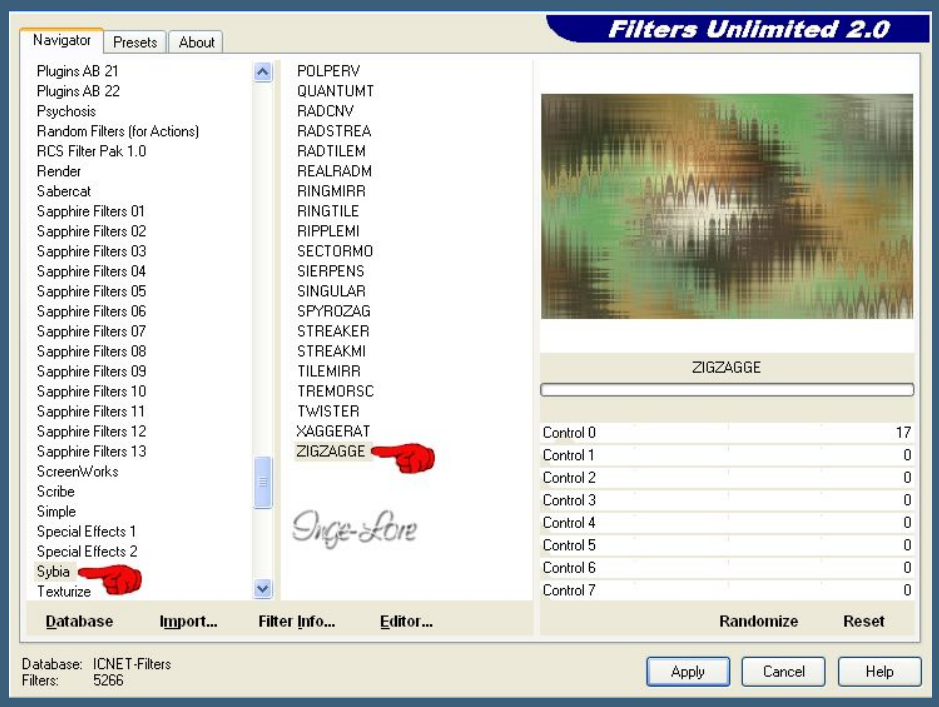
Lola

Malacka 1 2 3

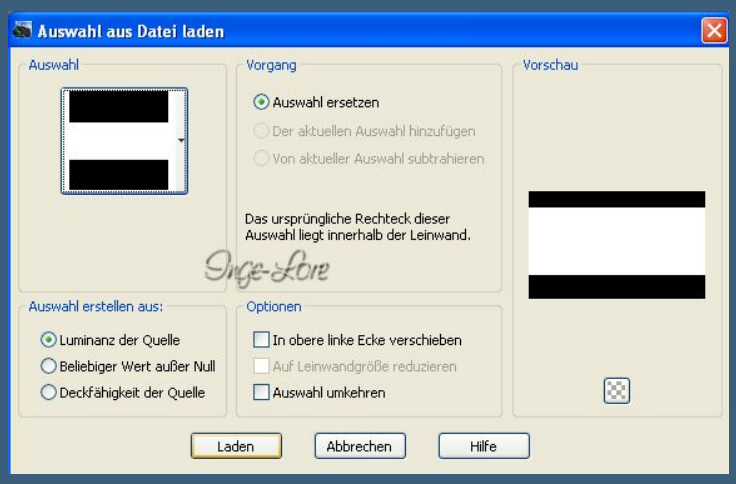
Mentali

Mineko 2 3 4 5

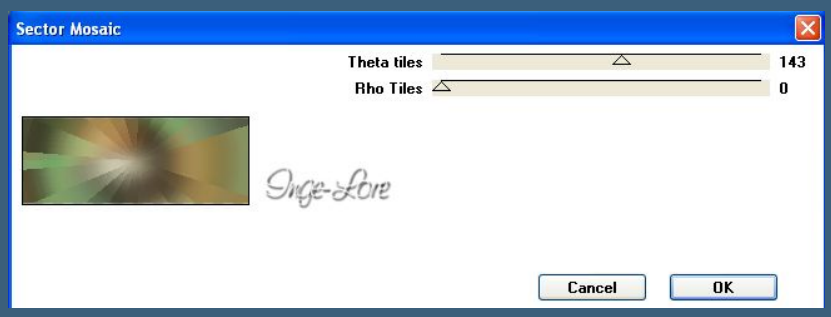
nach unten zusammenfassen.
Effekte–Plugins–Filters Unlimited 2.0–Sybia–Zigzagge



Auswahl–Auswahl laden/speichern–Auswahl aus Datei laden
lade dir die Auswahl *tuto maya_Selection 1*



in Ebene umwandeln
Anpassen–Unschärfe–Gaußscher Weichzeichner mit 30
Effekte–Plugins>Pixelate – Sector Mosaic



Noisette Tuts 1-80 81-167

Noisette

Poushka

Rose de Sable

Tine Tuts 1-58

Tine ab 59

Womanance

Zane

Ostern 1 2

Weihnachten 1 2 3 4 5

Signtags

Animationen

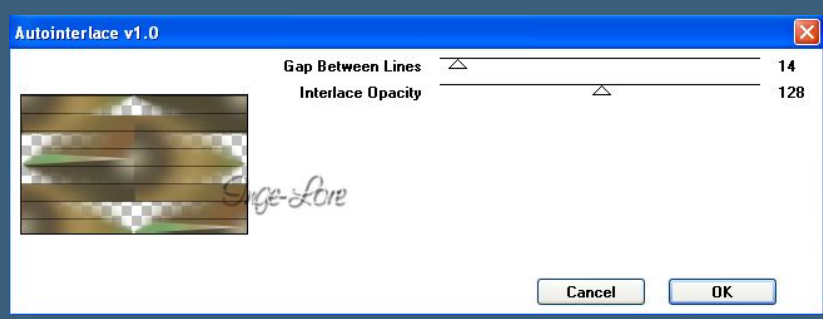
Auswahl aufheben.

Punkt 3

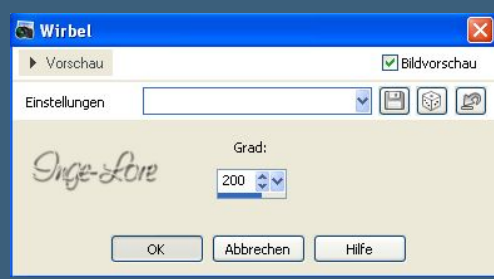
Effekte–Bildeffekte–Nahtloses kacheln Standard

Standard stellst du immer ein indem du entweder bei den Einstellungen guckst oder auf den halbrunden Kreis klickst,der allerdings in jeder PSP-Version anders aussieht.

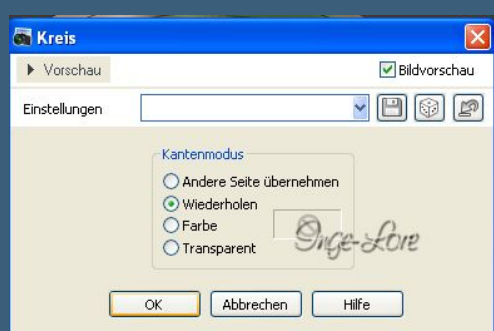
Effekte–Plugins>Kohan's Filters – Autointerlace v1.0



Effekte–Verzerrungseffekte–Wirbel



Effekte–Geometrieeffekte–Kreis



Ebene duplizieren–Bild–horizontal spiegeln

stelle den Mischmodus auf Helligkeit und die Deckkraft auf 60 %.

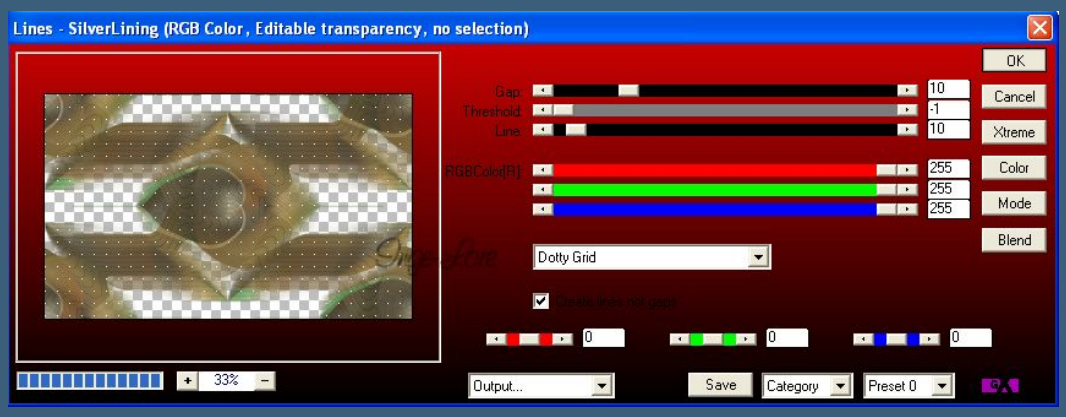
Punkt 4

Ebene nach unten zusammenfassen

Bild–Größe ändern–verkleinern auf 85 %–kein Haken bei alle Ebenen

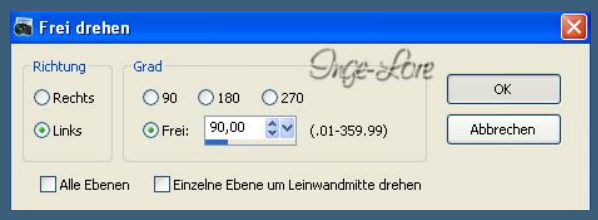
Nahtloses Kacheln Standard

Effekte–Plugins–AP 01 [Innovations] – Lines SilverLining



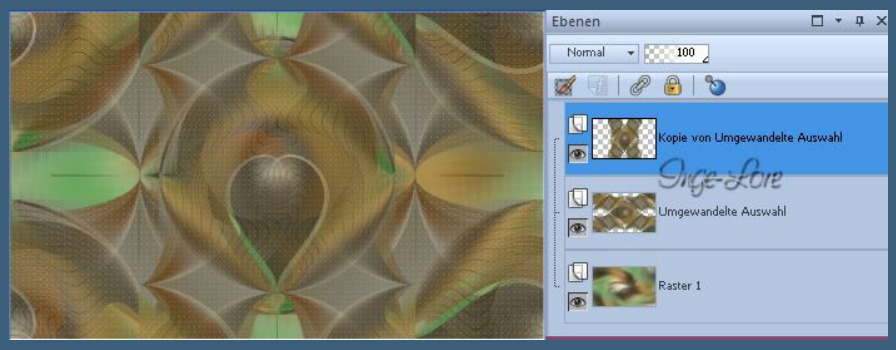
Ebene duplizieren

Bild–frei drehen–90 Grad nach links



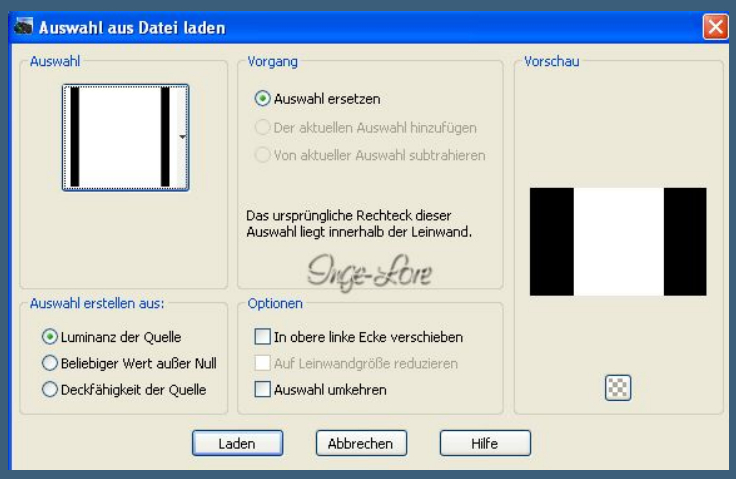
verkleinern auf 85 %–stelle den Mischmodus auf Helligkeit(L)

Ebenen nach unten zusammenfassen

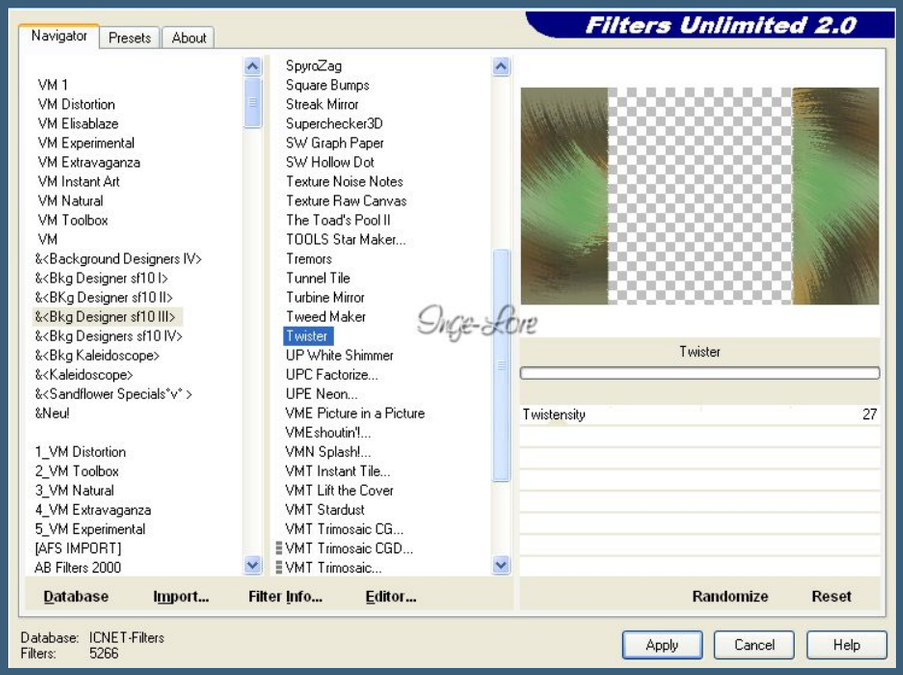


Punkt 5

Auswahl *tuto maya_Sélection 2* laden



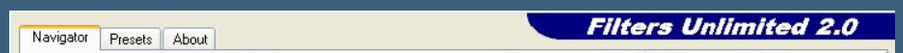
Auswahl umkehren–Löschtaste drücken
Geh auf die untere Ebene–Auswahl aufheben
lade dir nochmal die Auswahl 2 und Auswahl umkehren
in Ebene umwandeln–Ebene an oberste Stelle schieben
Effekte–Plugins>Simple – Pizza Slice Mirror
Effekte–Plugins>Filters Unlimited 2.0 – &<BKG Designer> sf10III – Twister

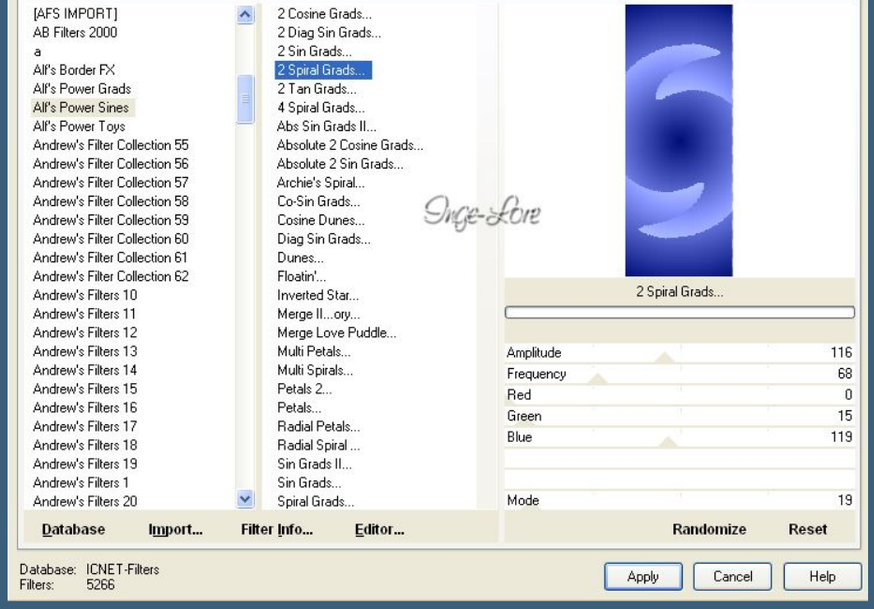


Auswahl aufheben.
Aktiviere dein Auswahlwerkzeug und oben die benutzerdefinierte Auswahl
stelle so ein

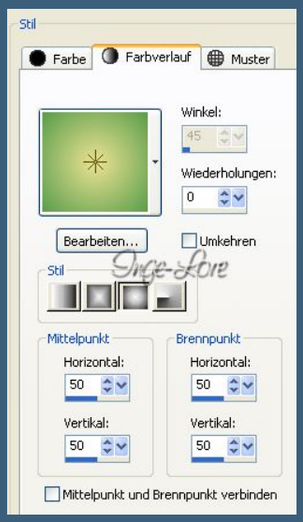
in Ebene umwandeln.

<u>Punkt 6</u>
Effekte–Plugins–Filters Unlimited 2.0 – Alf's Power Sines – 2 Spiral Grads



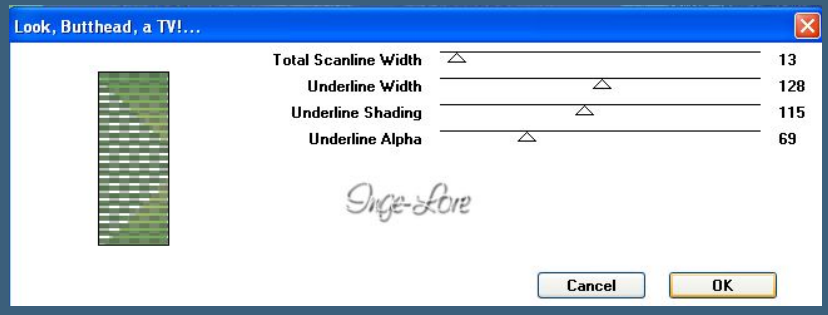


stelle den Mischmodus auf Helligkeit (L) und die Deckkraft auf 77 %
Auswahl aufheben.
Stelle dir bei der HG Farbe diesen Farbverlauf ein

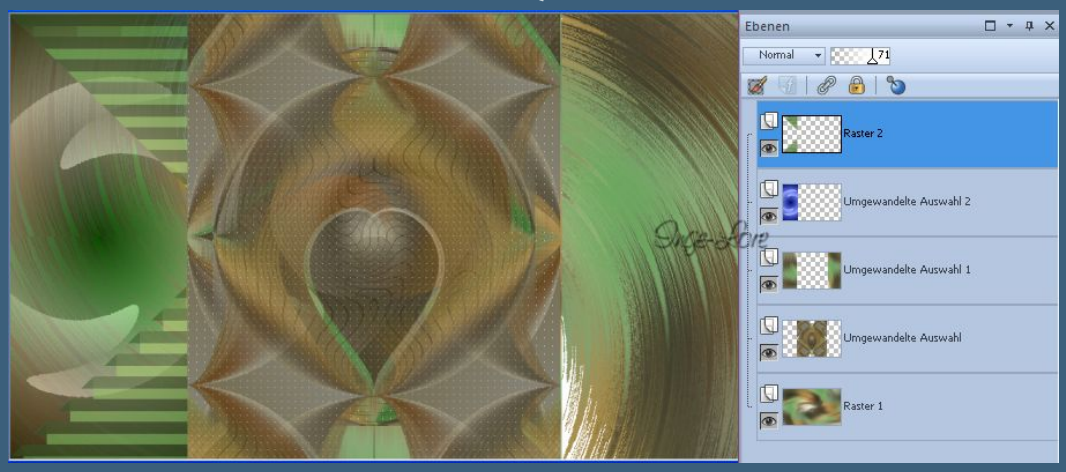


neue Ebene–Auswahl *tuto maya_Sélection 3* laden

fülle mit dem Verlauf
Effekte–Plugins–Toadies – Look,Butthead , a TV!



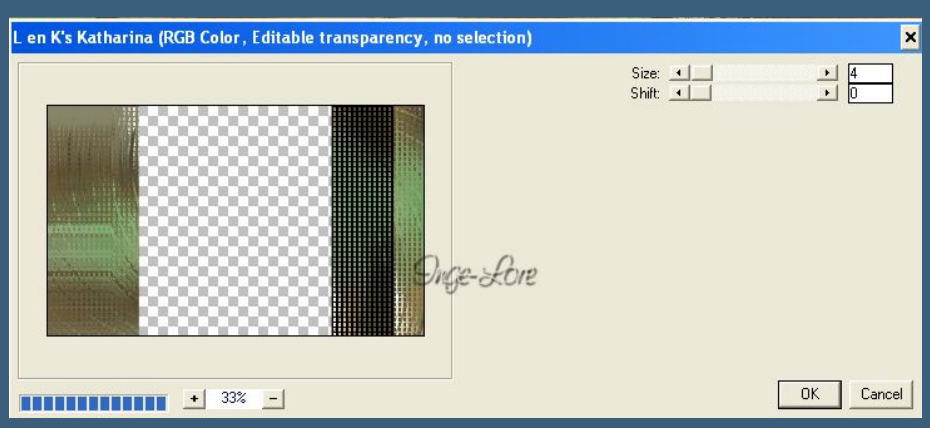
stelle die Deckkraft auf 67 %–Auswahl aufheben.



<u>Punkt 7</u>

Geh auf die dritte Ebene von oben

Effekte–Plugins>L&K's landksiteofwonders – L&K's Katharina

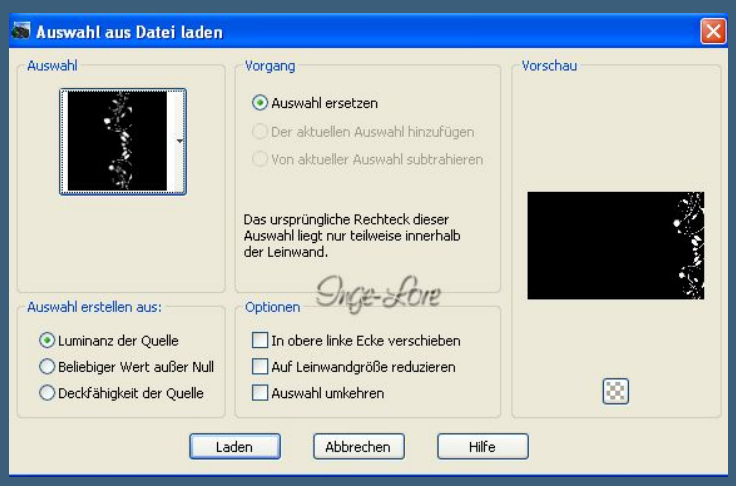


geh eine Ebene höher und wiederhole den Filter.

Geh auf die oberste Ebene–neue Ebene

Stelle deine dritte Farbe als HG Farbe ein

Auswahl *tuto maya_Sélection 4* laden

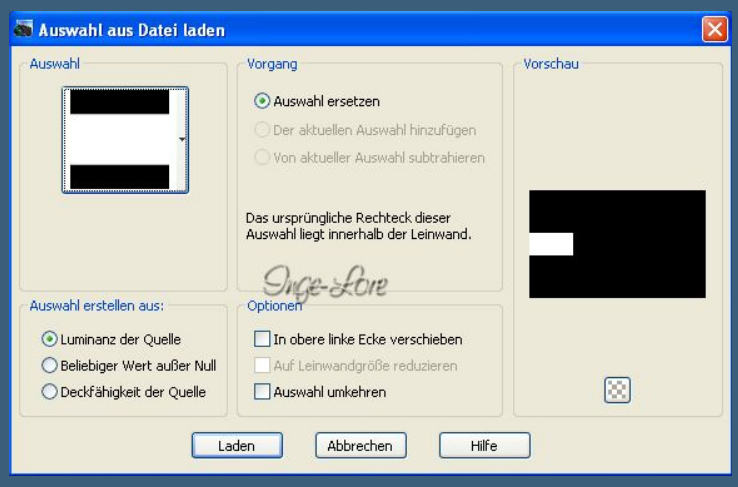


fülle die Auswahl mit der neuen HG Farbe.

Auswahl aufheben.

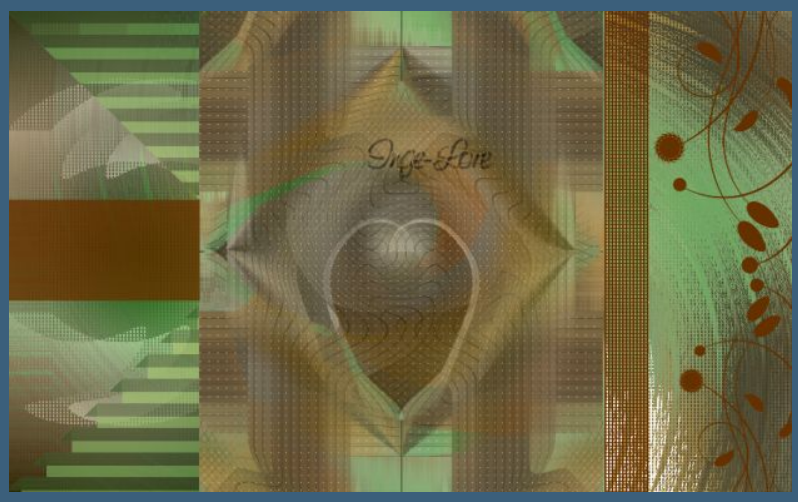
<u>Punkt 8</u>

Neue Ebene–Auswahl *tuto maya_Sélection 5* laden



stelle die Deckkraft vom Fülleimer auf 80

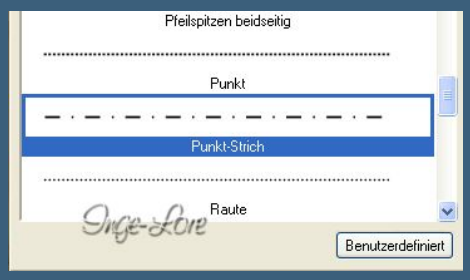
und fülle die Auswahl mit der HG Farbe.
Auswahl aufheben–so sollte es jetzt aussehen.



Ebenen sichtbar zusammenfassen.

Aktiviere den Zeichenstift

und stelle diese Linienstilart ein

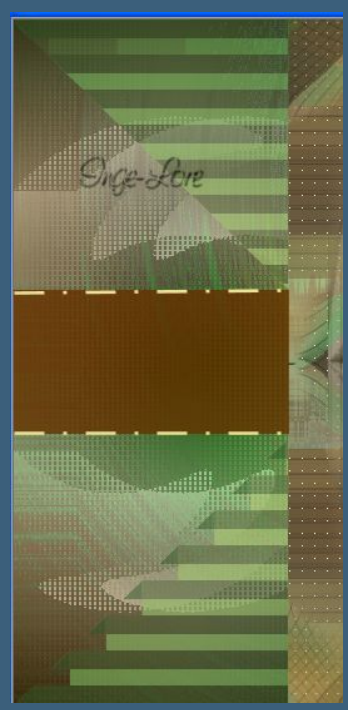


mit dieser Einstellung

setz den Zeichenstift links an der Kante an und klick einmal
dann setz rechts an der Kante an und klick noch einmal.

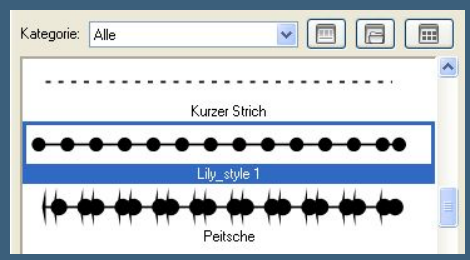
Genauso machst du es auch an der unteren Kante,
evtl. musst du dabei die Shifttaste gedrückt halten

In Rasterebene umwandeln

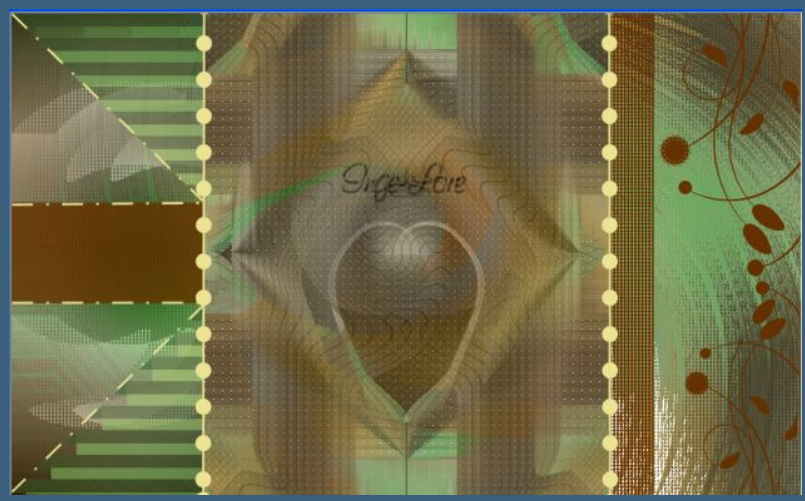


<u>Punkt 9</u>
Stelle jetzt deine VG Farbe als HG Farbe ein
ziehe jetzt schräg zwei Stiche

Stelle die Farben wieder um auf helle VG und diesen Lilienstil ein



ziehe von oben nach unten zwei Stiche

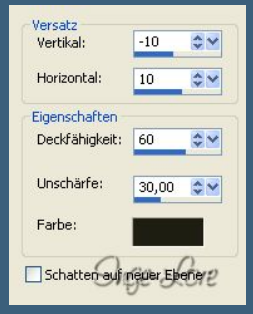


in Rasterebene umwandeln.
Mach einen Doppelklick auf den Font im Material
altiviere das Schreibwerkzeug und such dir *Flower* mit dieser Einstellung

stelle die HG Farbe aus und schreibe mit der VG Farbe *Maya*

in Rasterebene umwandeln.

<u>Punkt 10</u>
Kopiere *Déco centre*–einfügen auf dein Bild
lass es so sitzen–stell den Mischmodus auf Helligkeit (L)
Kopiere deine Haupttube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen
Effekte–3D Effekte–Schlagschatten



so sieht mein Bild jetzt aus.

Alle Ebenen zusammenfassen
Bild–Rand hinzufügen–4 Px HG Farbe
Rand hinzufügen–10 Px weiß
Rand hinzufügen–2 Px HG Farbe
Rand hinzufügen–30 Px weiß

<u>Punkt 11</u>
Kopiere *Déco Cadre`–einfügen in dein Bild
koloriere es nach deinen Farben–Verschiebung

duplizieren–vertikal spiegeln–nach unten zusammenfassen
duplizieren–horizontal spiegeln–nach unten zusammenfassen.
Verkleinere dein Bild auf eine Breite von 900 Px
scharfzeichnen–setz noch dein WZ und das Copyright aufs Bild
alle Ebenen zusammenfassen und speichere es dann als jpg ab.