INGE-LORE'S TUTORIALE

Peace
Frieden
Inge-Lore 16.09.2022

Dieses Tutorial habe ich mit den Tubenlisten von Denise & Oberstadt, ihre schönen Gruppen Tubenlisten gestaltet, etwas für mich abgeschaut und ein Tutorial daraus gemacht.

Danke

Danke you very much Oberstadt and Denise for allowing to translate.

Das Copyright des original Tutorials liegt allein bei Denise.

Das Copyright der deutschen Übersetzung liegt allein bei mir, Inge-Lore. Es ist nicht erlaubt, mein Tutorial zu kopieren oder anderen zu kopieren, mein zu download anzubieten, mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen. Das Copyright des Materials liegt allein beim jeweiligen Tubenlisten, ich habe mich das Copyright weder habe, noch mir zu eigen. Es ist nicht erlaubt, das Material für den schon erwähnten Zweck zu verwenden, ohne das es welche schlimm Bilder gab nicht gibt, ich mich ausdrücklich bei den Tubenlisten für die schönen Gruppen bedanken.

Hier gibt es mein Tutorial auf DIF Seiten gebastelt, ohne es wieder auch mit allen anderen Variantes zu basteln gehen

Hier werden meine Tutorials gemacht

Tiferita

Simple

Graphics Plus - 50x50 Pix

Material: Inge-Lore Tutorial Alpha

Material Author: AIM Images

Material: AIM - 2018

die Graphics Stark

Tubenliste

Schmuckstein

meine Tube ich aus diversen Tubengruppen.

Version 2

alle, die mich einen neuen PSP Version (ab X3) arbeiten, können nicht mehr so spielgerecht, wie man es die Alten kannte. Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben, wie ich es hinbekommen habe. Schau DIR

ich arbeite nur noch mit den Ersten.

und ich mal ausprobiert ist !!!

die Graphics Stark

Tubenliste

meine Tube ich aus diversen Tubengruppen.

Wenn etwas verwirrt sich dann immer etwas Geduld hat "Alle Dinnen ungeordnet"

und ich mal ausprobiert ich es dann.

Eine extra zum Originalmaterial, einfach, mit Mitt Stücken

Punkt 1

Schieben die Selection in den Arbeitsordnerordner.

Schieben Sie die Selection

Ist die "pyrill-mauve" in den PSP und auch so als Muster etc.

Nach dir, das deinen Tutorin eine hohe und dunkle Farbe.

Öffne "Graphics Plus" und "Material Alpha" und "Material Alpha" und Ersetzen Kopie "pyrill-mauve" und "Material Alpha" und ersetzen auf der Kopie.

Hinterzugrundebenen umwandeln

neue Ebene - nach unten schieben - mit dieses Verlauf füllen

Punkt 2

Geh auf die etwas Ebene

Plugins - Simple - Quick Tile.

Effekt/Geometrie - 1,00 Impact - Rand/Ver

Mischmaschen zusammen (?? - nach unten zusammenfassen)

Auswahl - Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Datei laden

Auswahl "Pyl-Frame" laden

Punkt 3

Auswahl umkehren - Löschtaste

Auswahl umkehren - Ebene

einfügen als neues Bild und anminieren

zurück zu deiner Ausgeführt - Auswahl aufheben

neue Ebene - nach unten schieben - mit dieses Verlauf füllen

Effekt/Geometrie - 1,00 Impact - Rand/Ver

Punkt 4

Geh auf die etwas Ebene

nach unten - Ebene - Ebene Kopieren - Ebene

Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Datei

Effekte - 3D Effekte - Innenfase

Schlagschatten 1/1/50/50 und noch Begradeinwenen

Auswahl aufheben

Punkt 5

Kopiere deine Hintergrundebene - einfügen auf dein Bild

Größe anpassen - setzig im Kom. anordnen - scharfarbeiten

Auswahl alles

Auswahl Schwebend - 4 Pix rund

Auswahl umkehren - Löschtaste - Auswahl aufheben

Plugins - Graphics Plus - Cross Shadow - Standard

Auswahl alles

Rand hinzufügen - 25 Pix dunkle Farbe

Punkt 6

Öffnen Tubenliste - AIM Imagery - Pattern - in Arbeitsordnerordner

Auswahl alles

Rand hinzufügen - 4 Pix weiß

Auswahl umkehren - Auswahl aufheben

Plugins - Graphics Plus - Cross Shadow - Standard

Auswahl alles

Rand hinzufügen - 50 Pix dunkle Farbe

Punkt 7

Auswahl umkehren

Textauffüllen - Texture "texture"

neue Ebene - kopieren deo mitinnenstreiten Kreis - einfügen in die Auswahl

Plugins - Muse's Sensation - Embossed Alpha - Standard

Auswahl umkehren

Schlagschatten 1/1/50/50

Rand hinzufügen - 4 Pix weiß symmetrisch

Punkt 8

Kopiere aus Spiel „scenario Effect v. 27-2010"

die markierte Ausfüllarbeit - einfügen auf dein Bild

Bild - Frei drehen 90° links

mit Tasten 8 verschieben auf 14 / 18

duplizieren - horizontal spiegeln - mit Ebenen zusammenzusammen

Schlagschatten 1/1/50/50

Punkt 9

Ebenen duplizieren - vertikal spiegeln - nach unten zusammenzusammen

Ebenen an 3 Seiten von unten anheben - geh wieder auf die etwas Ebene

und hol ins 4ti Ebene die Größenanse etc.

anheben dort hin

schieben Ebenen auf dein Bild - in Ausnutzerbrec zusammenfüllt

Plugins - Muse's Sensation - Embossed Alpha Standard

Schlagschatten 1/1/50/50

setzt dein W2 und dein x/y/z. Copyright auch Bild

Rand hinzufügen - 2 Pix Dunkle Farbe

und ab jpg speichern.