INGE-LORE'S TUTORIALE

Denise – Creating a Masterpiece

Creating a Masterpiece

Ein Meisterwerk schaffen

Inge-Lore 02.09.2020

.

.

.

.

.

.

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Denise D. übersetzt,

ANIMABELLE

- Tutoriale – Animabelle
- Animabelle – Seite 2
- Animabelle 3 alte Übersetzungen
- Animabelle 4 alte Übersetzungen
- Animabelle 5 Alte Übersetzungen
- Animabelle 6 Alte Übersetzungen

BARBARA

- Tutoriale – Barbara

BEA

- Tutoriale – Bea

CARINE

- Carine 2 alte Übersetzungen
- Tutoriale – Carine

COLYBRIX

- Tutoriale – Colybrix
- Colybrix 2

DENISE

ihre schöne Gruppe findest du hier

Thank you very much Denise for your permission to translate.

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Denise D.
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder aufanderen Seiten zum download anzubieten.Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.Ich danke allen Tubern für das schöne Material, ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Yuki für die schöne Personentube.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt,aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen

---

****

Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins

Filters Unlimited–&<Bkg Designer sf10 I>–Cruncher
Filters Unlimited–&<Bkg Designer sf10 II>–Fan Blades
MuRa's Meister–Perspective Tiling
MuRa's Seamless–Emboss at Alpha
Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Perspective Shadow

****

Material oder HIER

du brauchst noch
Hintergrundtube
Dekotube/n
Personentube
meine sind von Yuki und du bekommst sie HIER
****

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER
Ich arbeite nur noch mit den Skripten,

- Tutoriale – Denise
- Denise – 2
- Denise 3

MIEKE

- Mieke Tut 1-80
- Mieke 81 – 160
- Mieke 161 – 233
- Mieke Weihnachten 1-62
- Tutoriale – Mieke

EVALYNDA

- Evalynda 2
- Tutoriale – Evalynda

FRANIE MARGOT

- Tutoriale – Franie Margot
- Franie Margot 2
- Franie Margot 3

NICOLE

- Tutoriale – Nicole
- Nicole 2

SOXIKIBEM

- Soxikibem – Tuts 1-32
- Tutoriale – Soxikibem
- Soxikibem – Seite 2
- Soxikibem – Seite 3
- Soxikibem – Seite 4
- Tutoriale – Ana-Maria
- Tutoriale – CidaBen
- Tutoriale – Elaine
- Tutoriale – Inacia Neves
- Tutoriale – Leni Diniz
- Tutoriale – Marcinha
- Tutoriale – Roberta
- Tutoriale – Tati Robert
- Marcinha und Soxikibem
- Tutoriale Marcinha + Elaine

TESY

- Tesy Tuts 1-37
- Tutoriale – Tesy

SWEETY

- Sweety Tut 1-81
- Sweety Tuts 82-104
- Tutoriale – Sweety

weil es viel einfacher ist !!!

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*,

andernfalls schreibe ich es dazu.

****

Das Originaltut

.

.

.

.

.

Punkt 1

Schiebe die Selectionen in den Auswahlordner.

Schiebe *FD_Fabric 11* in den Texturordner.

Doppelklick auf das Preset,es installiert sich alleine.

Such dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe.

Öffne ein neues Blatt 950 x 650 Px–mit der HG Farbe füllen.

Punkt 2

Auswahl alles–kopiere deine Hintergrundtube

einfügen in die Auswahl

Einstellen–Unschärfe–Gaußsche Unschärfe mit 50

neue Ebene–nochmal die HG Tube in die Auswahl einfügen

Auswahl aufheben–scharfzeichnen

neue Ebene–mit diesem Verlauf füllen

Punkt 3

Filters Unlimited–Paper Texture–Canvas,Medium

VALY

- Tutoriale – Valy
- Valy – alte Tutoriale

YEDRALINA

- Yedralina 2 alte Tutoriale
- Tutoriale – Yedralina

ELISE

- Tutoriale – Elise
- Elise 2

MELODI

- Tutoriale – Melodi

NOCH MEHR TUTORIALE

Andre 1 + 2 + 3 + 4

Annarella

Anesia

Azalee 1

Belinda 1 2 3

Bijounet

Catrien

Ceylan

Cloclo

Cloclo 2 3 4

Cloclo alte Tuts

Corinne

Dilek

Domie

Edith 1 2 3 4

Eglantine

Kathania

Katinka Tuts 1-29

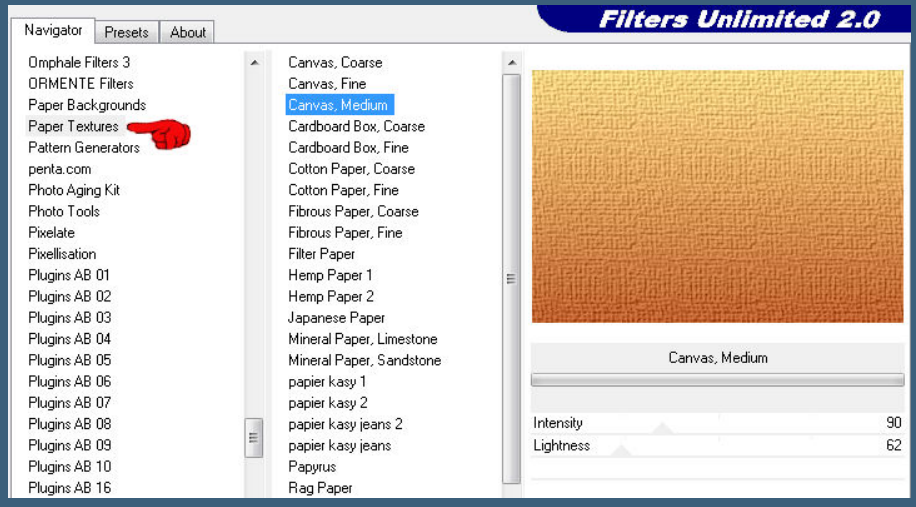
Katinka 1 + 2 + 3 + 4

Kamil

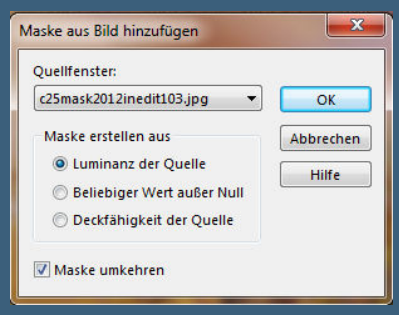
Lady Graph

Laurette

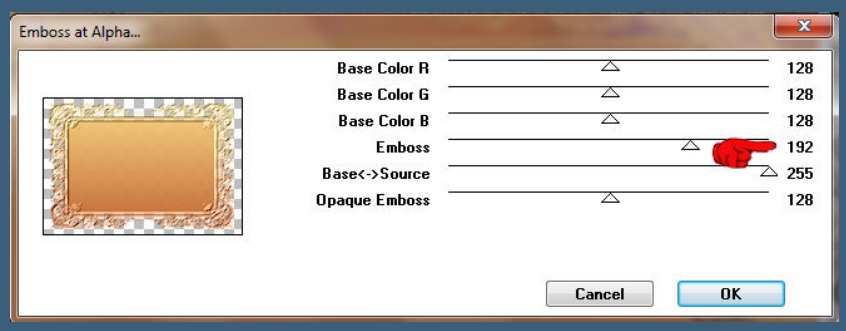
Libellule



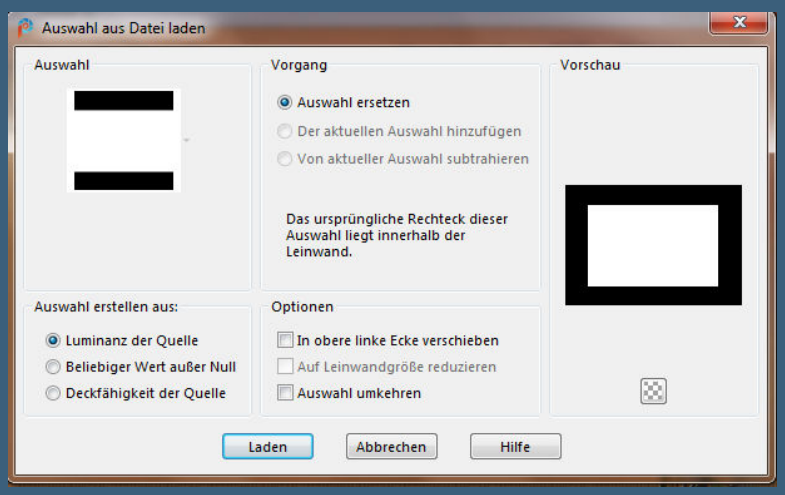
Ebenen–Maskenebene aus Bild



zusammenfassen–Gruppe zusammenfassen
Plugins–MuRa's Seamless–Emboss at Alpha



Schlagschatten 2/2/80/10 und mit Minuswerten
Auswahl–Auswahl laden/speichern–Auswahl aus Datei laden
Auswahl *D.D.CreatingAMasterpiece * laden



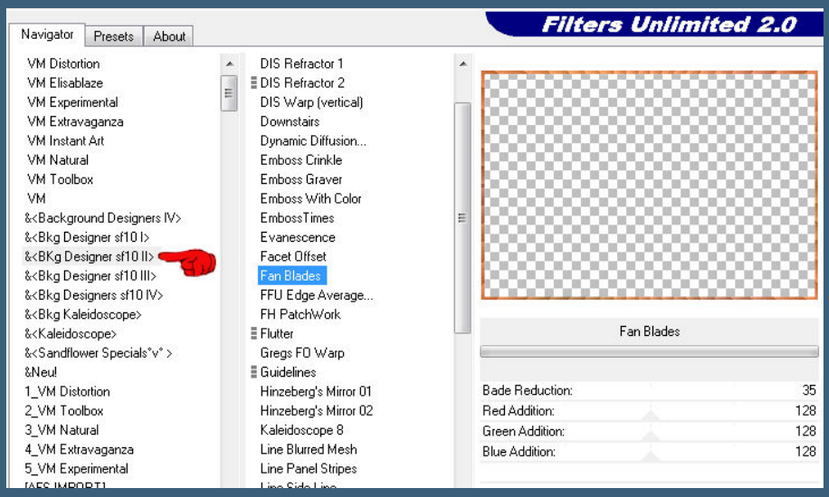
Punkt 4
Kopiere nochmal deine Hintergrundtube–neue Ebene
einfügen in die Auswahl–Auswahl aufheben

Lily
Lola
Malacka 1 2 3
Mentali
Mineko 2 3 4 5
Noisette Tuts 1-80 81-167
Noisette
Poushka
Rose de Sable
Tine Tuts 1-58
Tine ab 59
Womanance
Zane
Ostern 1 2
Weihnachten 1 2 3 4 5
Signtags
Animationen

Deckkraft auf 85%–scharfzeichnen
zusammenfassen–nach unten zusammenfassen
Auswahl alles–ändern–verkleinern um 10 Px
Auswahl umkehren–geh auf Raster 1
in Ebene umwandeln

Punkt 5

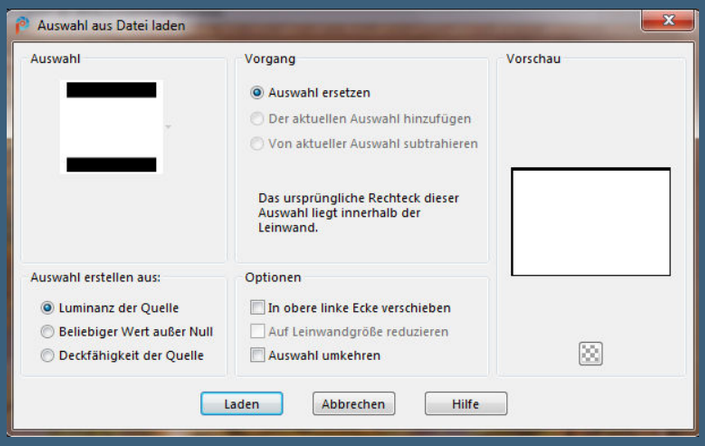
Filters Unlimited–&<Bkg Designer sf10 II>–Fan Blades



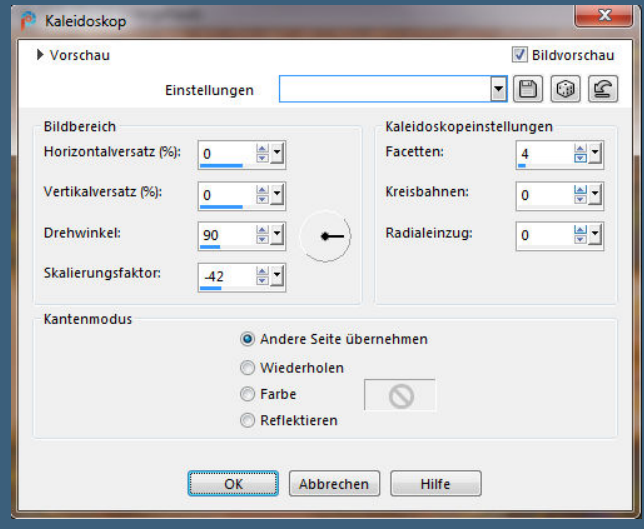
Kanteneffekte–stark nachzeichnen
beide Schlagschatten wdh
Auswahl aufheben–Ebenen sichtbar zusammenfassen
Ebene duplizieren–verkleinern auf 90%–scharfzeichnen
Schlagschatten 0/0/100/50

Punkt 6

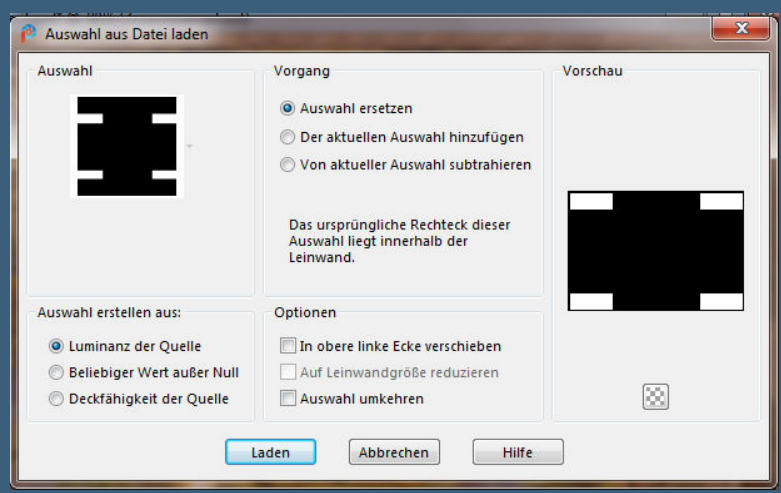
Geh auf die untere Ebene
Auswahl *D.D.CreatingAMasterpiece1* laden



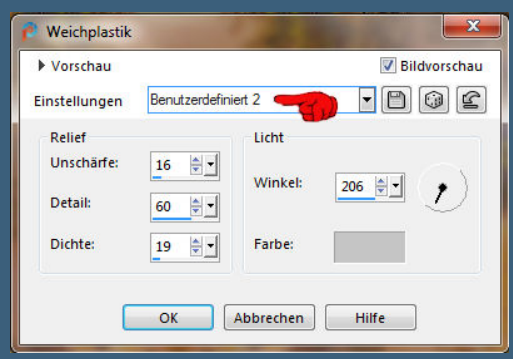
Reflexionseffekte–Kaleidoskop



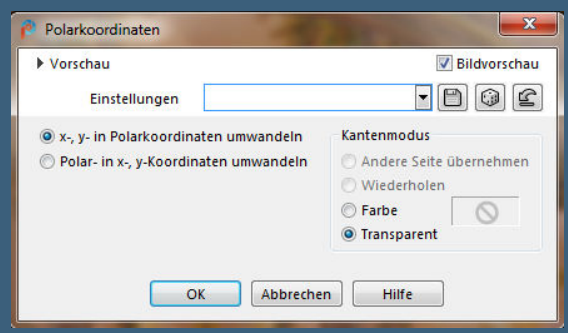
Auswahl *D.D.CreatingAMasterpiece2* laden



in Ebene umwandeln
Textureffekte–Weichplastik

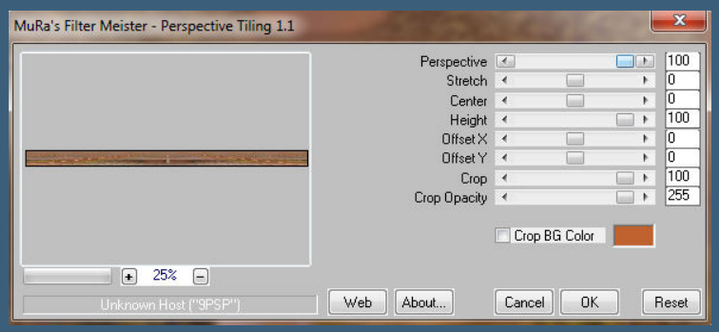


Punkt 7
Verzerrungseffekte–Polarkoordinaten



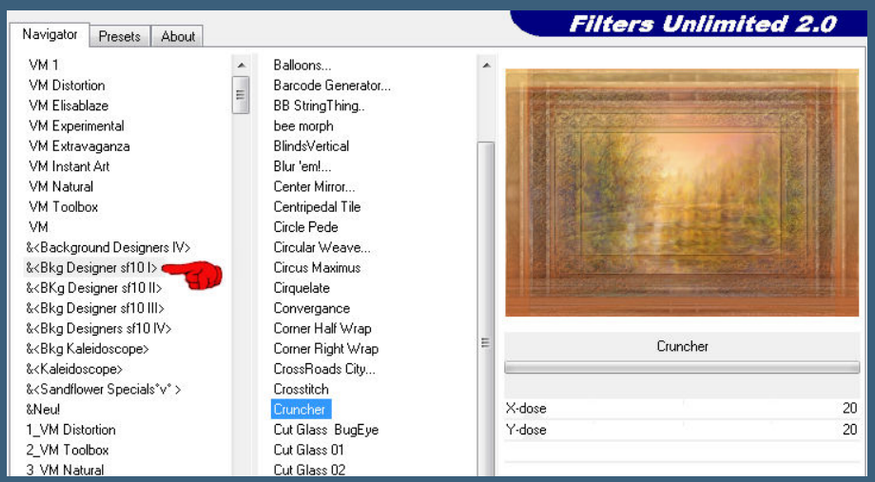
in Ebene umwandeln–Auswahl aufheben
Ebene duplizieren–horizontal spiegeln nach unten zusammenfassen
Schlagschatten wdh.
sichtbar zusammenfassen

<u>Punkt 8</u>
Auswahl *D.D.CreatingAMasterpiece3* laden
in Ebene umwandeln
Plugins–MuRa's Meister–Perspective Tiling

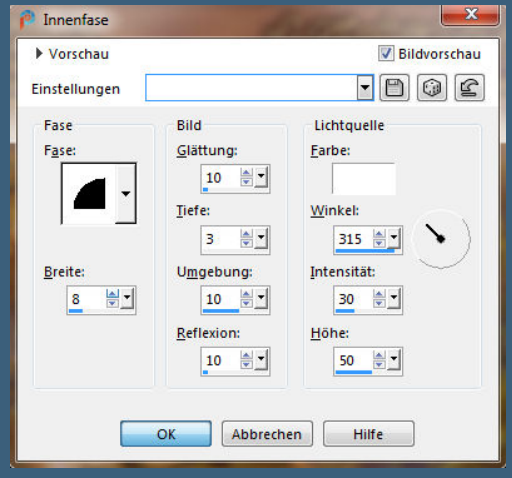


Auswahl aufheben–Schlagschatten wdh.
Rand hinzufügen–5 Px HG Farbe
Auswahl alles
Rand hinzufügen–25 Px weiß

<u>Punkt 9</u>
Auswahl umkehren–mit dem Verlauf füllen
Filters Unlimited–&<Bkg Designer sf10 I>–Cruncher

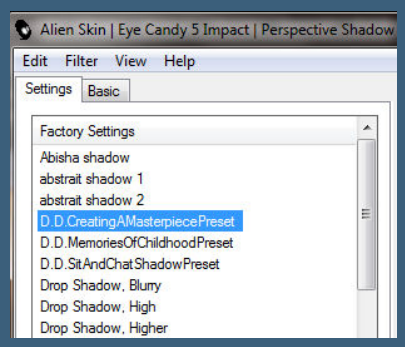


Effekte–3D Effekte–Innenfase



Auswahl aufheben
Rand hinzufügen–3 Px HG Farbe
kopiere deine Personentube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen
Schlagschatten 0/0/80/30

<u>Punkt 10</u>
Plugins–Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Perspective Shadow



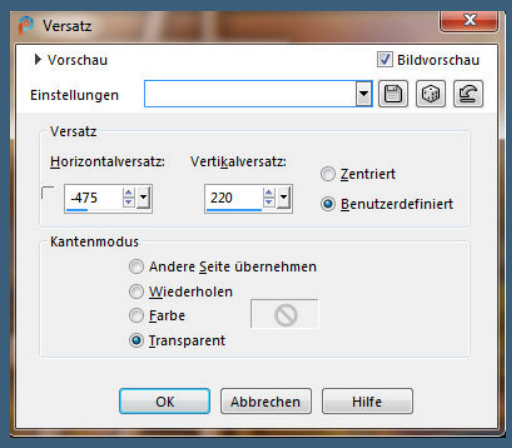
kopiere deine Dekotube/n–einfügen auf dein Bild
Größe anpassen–scharfzeichnen–Schlagschatten wdh.
such dir einen schönen Font und schreibe in der richtigen Größe
und der Farbe deiner Wahl aufs Bild
*Art is not what you see,
but what you make others see.
Edgar Degas*

<u>Punkt 11</u>
Oder in deutsch
*Kunst ist nicht das, was du siehst,
sondern das, was du andere sehen lässt
Edgar Degas*
in Ebene umwandeln
Plugins–MuRa's Seamless–Emboss at Alpha wdh
Schlagschatten 2/2/100/5

Punkt 12

Kopiere *element*–einfügen auf dein Bild

Bildeffekte–Versatz -475 / 220



Schlagschatten wdh.

duplizieren–vertikal und horizontal spiegeln

alles zusammenfassen

verkleinere dein Bild auf 950 Px Breite–evtl.scharfzeichnen

setz dein WZ und das Copyright aufs Bild

zusammenfassen und als jpg speichern.

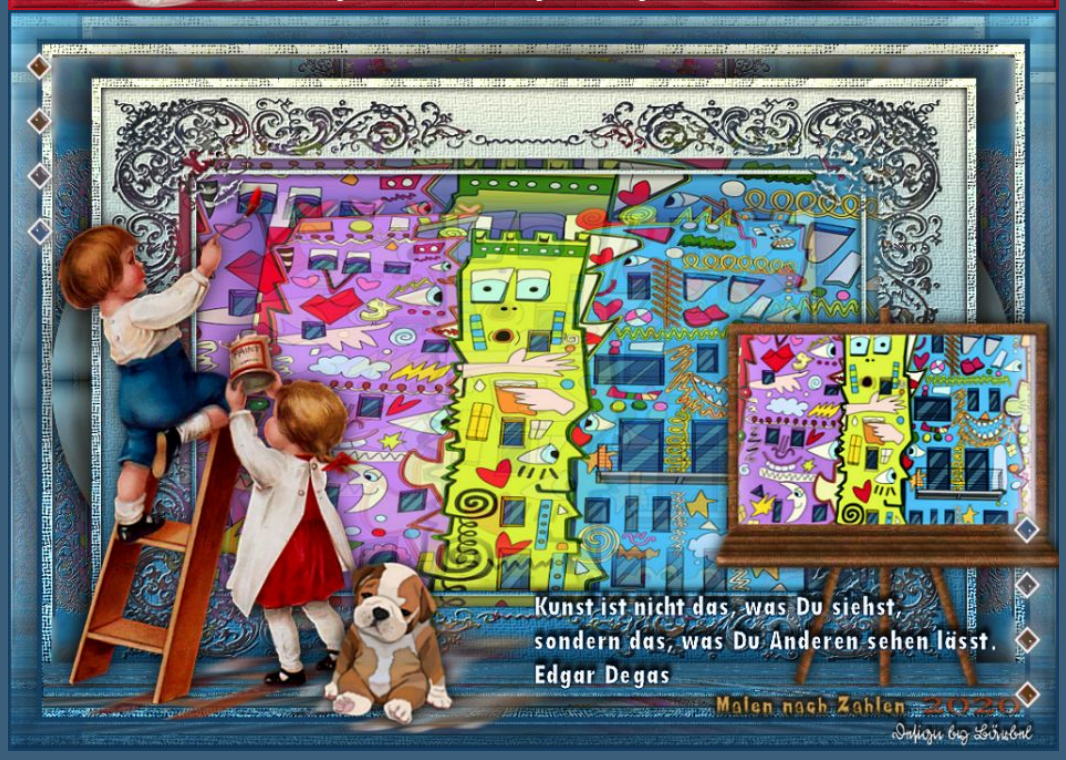
© Sheokate http://elegancefly.com braune2210
Art is not what you see,
but what you make others see.
Edgar Degas
karin l.
GRAFIK/HTTPS://PICSFORDESIGN.COM/~PFD_KARIN L.

©Alehandra_Vanhek https://picsfordesign.com/PFD_Fairylight13760 design by Fairylight
KUNST IST NICHT DAS, WAS DU SIEHST
SONDERN DAS, WAS DU ANDERE SEHEN LÄSST
EDGAR DEGAS

Kunst ist nicht das,
was du siehst sondern
das was du andere
sehen lässt
Edgar Degas
Render by AJ Posers http://ajposers.com Design by Barbara

Kunst ist nicht das, was du siehst
sondern das, was du andere sehen lässt
Edgar Degas
© Alex Prikotko_Picsfordesign.com_karinbbg 654

Art is not what you see,
but what you make others see
Edgar Degas
© Laguna www.PicsForDesign.com /magicworld_2002


Kunst ist nicht das, was Du siehst,
sondern das, was Du Anderen sehen lässt.
Edgar Degas
Malen nach Zahlen