# INGE-LORE'S TUTORIALLE

## Brigitte Alice

Inge-Lore 18.05.2015

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Sensibelchen übersetzt,

dies erfolgte mit freundlicher Erlaubnis

übrigens gar herzlichen nun persönlich.

Das Copyright des original Tutorials liegt allein bei sensibelchen,

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt allein bei mir, Inge- Lore.

Es ist nicht erlaubt, dieses Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum Download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt allein beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben, sendet mir bitte eine E - Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es nicht möglich wäre, ein solch schönes Tutorial zu erstellen.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 Ultimate gebastelt, aber es sollte auch mit allen anderen Versionen zu basteln gehen.

**********

Hier werden meine Tutorials getestet

**********

Plugins

dsb Flux - Mosaic Ripple
Filters Unlimited - & <Background Designers IV> - @Night Shadow
Mehdi - Wave Lab 1.1
Modal's Mentor - Copies.

**********

Material oder !!!!!!!!

Ab hesamchat noch
Personentube
meine Tuben sind von Mistelschmuck und ich bekomme! ich !!!!!!!!

**********

Variant 7

Ab, die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spingeln, sehr man es bis dahin konnte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben, wie es
mit Skripten geht. Schau !!!!!!!!

Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach zeichnen kann,

mit dankeich die erfeel schonmir arrmals ariel und dil die ainch.
Dafür ich mich dieses zeichnen,
nur noch auf den Skripten zu arbeiten !!!!
Mach es dir auch einfach und benutze die Skripte !!

**********

Wenn etwas verkehrt wird, dann nimmt eine kleine Pause bei "Alle Ebenen zusammenfassen"
anderweitig arbeiten ich es dann.

**********

Das Originaltutorial, klick einfach auch Bild

Punkt 1
Schicke die Selection in das Auswahlmeister.
Nach die zur Ebene Tube 1 Farben, dies sind meine.

Öffne ein neues Blatt 400 x 600 Px
Plugins - Mehdi - Wave Lab 1.1

Plugins - dsb Flux - Mosaic Ripple

Plugins - Modal's Mentor - Copies.

Punkt 2
Ebene dupliieren
Reflexionseffekte - Spiegelgeometrie

Auswahl - Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Datei laden
Auswahl "Selection1_Alt1" laden
Auswahl umkehren - Löschtaste - Auswahl aufheben
Bild - Ext Ebenen 90° rechts

Punkt 3
Transrrfleiter - Rechteck

Bildeffekte - Nahtlosen Kachele

Auswahl "Selection1_Alt1" laden
neue Ebene - füllfe den Vordrrnnnt auf 50%
mit Farbe 3 füllen - Auswahl aufheben
Bildeffekte - Nahtlosen Kachele

Punkt 4
Stelle den Vordrrnnnt wieder auf 100%
Auswahl "Selection1_Alt1" laden
neue Ebene - füll Ebenen Vordrrnnnt füllen

Einzelfiter - Einzelfiter - Einzelfiter - Einzelfiter mit 3
Auswahl aufheben
Effekte - 3D Effekte - Innenfase

Schlagschatten 0/0/50/20

Punkt 5
Auswahl "Selection1_Alt1" laden
neue Ebene - füll den Vordrrnnnt Farbe 3
Auswahl aufheben
Bilschnitt - Bildschnitt - Bildschnitt 50%
Kontrasteffekte - nachschärfen
Ebene dupliieren - horizontal spiegeln

Punkt 6
Ebene dupliieren
Bild - Ext drehen 45° rechts
Objekte - Ausrichten - Linksausrichte
(oder mit Taste K und M) / - (ist)
Bildeffekte - Nahtlosen Kachele



schiebe die Ebene ca. 5 Zeile von unsen über Rutter 1

Punkt 7
Gib auf Punkt 1 - duplizieren
Transrrfleiter - Flechten



Mischmodus Aufhellen (bei mir Ebenung)
gib auf die oberste Ebene
kopiere "Verschiebebrücken" - einfügen auf dein Bild
kopiere "Verschiebebrücken" - einfügen auf dein Bild
mit Taste K einstellen auf 50 / 50

Punkt 8
Rand hinzufügen - 2 Px Farbe 3
Auswahl alles
Rand hinzufügen - 20 Px Farbe 3
Auswahl umkehren - mit dem Farbeimer füllen
Filters Unlimited - & <Background Designers IV> - @Night Shadow



Auswahl umkehren
Schlagschatten 0/0/50/20
Auswahl aufheben

Punkt 9
Rand hinzufügen - 2 Px Farbe 3
Rand hinzufügen - 2 Px Farbe 4
Rand hinzufügen - 2 Px Farbe 3
Auswahl alles
Rand hinzufügen - 20 Px Farbe 3
Auswahl umkehren - mit dem Farbeimer füllen (oder mehrer umkehren)
Filters Unlimited - & <Background Designers IV> - @Night Shadow



Auswahl umkehren
Schlagschatten 0/0/50/20
Auswahl aufheben

Punkt 10
Kopiere den Text - einfügen auf dein Bild
mit Taste K einstellen auf 50 / 50 - oder per Hand verschieben
kopiere deine Personentube - einfügen auf dein Bild
passe die Größe an - schaarfschiiren
Ebene dupliieren - Ebene 1 - 50 %
setze dein WZ und dein Copyright auch Bild
Rand hinzufügen - 2 Px Farbe 3
und ab ins Speichern.


**A – C**
Aufhellen
Auswahl aus Ebene/Auswahl
Auswahl aus Ebene/Auswahl
Auswahl laden/speichern
Auswahl laden/speichern
Auswahlmeister
Auswahlmeister
Bildschnitt
Bildschnitt
Bildschnitt