

Sweety Tut 173





Sweety's Tut 173.

Inge-Lore 09.02.2022

-
-
-
-
-

**Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Sweety übersetzt,
ihre schöne Seite findest du hier**





Merci Sweety de ce que je peux traduire vos beaux tutoriaux.

**Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Sweety
das Copyright der Übersetzung liegt alleine bei mir, Inge-Lore.**

**Es ist nicht erlaubt, mein Tutorial zu kopieren oder auf
anderen Seiten zum download anzubieten.**

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

**Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen
Künstler.**

**Sollte ich ein Copyright verletzt haben, sendet mir bitte
eine [E-Mail](#).**

**Ich danke allen Tubern für das schöne Material,
ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.**

**Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 gebastelt, aber es sollte auch
mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.**

Hier werden meine Tutoriale getestet



Plugins

Simple–Blintz

Simple–Top Left Mirror

Caroline and Sensibility–CS–LDots

Plugin Galaxy–Instant Mirror

Alien Skin Eyes Candy 5 Impact – Glass

AFH–AFH Beveler 3.0 [HIER](#)

Filters Unlimited–>&<Background Designer IV>–sf10 Shades Of
Shadow

Tramages–Wee Scratches

AAA Frames–Foto Frame

Material oder [HIER](#)

du brauchst noch
Hintergrundbild

meine Bilder habe ich nach Malen nach Zahlen gemalt

Vorwort !!

Alle, die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln, wie man es bis dahin kannte.

Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben, wie es
mit Skripten geht. Schau [HIER](#)

Weil man bei den neuen PSP Versionen nicht mehr so einfach
spiegeln kann,

mir dadurch die Arbeit schwerer gemacht wird und dir auch,
habe ich mich dazu entschieden,
nur noch mit den Skripten zu arbeiten !!!!

Mach es dir auch einfach und installiere dir die Skripte !!

Wenn etwas verkleinert wird, dann immer ohne Haken bei *Alle
Ebenen angepaßt*,
andernfalls schreibe ich es dazu.

Das Originaltutorial





.
 .
 .
 .
 .

Punkt 1

Schiebe die Selectionen in den Auswahlordner.

Such dir aus deinen Tuben eine helle und dunkle Farbe.

Öffne ein neues Blatt 950 x 600 Px–Auswahl alles kopiere dein Hintergrundbild–einfügen in die Auswahl

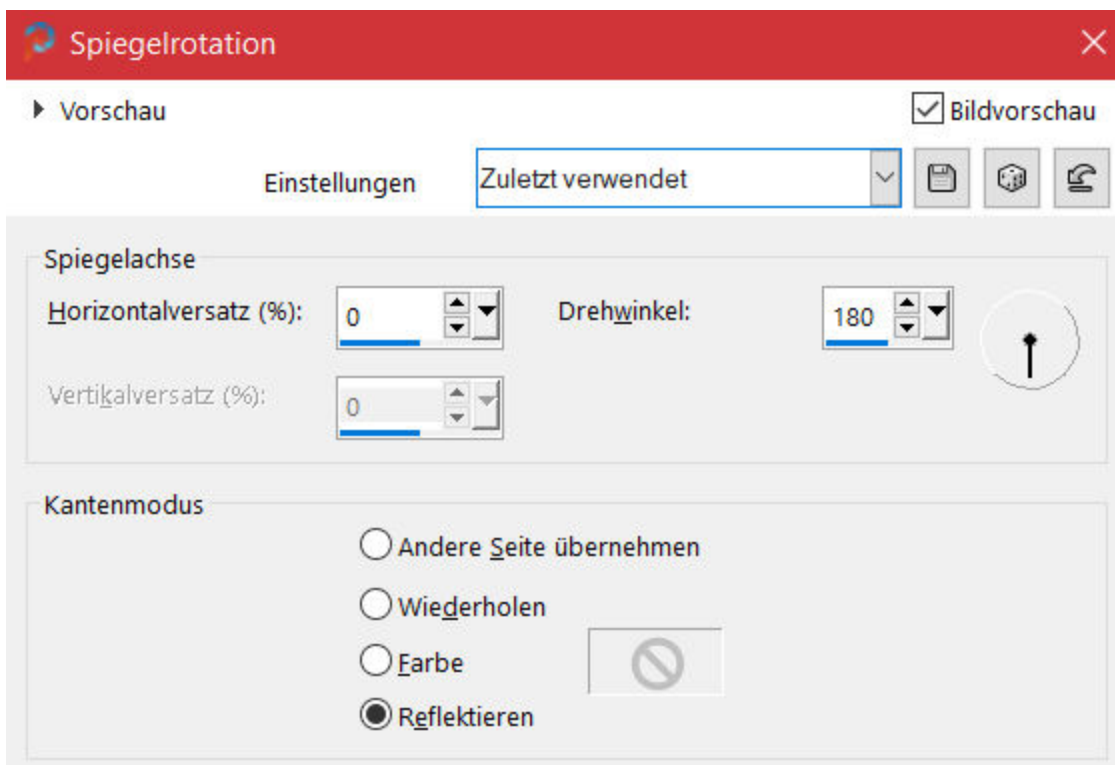
Auswahl aufheben

Einstellen–Unschärfe–Bewegungsunschärfe 45 / 100

Kanteneffekte–stark nachzeichnen

Punkt 2

Plugins – Simple – Blintz 2x anwenden Reflexionseffekte – Spiegelrotation



Kanteneffekte – nachzeichnen

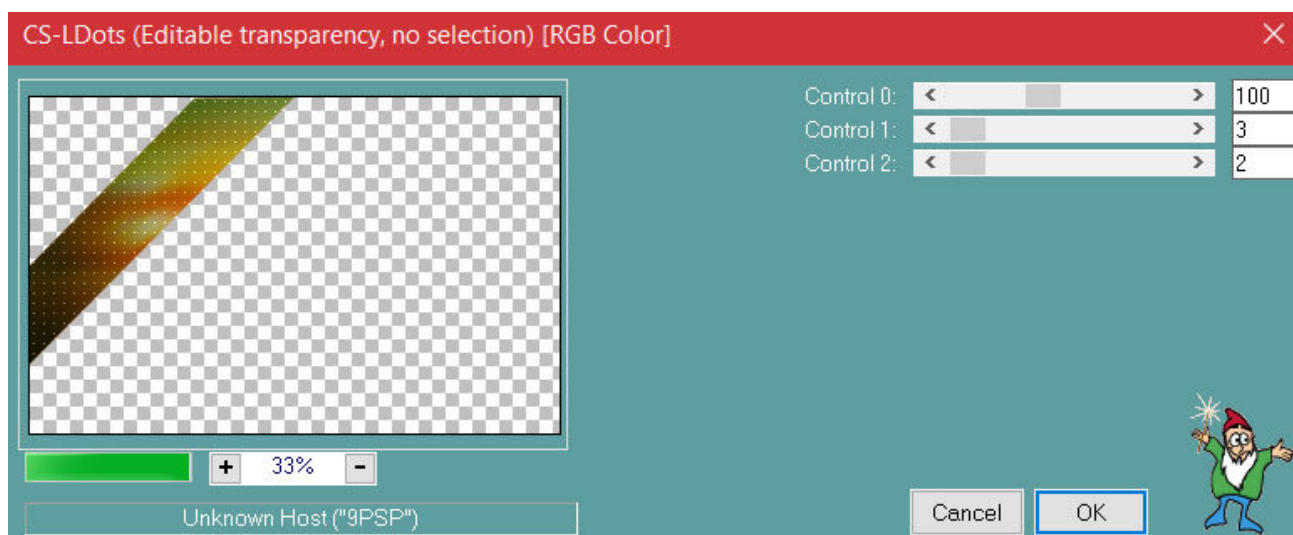
Auswahl – Auswahl laden/speichern – Auswahl aus Datei laden

Auswahl *SELECTION 1 173* laden

in Ebene umwandeln – Auswahl aufheben

Punkt 3

Plugins–Carolaine and Sensibility–CS-LDots



Reflexionseffekte–Spiegelrotation wdh.

Auswahl *SELECTION 2 173* laden

geh auf Raster 1–in Ebene umwandeln–Auswahl aufheben

Plugins–Carolaine and Sensibility–CS-LDots wdh.

Reflexionseffekte–Spiegelrotation wdh.

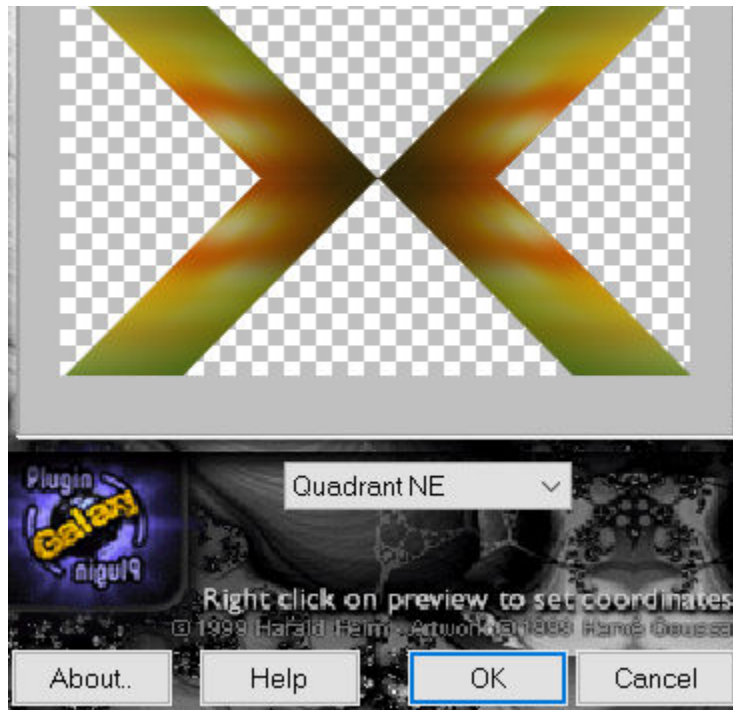
Punkt 4

Geh auf die oberste Ebene–nach unten zusammenfassen

Ebene duplizieren

Plugins–Plugin Galaxy–Instant Mirror





Auswahl *SELECTION 3 173* laden
geh auf Raster 1 – in Ebene umwandeln
Ebene nach oben schieben
Einstellen – Unschärfe – Gaußsche Unschärfe mit 20

Punkt 5

Kopiere dein Hintergrundbild – einfügen in die Auswahl
Auswahl umkehren
Schlagschatten 0/0/100/50
Auswahl aufheben





**Auswahl *SELECTION 4 173* laden
 geh auf Raster 1 – in Ebene umwandeln
 Schlagschatten wdh. – Auswahl aufheben**

Punkt 6

**Geh eine Ebene höher – Schlagschatten wdh.
 geh auf die oberste Ebene – Schlagschatten wdh.**

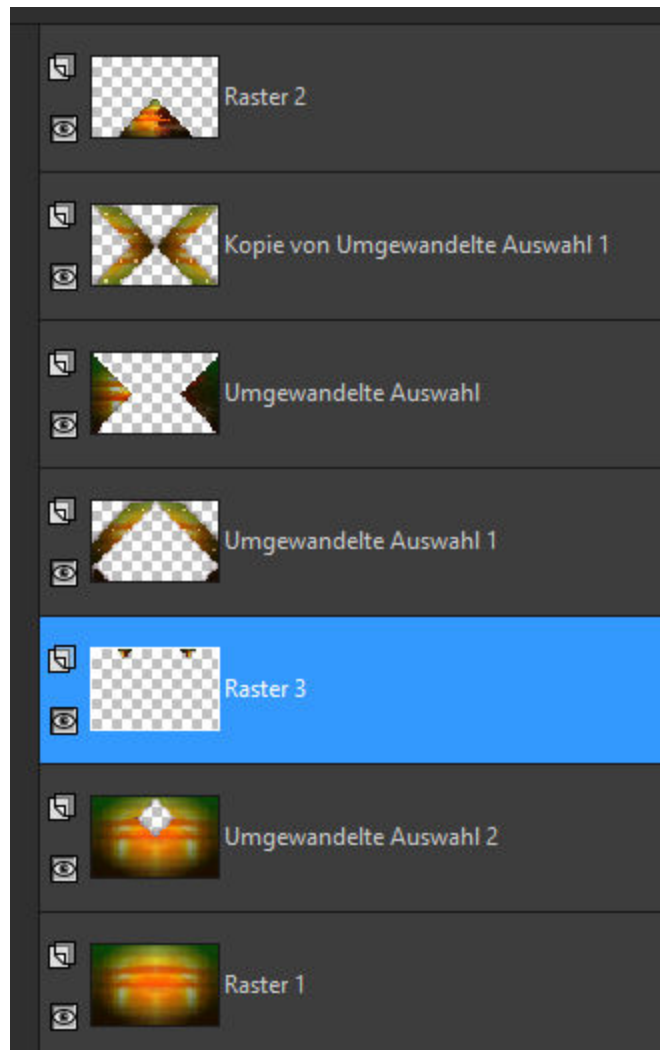
**Auswahl *SELECTION 5 173* laden
 kopiere dein Hintergrundbild – neue Ebene (Raster 2)
 einfügen in die Auswahl – Auswahl umkehren
 Schlagschatten wdh.**

**Auswahl *SELECTION 6 173* laden
 neue Ebene (Raster 3) – einfügen in die Auswahl**

Punkt 7

Plugins – Alien Skin Eyes Candy 5 Impact – Glass / Clear

Auswahl aufheben
Reflexionseffekte–Spiegelrotation wdh.
Ebene 4x nach unten schieben



geh auf die oberste Ebene
Auswahl *SELECTION 7 173* laden

Punkt 8

Neue Ebene (Raster 4)–einfügen in die Auswahl

Plugins – Alien Skin Eyes Candy 5 Impact – Glass / Clear

Auswahl aufheben

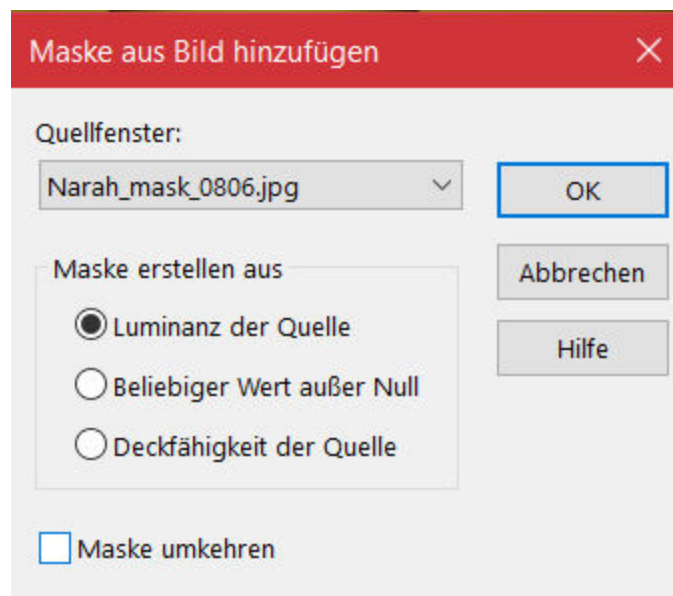
Plugins – Simple – Top Left Mirror

Auswahl *SELECTION 8 173* laden

neue Ebene (Raster 5) – mit der hellen Farbe füllen

Punkt 9

Ebenen – Maskenebene aus Bild *Narah_mask_0806*



Kanteneffekte – stark nachzeichnen

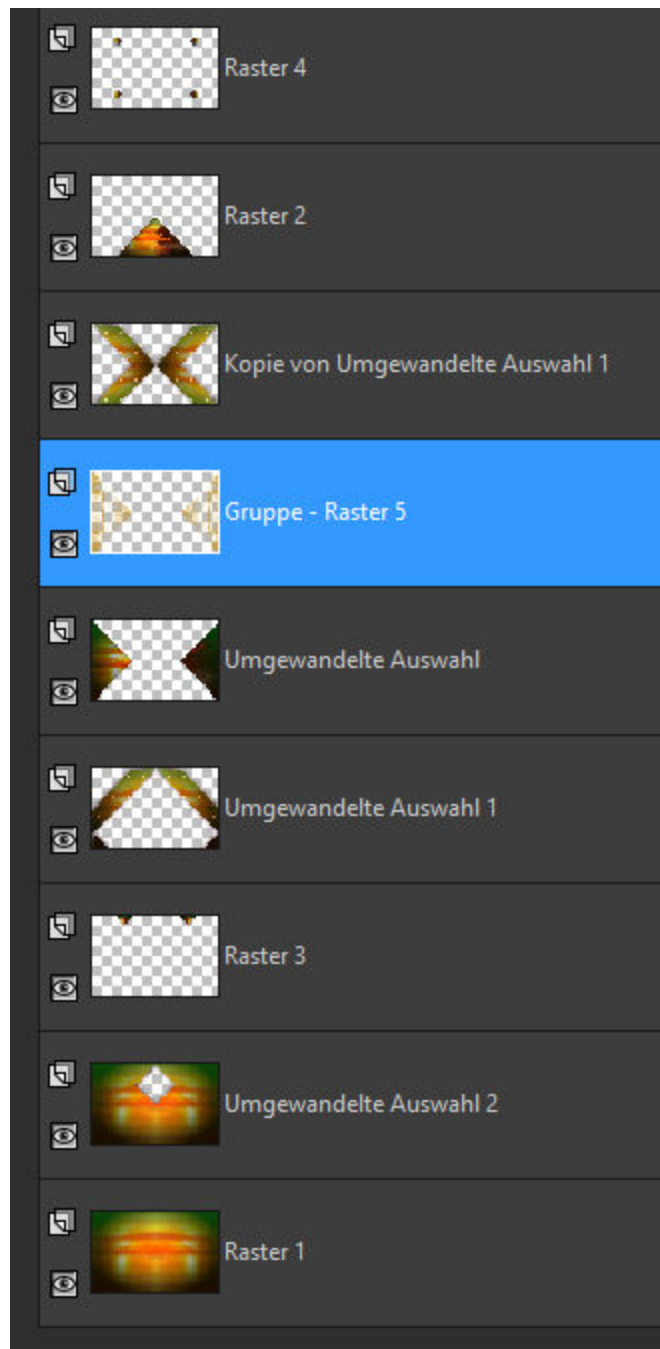
zusammenfassen – Gruppe zusammenfassen

Auswahl aufheben

Reflexionseffekte – Spiegelrotation wdh.

Ebene duplizieren – nach unten zusammenfassen

Ebene 3x nach unten schieben

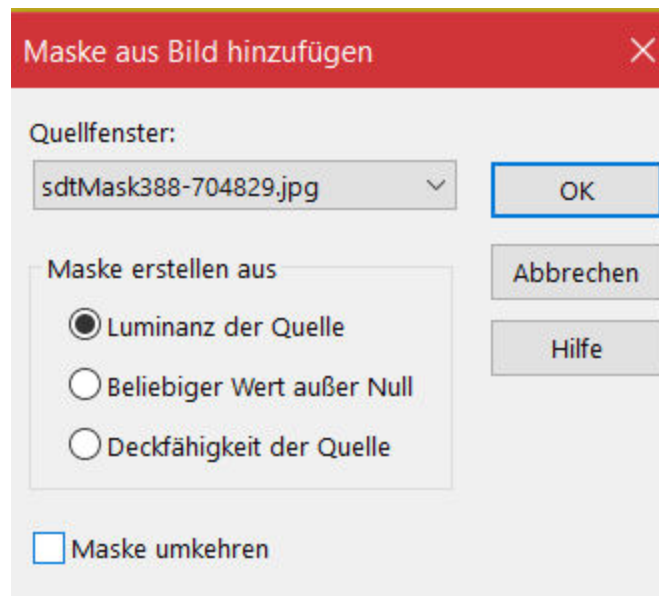


Punkt 10

Ebenen sichtbar zusammenfassen

neue Ebene – mit der hellen Farbe füllen

Ebenen – Maskenebene aus Bild *sdtMask388-704829*



Kanteneffekte – nachzeichnen
zusammenfassen – Gruppe zusammenfassen
klicke mit dem Zauberstab in die Mitte

Punkt 11

Kopiere nochmal dein Hintergrundbild
neue Ebene (Raster 1) – einfügen in die Auswahl
Auswahl umkehren – Schlagschatten wdh.
Auswahl umkehren
Plugins – AFH – AFH Beveler 3.0





Auswahl umkehren – Schlagschatten wdh.

Punkt 12

Auswahl umkehren – schiebe die Ebene nach unten

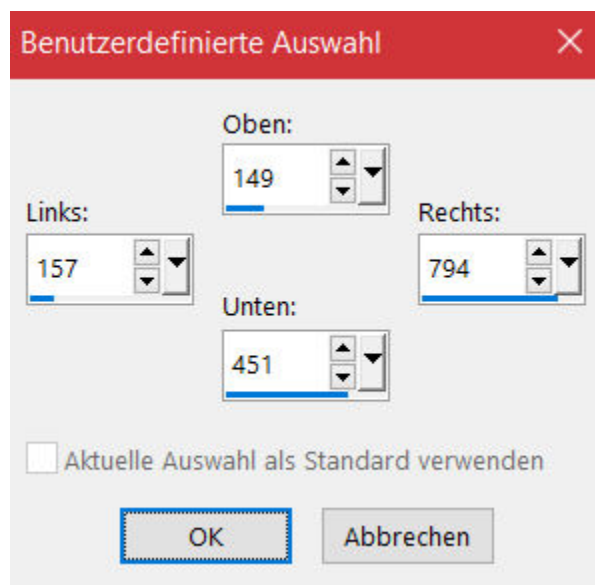
Auswahl ändern – verkleinern um 25 Px

nochmal einfügen in die Auswahl – Auswahl umkehren

Schlagschatten wdh. – Auswahl aufheben

geh auf die oberste Ebene

Benutzerdefinierte Auswahl



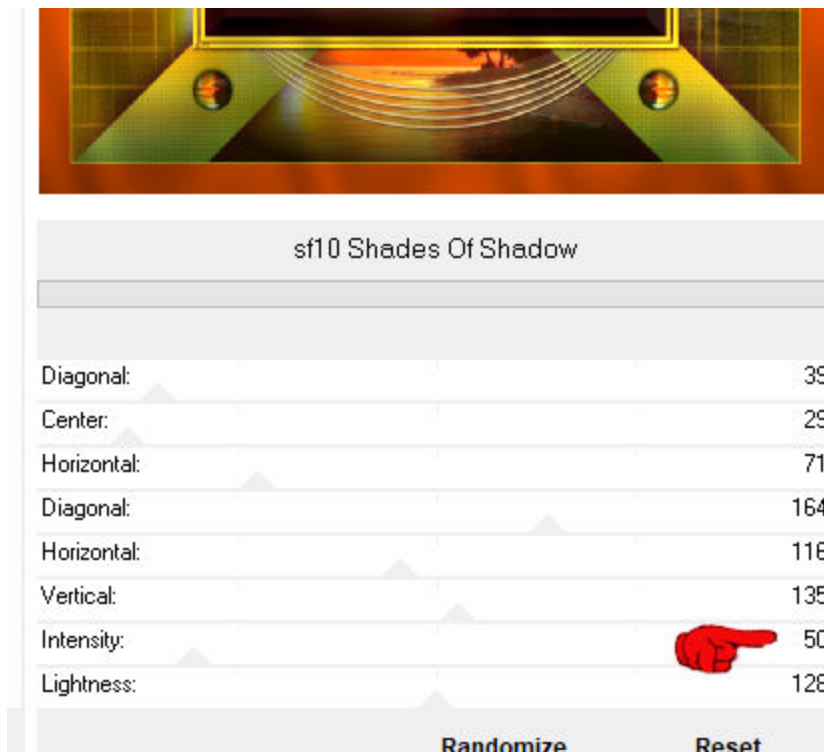
Punkt 13

**Auswahl umkehren – Löschtaste – Auswahl aufheben
kopiere *DECO PERSO 1* – einfügen auf dein Bild
Ebene nach unten schieben – geh auf die oberste Ebene
Schlagschatten wdh. (bei mir 2/2/100/5)
Auswahl *SELECTION 9 173* laden
neue Ebene (Raster 3)
nochmal dein HG Bild einfügen in die Auswahl**

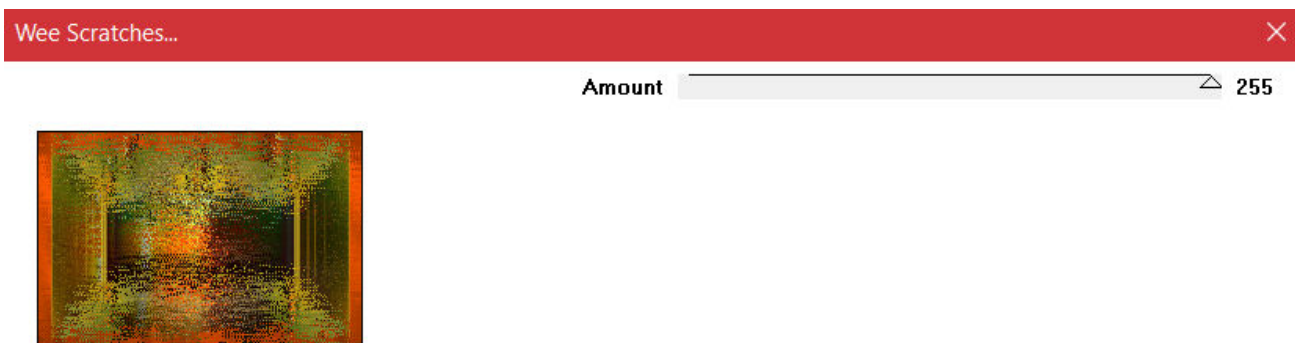
Punkt 14

**Plugins – Plugins – Alien Skin Eyes Candy 5 Impact – Glass / Clear
Rand hinzufügen – 2 Px helle Farbe
Auswahl alles
Rand hinzufügen – 40 Px dunkle Farbe
Auswahl umkehren
Filters Unlimited – >&<Background Designer IV> – sf10 Shades Of
Shadow**





Plugins – Tramages – Wee Scratches



Punkt 15

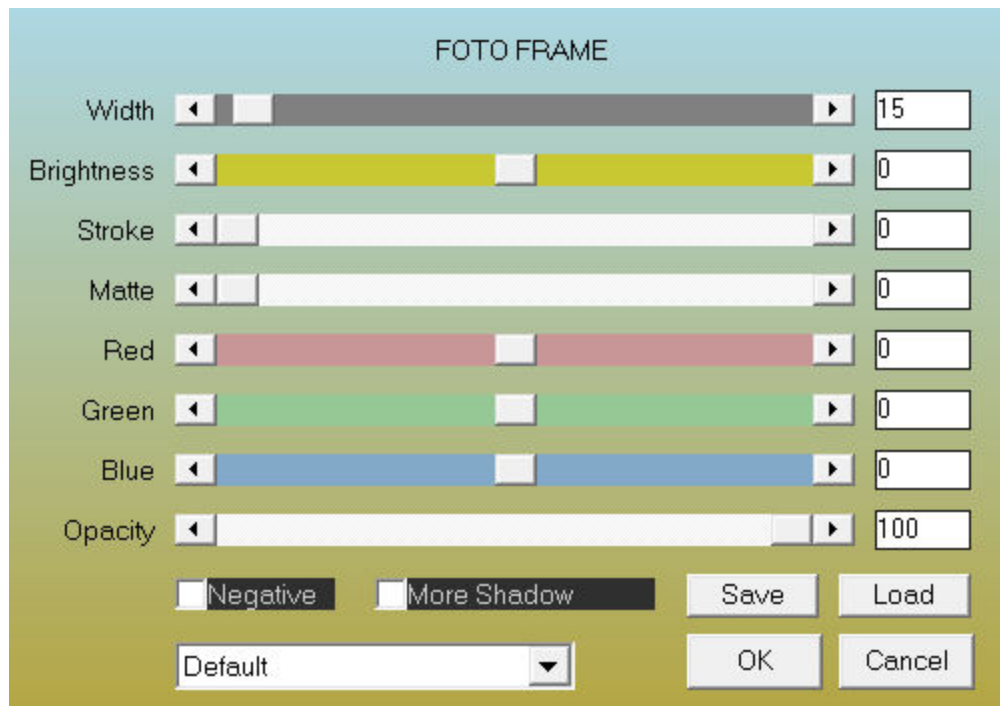
Dreh dein gesamtes Bild nach rechts
Plugins – Tramages – Wee Scratches wdh.
dreh dein gesamtes Bild wieder nach links

Auswahl umkehren
Schlagschatten 0/0/100/50 2x anwenden
Auswahl umkehren

Punkt 16

**Filters Unlimited –> <Background Designer IV> – sf10 Shades Of
Shadow wdh.**

Plugins – AAA Frames – Foto Frame



Auswahl aufheben
kopiere deine Personentube – einfügen auf dein Bild
passse die Größe an – scharfzeichnen
Schlagschatten wdh.

Punkt 17

**Kopiere deine Dekotube – einfügen auf dein Bild
passe die Größe an – scharfzeichnen
Schlagschatten 0/0/80/30
Rand hinzufügen – 2 Px helle Farbe
verkleinere dein Bild auf 950 Px Breite
setz dein WZ und das Copyright aufs Bild
zusammenfassen und als jpg speichern.**

Inge-Lore's Tutoriale / Stolz präsentiert von WordPress