INGE-LORE'S TUTORIALE

Yedralina – Tiempo de Cambio

Tiempo de Cambio

Zeit der Veränderung

Inge-Lore 15.09.2023

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Yedralina übersetzt,

ihre schöne Seite finden du hier

Gracias Yedralina su permiso.

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Yedralina,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir, Inge-Lore.
Es ist nicht erlaubt, mein Tutorial zu kopieren oder auf

andere Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alle beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sender mir bitte eine E - Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Tube nicht gäben würde.

Ich habe das Tutorial mit PSP 2020 gebastelt,aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

****

Hier werden meine Tutorials geteilt

****

Plugins

FM Tile Tool - Blend Emboss
Mehdi - Wuzzer

****

Material

du brauchst noch
Hintergrundfarbe
Deckraube
Personentube
meine Tube ist eine AI Tube von Gaby,danke liebe Gaby

****

Version 7

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln, wie man es bis dahin kannte.
Daher habe ich meine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau !!!!!!!!

Wird man bei zwei PSP Versionen nicht mehr so einfach spiegeln kann.

ich danke dir,Arlen,schon wieder,wieder und auf dir auch.
habe ich noch dazu entschieden,
nur noch mit den Skripten zu arbeiten.!!!
Nach es dir auch einfach und installiere dir die Skripte !!

****

Wenn etwas verlektiert wird,dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen
eingesetzt",
anderenfalls schreibe ich es dazu.

****

Das Original,hab ich einfach auf's Bild

Punkt 1

Schalte die Selection in den Auswahlmodus.
Such dir aus deinen Tuben eine helle und dunkle Farbe.
Öffne ein neues Blatt 650 x 650 Px - mit deinen Verlauf füllen.

Verlaufpunkt und Konzept mit aufrichten

Plugins - Mehdi - Wuzzer

Plugins - Mehdi - Wuzzer

Reflexionseffekte - Spiegelrotation

Spiegelrotation
Einstellungen
Standard
Spiegelrotation
Verschiebung: 0 %
Randmischung:
Transparenz
Modus
Normal
Verlauf
Verlaufsmodus
Linear
Verlaufsfarben
Vordergrund
Hintergrund
Verlaufsfarben
Vordergrund
Hintergrund
Verlaufsfarben
Vordergrund
Hintergrund