INGE-LORE'S TUTORIALE

SIM.PSP Forever

SIM.PSP Forever

Inge- Lore 28.08.2015

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Sonchibees und Ana- Maria übersetzt,

Das schöne Sim-Freebee ist hier

übrigens zur Verfügung.

Ich bedanke mich bei Ana- Maria ganz herzlich für die schöne Übersetzung.

Das Copyright des original Tutorials liegt ebenfalls bei mir, Inge- Lore.

Es ist nicht erlaubt, mein Tutorial zu kopieren oder auf anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt allein beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben, sendet mir bitte eine E- Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt, aber es sollte auch mit allen anderen Versionen zu basteln gehen.

****

Hier werden meine Tutoriale gemeint

****

Plugins

Flaming Pear - Flexify 2
Flaming Pear - Flexity
Toadies - Boost
Filters Unlimited - Special Effects - Shiner
Simple - Half Wrap

****

Material oder HIER

du brauchst noch:
Personenröhrchen
mehr: siehe unten

****

Hinweis

Alle für mich etwas schwierigen Tutorialen (ab 3.5) arbeiten, können nicht mehr so spielgrob wie man es bei Anfängern kann. Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben, wie es mit Skripten geht. Schau DOch!

Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach spielen kann,

mit dankend, die Arbeit schwerer gemacht wird und auch

mir das Spielen mit Skripten

so nicht mehr so Spaß macht,

Hoch ist der auch einfach und installiert ist der Skripte ?

****

Wenn etwas verkürzt wird, dass immer dort Sakes hat Tabs Ebenen angegeben*,*

andernfalls schreibe ich es dazu.

****

Das Originalmaterial jdich einfach mit Bild

Punkt 1

Such dir von deinem Tubes 1 Farbe,die sind meine:

1 2 3 4 5

Öffne die Datei Material.psp mit Shift und F5 Ebne Kopie

und schließe das Original,wir arbeiten auf der Kopie .

Auswahl "Selection #1 colors" laden

mit Farbe 1 Füllen -Auswahl aufheben

Auswahl "Selection #2 colors" laden

mit Farbe 2 Füllen -Auswahl aufheben

Auswahl "Selection #3 colors" laden

mit Farbe 3 Füllen -Auswahl aufheben

Auswahl "Selection #4 colors" laden

mit Farbe 4 Füllen -Auswahl aufheben

Auswahl "Selection #5 colors" laden

mit Farbe 5 Füllen -Auswahl aufheben

Punkt 2

Einstellen -Unschärfe -Gaußsche Unschärfe mit 30

Einstellen -Schärfe -Unschärf maskieren

Ebene dupliieren

Plugins -Simple -Half Wrap

Einstellen -Unschärfe -Strahlenförmige Unschärfe

Mischmodus Überzug oder was dir gefällt

auch setzen zusammenfassen

Punkt 4

Textur/Bilder -Erstem Leder

scharfstellen

neue Ebene -mit diesem Verlauf füllen (farben wie sie dir gefallen)

dupliieren -horizontal spiegeln

Deckkraft 50% -auch unten zusammenfassen

Auswahl "Selection #4 colors" laden

Löschtaste -Auswahl aufheben

Mischmodus weichen Licht

Punkt 5

Plugins -Flaming Pear -Flexify 2

dupliieren -vertikal spiegeln -auch unten zusammenfassen

Bildeffekte -Nahtloses Kachelm

Ebene dupliieren

Plugins -Flaming Pear -Flexity

Mischmodus Hartes Licht - Deckkraft 50%

(bei mir Luminanz (Y) - Deckkraft 50%)

zu stark scharfstellen

Punkt 6

Kanteneffekte -stark ausharschnen

Reflexionseffekte -Spiegelkabinett

Filters Unlimited -Special Effects -Shiner -Standard

Mischmodus Hartes Licht - Deckkraft 50%

(bei mir Luminanz (Y) - Deckkraft 50%)

zu stark scharfstellen

Punkt 7

Neue Ebene -mit weiß Füllen.

Ebenen -Maskenebenen neu Hilfe "Ocky -mask20"

Kanteneffekte -auch unten zusammenfassen

alle Ebenen kopieren

Rand hinzufügen - 50 Pixeln 1

Rand hinzufügen - 2 Pixeln 2

Rand hinzufügen - 2 Pixeln 3

Punkt 8

Auswahl alles

Rand hinzufügen - 40 Pixeln 1

Auswahl umkehren -einfügen in die Auswahl

in Ebene umwandeln

Einstellen -Unschärfe -Strahlenförmige Unschärfe

Plugins -Toadies -Boost

Auswahl umkehren

Schlagschatten 15/15/50/50

Auswahl aufheben

Punkt 9

Öffne "Name_dieser1_Ende_einsetzen_Forever_Inclusiveartist.*"

schließe die Schlaufenach der vorheren beiden Ebenen

geh auf "verlinken" - kopiere diese Personenröhre

einfügen als neue Ebene -größe anpassen -scharfstellen

Auswahl umkehren -Löschtaste -Auswahl aufheben

alle Ebenen kopieren -auf deinem Bild einfügen die neue Ebene

auch setzen oder Ebene schieben, wie es dir gefällt

Schlagschatten 15/15/50/50

Punkt 10

kopiere nochmal diese Personenröhre -einfügen auf dein Bild

passe die Größe an -scharfstellen

setze sie an die Stelle, wie du willst

setz dein Wif und evtl. Copyright -auch Bild

Rand hinzufügen - 1 Px Farbe -spd

und ab jpg speichern.