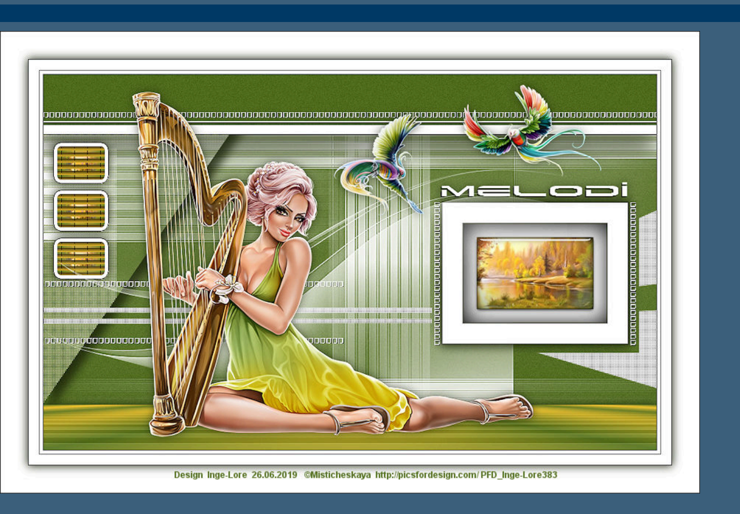
INGE-LORE'S TUTORIALE

Kamil – Melodi



Melodi

Inge-Lore 26.06.2019

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Kamil übersetzt,
seine schöne Seite findest du hier

Kamil

Izninizi Kamil için teşekkür ederiz.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Kamil,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder aufanderen Seiten zum download anzubieten.Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.Ich danke allen Tubern für das schöne Material, ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

****
Hier werden meine Tutoriale getestet

Tutorial Tester

Ich habe das Tutorial mit PSP X8 gebastelt,

aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.
****

Plugins

Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Glass
Toadies–Banding Suppress Noise
[AFS IMPORT]–sqborder2
MuRa's Seamless–Emboss at Alpha
MuRa's Meister–Perspective Tiling
Van DerLee–UnPlugged-X- Jalusi
AP 01 [Innovations] – Lines – SilverLining
Carolaine and Sensibility–CS- HLines

****

Material

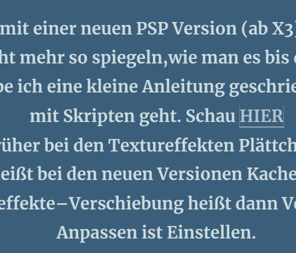
du brauchst noch
Hintergrundtube
Personentube
meine ist von Misticheskaya und du bekommst sie HIER
****

Vorwort !!

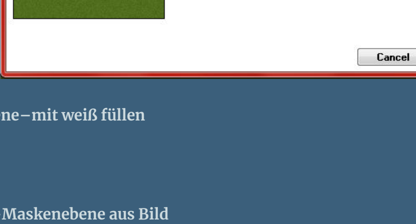
Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER
Was früher bei den Textureffekten Plättchen hieß,
heißt bei den neuen Versionen Kacheln.
Bildeffekte–Verschiebung heißt dann Versatz.
Anpassen ist Einstellen.
****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*,
andernfalls schreibe ich es dazu.
****

Das Originaltut



Punkt 1
Doppelklick auf das Preset,es installiert sich alleine.
Such dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe.
Öffne die Alpha-Datei und minimiere sie.
Öffne ein neues Blatt 900 x 550 Px–mit der HG Farbe füllen
Plugins–Toadies–Banding Suppress Noise



neue Ebene–mit weiß füllen

Punkt 2
Ebenen–Maskenebene aus Bild

Kanteneffekte–nachzeichnen
zusammenfassen–Gruppe zusammenfassen
neue Ebene–mit weiß füllen
Ebenen–Maskenebene aus Bild

Kanteneffekte–nachzeichnen
zusammenfassen–Gruppe zusammenfassen
zusammenfassen–sichtbar zusammenfassen

Punkt 3

Auswahl–Auswahl laden/speichern–Auswahl aus Alpha-Kanal laden
Auswahl *Selection #1* laden
in Ebene umwandeln–Auswahl aufheben
Plugins–[AFS IMPORT]–sqborder2

Schlagschatten 10/10/60/20
neue Ebene–Auswahl *Selection #2* laden
mit der HG Farbe füllen

Punkt 4
Plugins–Toadies–Banding Suppress Noise Standard

Auswahl aufheben

Schlagschatten 0/0/60/20
Auswahl *Selection #3* laden
neue Ebene–mit weiß füllen

Plugins–AP 01 [Innovations] – Lines – SilverLining

Auswahl aufheben
Schlagschatten wiederholen

Punkt 5

Neue Ebene–mit diesem Verlauf füllen

Plugins–Carolaine and Sensibility–CS- HLines

Plugins–MuRa's Meister–Perspektive Tiling

Schlagschatten wiederholen
neue Ebene–Auswahl *Selection #4* laden
mit der HG Farbe füllen
Plugins–Toadies–Banding Suppress Noise Standard wdh.
Auswahl aufheben

Punkt 6

Neue Ebene–Auswahl *Selection #5* laden
zoome dir das Bild ganz groß,damit du die Auswahl siehst

mit weiß füllen–Auswahl aufheben
Plugins–MuRa's Seamless–Emboss at Alpha Standard
Schlagschatten 20/-5/80/40

neue Ebene–Auswahl *Selection #6* laden
mit schwarz füllen

Punkt 7
Auswahl–ändern–verkleinern um 1 Px
mit weiß füllen–Auswahl verkleinern um 30 Px
mit schwarz füllen–Auswahl verkleinern um 1 Px
mit weiß füllen
Effekte–3D Effekte–Aussparung

Auswahl verkleinern um 20 Px

mit schwarz füllen–Auswahl verkleinern um 1 Px
mit dem Verlauf füllen

Punkt 8
Kopiere deine Hintergrundtube
neue Ebene–einfügen in die Auswahl
nach unten zusammenfassen
Plugins–Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Glass

Auswahl aufheben

Schlagschatten 0/0/60/20

Punkt 9

Neue Ebene–Auswahl *Selection #7* laden
mit schwarz füllen

Auswahl verkleinern um 1 Px–mit weiß füllen
Auswahl verkleinern um 5 Px–mit dem Verlauf füllen
neue Ebene–kopiere nochmal deine Hintergrundtube
einfügen in die Auswahl–nach unten zusammenfassen

Punkt 10
Plugins–VanDerLee–UnPlugged-X

Auswahl aufheben

Schlagschatten wiederholen
Ebene duplizieren
Bildeffekte–Versatz 0 / -70

duplizieren–Versatz wiederholen

Punk 11

Neue Ebene–Auswahl *Selection #8* laden
mit weiß füllen–Auswahl aufheben

Plugins–MuRa's Seamless–Emboss at Alpha Standard
neue Ebene–Auswahl *Selection #9* laden
mit weiß füllen–Auswahl aufheben

Schlagschatten wiederholen

Punkt 12

Neue Ebene–mit weiß füllen
Ebenen–Maskenebene aus Bild

Kanteneffekte–nachzeichnen

zusammenfassen–Gruppe zusammenfassen
Bildeffekte–Versatz -70 / -20
Deckkraft auf 80%

Punkt 13

Kopiere deine Personentube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen
Schlagschatten wiederholen
Rand hinzufügen–1 Px schwarz
Rand hinzufügen–5 Px weiß
Rand hinzufügen–1 Px schwarz
Rand hinzufügen–15 Px weiß
Rand hinzufügen–1 Px schwarz

Punkt 14

Auswahl alles
Rand hinzufügen–40 Px weiß
Schlagschatten wiederholen
Auswahl aufheben
Rand hinzufügen–1 Px schwarz
verkleinere dein Bild auf 950 Px Breite–scharfzeichnen
setz dein WZ und das Copyright aufs Bild
zusammenfassen und als jpg speichern.

Č
đ
Dateien hinzufügen
Dateien auswählen Keine ausgewählt