Inge-Lore's Tutoriale

Gabrielle

Inge-Lore 03.09.2022

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Lu übersetzt,
ihre schöne Seite findest du hier

Obrigada por Lu sua permissão.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Lu,

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt,aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

****

Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins

Mehdi–Sorting Tiles
MuRa's Meister–Pole Transform
Xero–Fritillary

****

Material oder HIER

du brauchst
Personentube
meine ist von Maria Fiodorova und du bekommst sie HIER

****

Vorwort !!
Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER
Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach spiegeln kann,

mir dadurch die Arbeit schwerer gemacht wird und dir auch,
habe ich mich dazu entschieden,
nur noch mit den Skripten zu arbeiten !!!!
Mach es dir auch einfach und installiere dir die Skripte !!

****

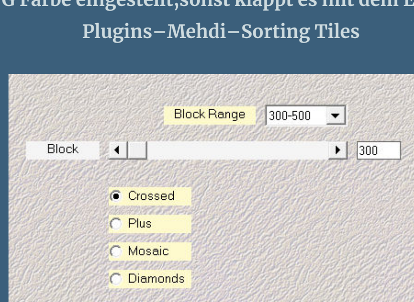
Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*,
andernfalls schreibe ich es dazu.

****

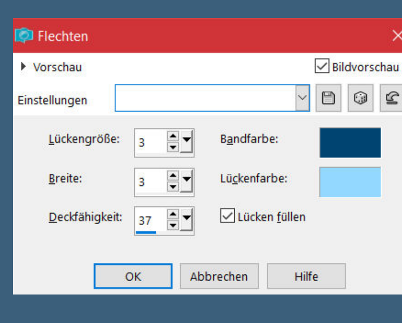
Klick auf das Bild und du kommst zum Originaltutorial

Punkt 1
Schiebe die Selection in den Auswahlordner.
Such dir aus deiner Tube eine helle und dunkle Farbe
Öffne ein neues Blatt 900 x 550 Px–mit diesem Verlauf füllen.

(Verlauf dunkle Farbe oben,helle Farbe unten und der Verlauf
bei der VG Farbe eingestellt,sonst klappt es mit dem Effekt nicht)
Plugins–Mehdi–Sorting Tiles

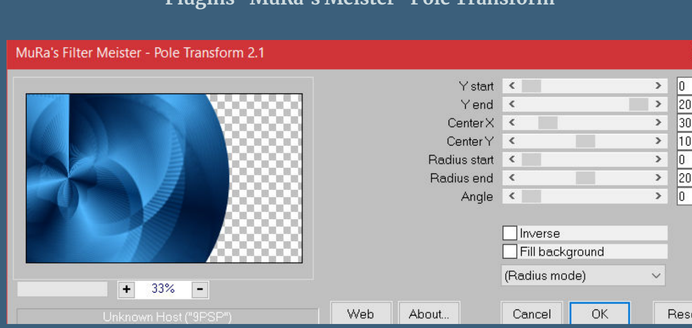


Punkt 2
Neue Ebene–mit dem Verlauf füllen
Textureffekte–Flechten



Plugins–Mehdi–Sorting Tiles wdh.
Ebene horizontal spiegeln
Mischmodus Multiplikation
nach unten zusammenfassen–duplizieren

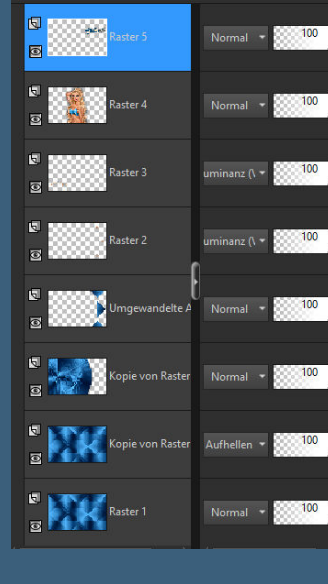
Punkt 3
Plugins–MuRa's Meister–Pole Transform



Schlagschatten 0/0/100/50
geh auf Raster 1–duplizieren
Mischmodus Aufhellen
Auswahl–Auswahl laden/speichern–Auswahl aus Datei laden
Auswahl *triangulos_gab_lu* laden
in Ebene umwandeln–Auswahl aufheben

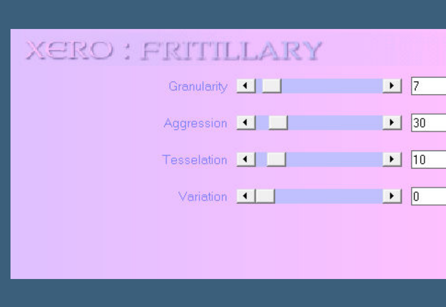
Punkt 4
Ebene nach oben schieben
kopiere *decor_1_gab_lu*–einfügen auf dein Bild
mit Taste K einstellen auf 734 / 46
Schlagschatten 0/0/70/20
kopiere *decor_2_gab_lu*–einfügen auf dein Bild
mit Taste K einstellen auf 33 / 392
Schlagschatten wdh.

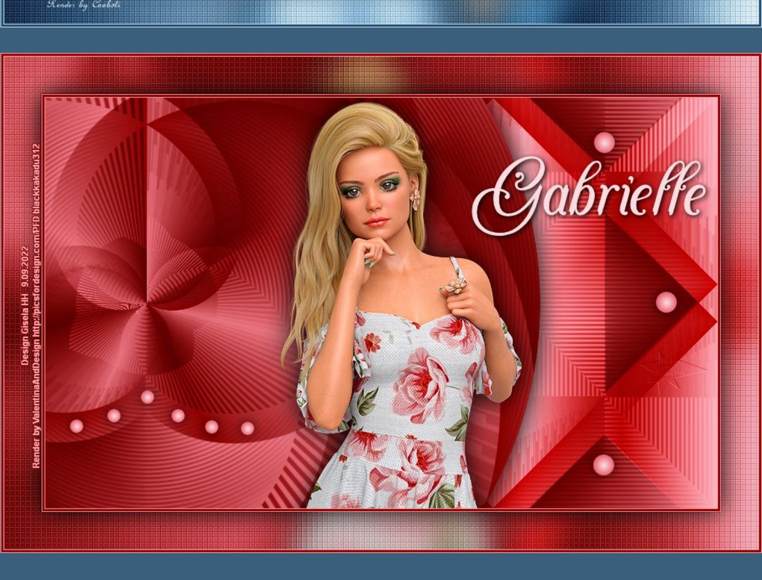
Punkt 5
Kopiere deine Personentube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen
Schlagschatten 0/0/100/50
kopiere den Text–einfügen auf dein Bild
Schlagschatten 2/2/100/10



Punkt 6
Alle Ebene kopieren
Rand hinzufügen–1 Px helle Farbe
Rand hinzufügen–3 Px dunkle Farbe
Rand hinzufügen–1 Px helle Farbe
Auswahl alles
Rand hinzufügen–50 Px dunkle Farbe
Auswahl umkehren–einfügen in die Auswahl

Punkt 7
Einstellen–Unschärfe–Gaußsche Unschärfe mit 20
Plugins–Xero–Fritillary



Kanteneffekte–nachzeichnen
Auswahl umkehren
Schlagschatten 0/0/100/50
Auswahl aufheben

Punkt 8
Rand hinzufügen–1 Px helle Farbe
Rand hinzufügen–3 Px dunkle Farbe
Rand hinzufügen–1 Px helle Farbe
setz dein WZ und das Copyright aufs Bild
zusammenfassen und als jpg speichern.