INGE-LORE'S TUTORIALE

Leonye

Inge-Lore 26.07.2022

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Laurette übersetzt,
die schöne Seite finden sie hier

Merci Laurette de m'avoir permis de traduire vos tutoriels.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Laurette,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge- Lore Ich bin nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder anfassbares holen zum download
ausnehmen.Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen,Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E- Mail.Ich danke allen Tubers für das schöne Material,
ohne dass es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt,aber es sollte auch mit allen anderen Variianten zu basteln gehen.

****

Hier werden meine Tutoriale gepresst

****

Plugins

Alien Skin Eye Candy 5 Impact - Glass
Simple- Pizza Slice Mirror
Filters Unlimited -
Graphic Plus -Cross Shadow
Mura's Seamless -Emboss at Alpha
Optional : Nik Software- Color Efex Pro 3.0

****

Material oder HIER

du brauchst noch
Hintergrundbuch
Dekotube
Personenrohr
meine ist von Mützichenkaya und du bekommst sie !!!!!!
****

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X2) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau !!!!!!

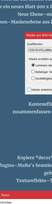
Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach spiegeln kann.

mit shaderl.de, dabei schwenkt man nicht wird auf die auch,
habe ich mich dazu entschieden,
nur noch mit den Skripten zu arbeiten !!!!
Hach ja,ich auch einfach ein ordnerr für die Skripte !!

****

Wenn etwas verkleinert wird,kann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen
angepaßt",
anderntfalls scheiter ich es dann.
****

Das Originaltutorial,klick einfach auch Hier



Punkt 1

Schiebe *Tekkiz-Texture* in den Texturordner.
Such für uns deinen Tuben eine helle und dunkle Farbe.
Öffne ein neues Blatt 900 x 600 Pix -mit den dunklen Farbe füllen.
Neue Ebene -mit der hellen Farbe füllen
Ebenen -Masksebene aus PSP *1529161474_nikita_masque*

Kanteneffekte- nacharschnen
zusammenfassen -Gruppe zusammenfassen

Punkt 2

Kopiere *Decor7* -einfügen auf dein Bild
Plugins- Mura's Seamless -Emboss at Alpha 2x Standard
geh auf Raster 1
Textureffekte-Textur *Tekkiz-Texture*

kopiere *Decor7* -einfügen auf dein Bild
geh wieder auf Raster 1
neue Ebene -mit weiß füllen

Punkt 3

Ebenen -Maskenebene aus Bild *1529161809_nikita_masque*

Kanteneffekte- nacharschnen
zusammenfassen -Gruppe zusammenfassen
Mischmodus Weiches Licht

kopiere *Decor7* -einfügen auf dein Bild
duplizieren -vertikal spiegeln -nach unten zusammenfassen
Schlagschatten 1/1/100/3
Deckkraft 50%

Punkt 4

Geh auf Raster 1
kopiere deine Hintergrundtube -einfügen auf dein Bild
evtl. die Größe anpassen -scharfzeichnen
evtl. duplizieren -vertikal spiegeln (kommt auf die Größe an)
Deckkraft 1/-65%

alle Ebenen zusammenfassen -kopieren

Punkt 5

Rand hinzufügen- 3 Px weiß
Rand hinzufügen- 2 Px Farbe 2
Rand hinzufügen- 2 Px Farbe 1
Rand hinzufügen- 25 Px weiß
Rand hinzufügen- 2 Px Farbe 2
Rand hinzufügen- 2 Px Farbe 1

Punkt 6

Auswahl alles
Rand hinzufügen- 50 Px weiß
Auswahl umkehren -einfügen in die Auswahl
Auswahl aufheben
Rand hinzufügen- 1 Px weiß
Rand hinzufügen- 2 Px Farbe 2
Rand hinzufügen- 2 Px Farbe 1

Punkt 7

Optional Plugins- Nik Software-Color Efex Pro 3.0 (Effekt Bi-Color)
bei die *tube pinceau* aus PSP -geh auf
Datei -Experimenten- Spezialpinsel
gib Box-eines Namen und klick auf Ok
such den Pinsel

Pinsel
Verwaltung
Importieren
Verwalten
Pinselspitzenformen
Vorhandene
Neue
Pinselspitzenformen
Vorhandene
Neue
Kategorien
Verfügbare Kategorien
Verfügbare Kategorien
Verfügbare