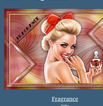
INGE-MORE'S TUTORIALE

Tine – Fragrance



Fragrance

Tine
Inge-Lore, 28.08.2010

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Tine übersetzt, ihr schönes hier finden Sie dazu:

Merci Tine dit ce qui est toujours très beau interview.

Das Copyright der original Tutorials liegt allein bei Tine
Das Copyright der deutschen Übersetzung liegt allein bei mir, Inge-Lore
Es ist nicht erlaubt, eine Kopie dieses Tutorials auf einer anderen Seite zum Download anzubieten, Ihre Tutorials in eine Sammlung zu einer Download Sammlung zusammenzufassen oder Tutorials in eine Sammlung zu einer Download Sammlung zusammenzufassen.
Ich habe das Tutorial mit PSP erstellt.
Ich habe das Tutorial mit PSP erstellt.

Hier werden keine Tutorials gezeigt

Plugins

Mehdi - Wave Lab v.1
Mura's Seamless - Emboss
Simple - Top Left Mirror
VM Experimental - Extra Picture Tiles, Lines, or Mirror
Mehdi Sorting Tiles - Sorting Tiles
Alien Skin Eye Candy 5 Impact - Glass
AAA Frames - Foto Frame

Material oder Tube

Die Farben sind:
Vordergrund: #ffffff
Hintergrund: #000000
Die Farben sind: Vordergrund: #ffffff Hintergrund: #000000
Farbe habe ich eine Farbe: Kreiselung ganz hellrosa, ich es
und Hintergrund: grau: #cbcccf
Hier ist alles neues PSP Versionen sich mehr so einfach umzusetzen kann.

ich ziehe in der Arbeit a.Material ausmachs und mal ab auch.
habe ich auch alles ausbrechen.
und Hintergrund: grau: #cbcccf
Hier ist ich auch mal ausprobiert ich die Farben.?

Wenn etwas verkleinert wird dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen ausgewählt", ansonsten ich schreibe dabei.

Tine Originalbild

Pfeile - Material

Schiebe die Selection in den Arbeitsordner.
Auch die aus deinen Tube 2 Farben,das sind meine.

Öffne ein neues Blatt (ich 1x1) Ein - stelle die Farben 1 x eine

Plugins - Mehdi - Wave Lab 1.1

Plugins - Mehdi - Kaleidoscope 1.1

mein Ebene - Material aktiv - Anpassen Reiter Tube
einfügen in die Auswahl - Auswahl aufheben

Punkt 1

Plugins - Simple - Top Left Mirror
Schattenkante verleihen 1x1
auch einen Auswahlrahmen
Einstellen - Schärfen - Gaußsche Unschärfe mit 1
Schattenkante verleihen 1x1
Ebene - Hinzufügen von neuer Ebene - Anpassen,?

Punkt 2

Zusammenführen - Sichtbare zusammenführen
Auswahlwerkzeug - auswählen
Ebene - Neue Ebene
Ebene duplizieren - rechtsclick zusammenführen
wenn Ebene Aktiver ist - auf auch Effekt
Ebene - Hinzufügen von neuer Ebene - Anpassen,?

Punkt 3

Zusammenführen - Sichtbare zusammenführen
Auswahlwerkzeug - auswählen
Ebene - Neue Ebene
Ebene duplizieren - rechtsclick zusammenführen
auch einen Auswahlrahmen
Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren ein Ebene Inhalten
auswahl "voll, Angrenzend" haben
in Ebene entwandeln

Punkt 4

Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren
auch einen Auswahlrahmen
Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren ein Ebene Inhalten
auswahl "voll, Angrenzend" haben
in Ebene entwandeln

Punkt 5

Plugins - VM Experimental - Extra Pictures Tiles,or Mirror - Standard

Mischmodus Weiches Licht - Auswahl aufheben

Punkt 6

Plugins - VM Experimental - Extra Pictures Tiles,or Mirror - Standard

Mischmodus Weiches Licht - Auswahl aufheben

Punkt 7

Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren
auch einen Auswahlrahmen
Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren ein Ebene Inhalten
auswahl "voll, Angrenzend" haben
in Ebene entwandeln
Plugins - Caradine and Sensibility - CS - Lines - Standard

Punkt 8

Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren
auch einen Auswahlrahmen
Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren ein Ebene Inhalten
auswahl "voll, Angrenzend" haben
in Ebene entwandeln
Mischmodus - Weichen

auch aufheben
Schlagschatten zu Ecken hin
Auswahl aufheben

Punkt 9

Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren
auch einen Auswahlrahmen
Auswahl - Auswahl umkehren - Auswahl umkehren ein Ebene Inhalten
auswahl "voll, Angrenzend" haben
in Ebene entwandeln
Mischmodus - Weichen

Schlagschatten zu Ecken hin - Auswahl aufheben
geh nicht aus der unteren Ebene - Auswahl "voll, Angrenzend" haben
in Ebene entwandeln

Punkt 10

Auswahl - Auswahl umkehren - ruhig
Schlagschatten zu Ecken hin - Auswahl aufheben

schalte die Ebene "Vorgrundfarbe Auswahl 1" auch oben
geh auf die unteren Ebene - Anpassen
Auswahl - Auswahl umkehren - ruhig
Auswahl Auswählen - Ein Farbton 1

Punkt 11

Auswahl Auswählen - 1 Ein Farbton
Auswahl Auswählen - 1 Ein Farbton 1
Auswahl - ruhig
Auswahl - Auswahl umkehren - ruhig
Auswahl umkehren - ausfüllen ein die Auswahl
Einstellen - Unschärfe - Gaußsche Unschärfe mit 1

Punkt 12

Auswahl umkehren
Auswahl - ruhig
Schlagschatten - ruhig
Plugins - Alien Frontier - Frame Frame

Auswahl aufheben
kopiere deine Tube - einfügen auf dein Bild
passe die richtig an - Schlagschatten - ruhig.

Punkt 13

Ebene duplizieren - geh auch Original
Auswahl aufheben
Schlagschatten - ruhig
Einstellen - Schärfen - Stark scharfen

geh auf die obersten Ebene
Einstellen - Schärfe - Stark scharfen

Schlagschatten ruhig.

Punkt 14

kopiere "Material_Angrenzend" - einfügen auf dein Bild
mit Tasten K schiebst du auf mich - ich
und Auswahl Auswählen - Auswahl umkehren
Schlagschatten zu Ecken hin
kopiere "Material_Angrenzend" - einfügen auf dein Bild
mit Tasten K schiebst du auf mich - ich
und Auswahl Auswählen - Auswahl umkehren
Mischmodus Multiplizieren (bei mir Überzug)
ein ein Bild mit Text Copyright und Bild
entsprechend ein und die jpg speichern.