INGI-HORE'S TUTORIALE

Ana Maria – Imagination

Imagination

Vorstellung

Inge-Lore 12.04.2010

Original per Mail erhalten.

Das Copyright des original Tutorials liegt allein bei Ana- Maria,

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir Inge- Lore.

Ist im nicht erlaubt, mein Tutorial zu kopieren oder auf

andere Seiten zum Download anzubieten.

Mein Material darf ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Material liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben, sendet mir bitte eine E. Mail.

Ich habe alles Tubern für das in meinem Material,

etwas hat mir einer PSP 2010 Filtersatz gefehlt, aber es reiht auch mit allen anderen Tubainen zu benutzen gehen.

Hier noch kein neues Tutorials getestet.

Hinweis

Planning Pixel - Priority color Priority 1
Shader's Weaver - Perspective Tiling

Material - vom 2010

Ab heute/bei mach
Tubengruppen
Personenmaterial
meine in Mitschickungen und ab Bekanntmer ist 2010

Version 2
Alle, die mit einer alten Version Version 3 und 4 (4 arbeiten, können nicht weiter zu spingeln, nur mann in Ihr dabei kamen
Sollte habe ich Ihnen eine Mail geschrieben, mann kann mann ab
und Version gehen. Version 2 ?????
Hmm ich bin ein neuen PSP Version ich habe so einfach zeitmals dann.

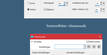
und dabei ich ich eine Version zurück bin ich auch ich auch
habe ich mich dann entschieden.
und ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich ich
Hoffe ich ich auch einfach auch tutorieren ich ich Version 2

Wenn etwas verkehrtmerd wird dann kann man ich hier bei "Alle Ebenen ausgeschl", ausgeschalt ausschalten.

Das Originalmaterial

Punkt 1
Such dir aus deinen Tubern, Farben, das sind meine

Öffne die Alpha- Ansel und minimieren sie.
Öffne ein neues Bild 900 x 600 px Farbe 1 x minimieren
Öffn dein Bild und drauen Variiert



Punkt 2
Aktivieren: Hinterer Kachelt. Standard
Umstellen: Gradients - Strahlenförmige Gradients

Mischmaschine Luminosa (V)- schatzfarbenen
neue Ebene: dein Alpha Farben aus und Füllt mit dem Verlauf
Ebenen - Stylesheet - aus Mit "Hinterer -ID -Gradienge"

Mischmaschine duplizieren

Punkt 3
Kontrastfilter- nachschnitten
zusammenfassen- Vorgrat zusammenfassen
Kontrastfilter- nachschnitten - Vorgrat zusammenfassen
Plugins - Flaming Pear - Firefly (who Pixels)

Ebenen duplizieren - vertikal spiegeln - nach unten zusammenfassen
Mischmaschine zusammenfassen
nächste zusammenfassen - Ebenen duplizieren

Punkt 4
Auswahl - Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Alpha- Kanal laden
Auswahl "Imagination-mischschnitten Kl" laden
neue Ebene - Auswahl - Auswahl füllen - vorhergehende Ebene füllen
Auswahl - Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl

neue Ebene - mit dem eingestellten Verlauf füllen Farben 1- 2
Effekte - 3D Effekte - Innenfase

Schlagschatten - 0/0 - 60/80/20

Punkt 5
Kontrastfilter- nachschnitten
zusammen schiffen
gib auf Ebenen - Ebenen zusammenfassen
Plugins - Mudia 1 Revision - Perspective Tiling

Schlagschatten - 0/0/100/20
nächste zusammenfassen

Punkt 6
Kopiere deine Personenmaterial - Kopieren auf dein Bild
einsetzen - Einfügen - as schwebt lassen
Schlagschatten - 0/0/0/20/20
kopiere den Text - einfügen auf dein Bild
Schlagschatten - 0/0/0/20/20 - Ebenen zusammenfassen
(Auswahl aller - schwebend - nicht schwebend - Ebenen auf Vorlage)
Schlagschatten 5/5/0/0/20

Punkt 7
Rand hinzufügen - 1 Pix Farbe 1
Rand hinzufügen - 2 Pix Farbe 2
Rand hinzufügen - 1 Pix Farbe 1
Auswahl aller - kopieren
Rand hinzufügen - 50 Pixel x
Auswahl umkehren - einfügen in die Auswahl

Punkt 8
Einzelnen - Einzelnen - Einzelnen - Einzelnen
Schlagschatten - 0/0/0/0/20
Schlagschatten -0/0/0/0/20 in rand und Mitnamenen
Auswahl aufheben
neu ein Alpha- Kanal - kopieren - Auswahl füllen
Auswahl - Auswahl - Auswahl umkehren
Auf ok ja ja gedrücken.