INGE-LORE'S TUTORIALE

Ana Flor

Inge- Lore 26.01.2013

Diesen Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Lexi übersetzt,
ihre schöne Seite findest du hier :

Originals por Lexi sua permissão.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Lexi,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf
anderen Seiten zum Download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubegruppen.

Das Copyright des Materials liegt allerdie beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E- Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,
ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt,aber es sollte auch mit allen
anderen Versionen zu basteln gehen.

Hier werden meine Tutoriale gerestet

Tutorial Archiv

****

Plugins

L en K landkuststreifenwellen - L en K's Palmyre
Mehdi - Sorting Tiles
L en K landkuststreifenwellen - L en K's Katharina
Filters Unlimited - 6-Bbg Designer sfzr II - Fan Blade
Flaming Pear - Firefly 3
Graphics Plus - Cross Shadow
Mura's Seamless - Emboss at Alpha
Mura's Meister - Perspective Tiling

****

Hinweis oder ???

da braucht man
Hintergrundtube
Deko tube
Personentube
meine ist von VeryRoses es gibt ein ???

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen
angepaßt",
anderfalls,schreibe ich es dazu.

****

Das Original tutorial,klick einfach auf's Bild

Punkt 1

Such dir ein deiner Farben aus Vorder und dunkle Farbe.
Öffne die Alpha- Datei,ziehe mit Shift und D eine Kopie
und schließ das Original,wir arbeiten auf das Kopie.
Füll den Alpha mit diesem Verlauf

Plugins - L en K landkuststreifenwellen - Lex K's palmyre

neue Ebene - Auswahl alles - kopiere deine Hintergrundtube
einfügen in die Auswahl - Auswahl aufheben

Punkt 2

Einstellen- Unschärfe - Gaußsche Unschärfe mit 20
Bildrefleke - Nahtloses Kachelo Seite an Seite
Ebene duplizieren - umschichten mellen
gib auf Raster 3
Plugins -Mehdi -Sorting Tiles

Kantenreflekte - nachziehen

Punkt 3

Plugins - L en K landkuststreifenwellen - L en K's Katharina

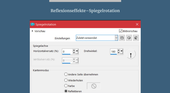
gib auf die oberste Ebene - schiebe mellne
Plugins - L en K landkuststreifenwellen - L en K's Katharina wdh.
Geometrieeffekte - Parallelogramm

Filters Unlimited - 6-Bbg Designer sfzr II - Fan Blade

scharfstellen

Punkt 4

Plugins - Flaming Pear - Firefly 3



evtl. die Ebene duplizieren und nach unten zusammenfassen
kommt ganz auf deine Deckkraft der Ebene an
Auswahl - Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Alpha -Kanal laden
Auswahl *invert* laden
in Ebene umwandeln - Auswahl aufheben

Punkt 5

Geh auf Raster 3 zurück
Plugins - Graphics Plus - Cross Shadow Standard
geh auf die oberste Ebene
Plugins - Mura's Seamless - Emboss at Alpha Standard
ziehe Ebenen kopieren -einfügen ,ein neue Ebene
Plugins - Mura's Meister - Perspective Tiling

Reflexionseffekte - Spiegelstatten

Punkt 6

Klicke mit dem Zauberstab (Randschärfe 25) ebenso ins Bild
delete 3 - 4x auf die Löschtaste - Auswahl aufheben

Rand hinzufügen - 1 Px dunkle Farbe
Rand hinzufügen - 3 Px helle Farbe
Rand hinzufügen - 1 Px dunkle Farbe
Auswahl aller
Rand hinzufügen - 50 Px helle Farbe

Punkt 7

Auswahl umkehren - füll ,Ebenen Verlauf Füllen

Plugins - Graphics Plus - Cross Shadow Standard
Auswahl umkehren
Schlagschatten 0/0/50/5,5
Auswahl aufheben
kopiere deine Personentube - einfügen auf dein Bild
passe die Größe an - scharfstellen
Schlagschatten wdh.

Punkt 8

Kopiere deine Deckmaske - einfügen auf dein Bild
passe die Größe an. - scharfstellen
Schlagschatten 0/0/80/50
kopiere den Text - einfügen auf dein Bild
Schlagschatten 1/1/100/0/0 dunkle Farbe
setz dein WZ und dein Copyright auch Bild
Rand hinzufügen - 1 Px dunkle Farbe
und als jpg speichern.