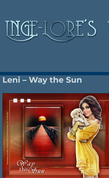
INGE-LORE'S TUTORIALE

Leni – Way the Sun



Way the Sun

Weg in die Sonne

Inge - Lore 01.08.2012

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Leni übersetzt,
Bei Anfragen bitte Kontact der Mail
Inge-Lore@web.de

Übrigens per Lori was gestrickt.
Das Copyright der original Tutorials liegt alleine bei Leni,

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir, Inge- Lore.

Es ist nicht erlaubt, mein Tutorial in kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengroupen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzen haben, sendet mir bitte eine E- Mail.

Ich danke eine Tubeen für die schöne Material,

ohne dem es wäre schönes Bilder gar nicht gebe möglich

Ihr habt das Tutorial nach meinem gemacht, also es sollte auch mit ohne anderen Variianten so fantastic gehen.

****

Hier werden meine Tutorile gerettet

****

Plugins

Xero - FrittBang
Alfalab - Warp Lab 1.3
Alien Skin Eye Candy 5 Impact
Alien Skin Eye Candy 5 Impact – Glass
MuRo's Mosaic Perspective Tiling
Funhouse - Sugarcane
Funhouse - Cryptagramm

****

Material oder HIER

die benutzten noch

Scrapkit Tubeen

Personenröhre

meine ist von Mistichcubaya und es gibt ein HIER

****

Version 7

Also, die mit einer neuen PSP Version ab X12 zurechten,

können nicht mehr so spielen, wie man es in alten Versionen kann.

Dafür habe ich eine Anleitung geschrieben, wie es mit Skripsen geht. Schau HIER.

Wird nun bei der neuen PSP Version nicht mehr so schön spielen kann.

ist dadurch die Arbeit schneiter vermacht wird und ich auch.

Sehr ich mich dass ernschlachte.

nur noch mit den Ebenen zu arbeiten ???

Muss ich die auch einfach und manahme ab die Arbeit ?

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer etwas Haken bei "Alle Ebenen angepaßt", andernfalls schreibt es in etwas

****

Das Ausgangsbeispiel

Punkt 1
Auf auf Ecken 1
Plugins - Funhouse - Sugarcane Standard

scharfen/lassen
geh auf die obere Ebene - richtige wählen
Plugins - Funhouse - Cryptagramm Standard

stark scharfen/lassen

Punkt 2
Neue Ebene - Auswahl alle - kopieren deine Hintergrundfarbe
einfügen in die Auswahl - auswahl aufheben
Einstellen - Unschärfe - Strahlenförmige Unschärfe

Dynamikfilter - Fluchten

neue Ebene - nun noch Effekte
Ebenen - Modusbetreiben aus Hell "Lo(Ebnen)Mult_LOMult.*

Lo(Ebnen)Mult_LOMult
Ebenen verschieben
Ebenen verschieben
Ebenen verschieben