RESURECCION

✿✿✿ RESURECCION ✿✿✿

<https://yedralinadesigns.blogspot.com/2025/04/resureccion.html>

[https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s0/italy_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s32/italy_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s0/france_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s32/france_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s0/united_kingdom_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s32/united_kingdom_flag_32.png)

https://1.bp.blogspot.com/-ClczVE-jXz4/YCz1j9L1LUI/AAAAAAABBlI/xDu4XfAB4ZQn4BF8lx5dI_Je6MdYwYurQCPcBGAsYHg/s0/germany_flag_32.png

[https://1.bp.blogspot.com/-EELZRV3YeoU/YCz1jxueIBI/AAAAAAABBlI/6jaGoaXIJt8jM_xaHMjHmOxD3uG7FTgBACPcBGAsYHg/s0/netherlands_flag_32.png](https://www.blogger.com/blog/post/edit/7565357694462730600/1516174386985031229)

Este tutorial esta realizado por mi, y no está permitido copiarlo ni reproducirlo en otros sitios, sin mi consentimiento escrito. Si lo deseas, puedes ponerte en contacto conmigo a mi [correo](mailto:almidamar1@gmail.com)

Lo he realizado desde PSP 2020, pero puedes realizarlo con otros versiones PSP.

Si utilizas colores diferentes, puedes jugar con los modos de capa, o cambiar color, matiz y saturación, a tu gusto

Recuerda: Los tubes e imágenes, son propiedad exclusiva de sus autores, y no puedes compartirlos sin su permiso

Aquí, podrás encontrar el enlace a sus paginas

<https://yedralinadesigns.blogspot.com/p/paginas-amigas.html>

\*\*Para ampliar las capturas, solo haz clik sobre la imagen.

Después solo tienes que cerrar (X) en la ampliación, para volver al tutorial.

# Materiales:

1 Tube principal difuminado (3207©Yedralina)

1 Tube Difuminado, paisaje (3213©Yedralina)

1 Tube decorativo (3217©Yedralina)

1 Máscara (Silvie\_Mask\_Deco288L) Gracias Silvie

\*\* Si prefieres utilizar las selecciones, guardalas, en la carpeta Selecciones, predeterminada en tu PSP

<https://www.4shared.com/s/f6xH3Z5k9ku>

# Filtros

Medhi… Waby Lab 1.1.

\* VM Stylize…Zoom Blur

\* Sybia… SIERPENS

\* Toadies… Blur’em!

\* Tile & Mirror…Distortion Mirror (horizontal) Aj.Predeterminado 126

OPCIONALES:

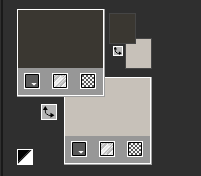
AAA Filters… Custom (Landscape)

Unlimited 2.0

Los filtros, marcados con (\*) los he utilizado desde Unlimited 2.0

Si necesitas alguno de estos filtros, puedes de mi carpeta:  
<https://www.4shared.com/folder/UGMptkHZ/FILTROS.html>

# Colores





1º Plano #3b3832

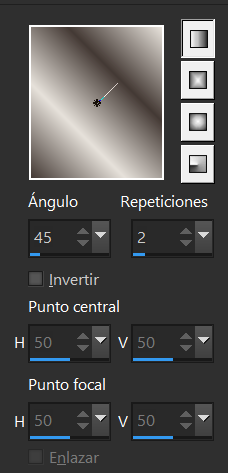
2º Plano #c7c1b9

Color 3 #ebeae7

Color 4 #09111f / o #000000 = Negro

Color 5 #ffffff = Blanco

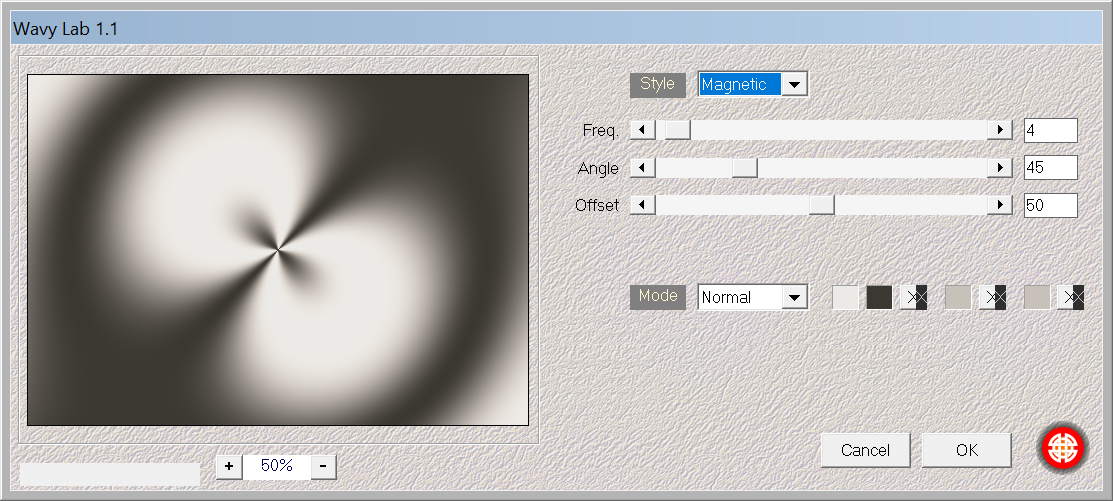
Con tus colores 1 y 2, forma el siguiente gradiente Lineal:



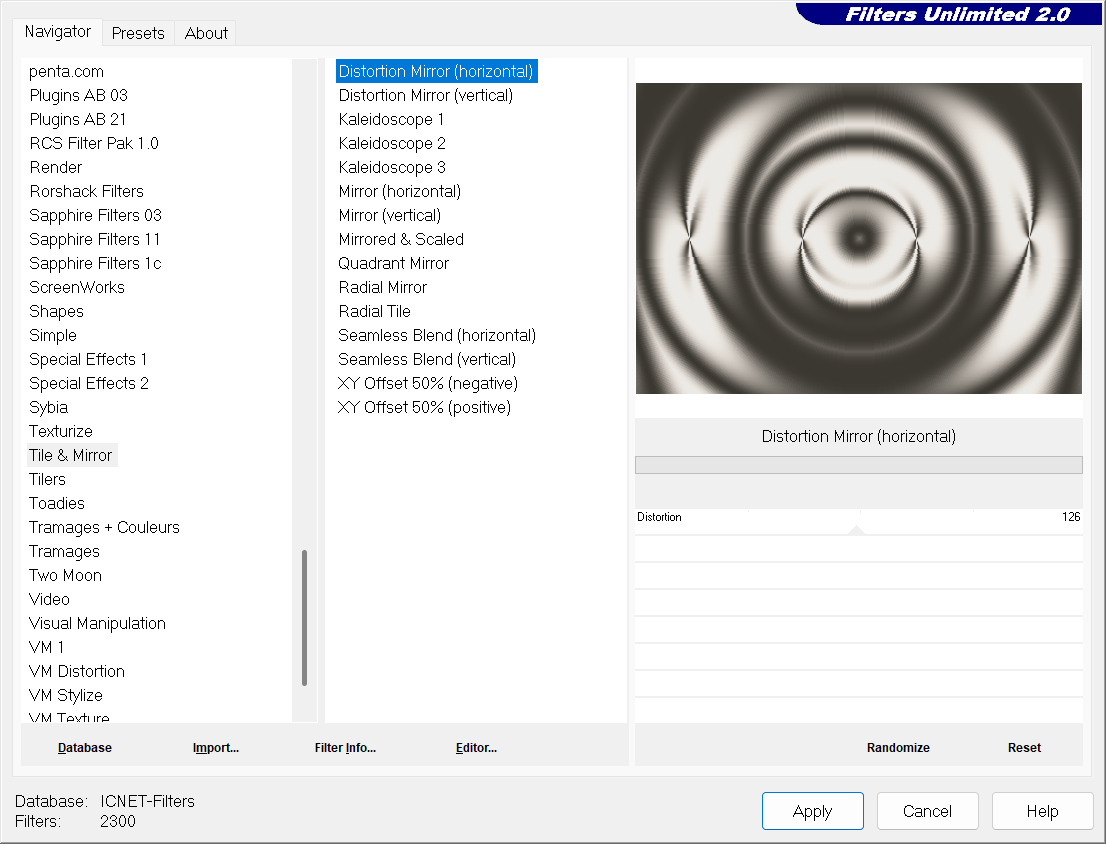
# \*\*\*\*\*\*\* COMENZAMOS \*\*\*\*\*\*\*

1. Abre una imagen nueva, transparente, de 1000 x 700 pix
2. Complementos… Medhi… Waby Lab 1.1.

Colores : 3/ 1/ 2/ 2



1. Complementos… Unlimited 2.0… Tile & Mirror…Distortion Mirror (horizontal) Aj.Predeterminado 126



Efectos de Bordes… Realzar

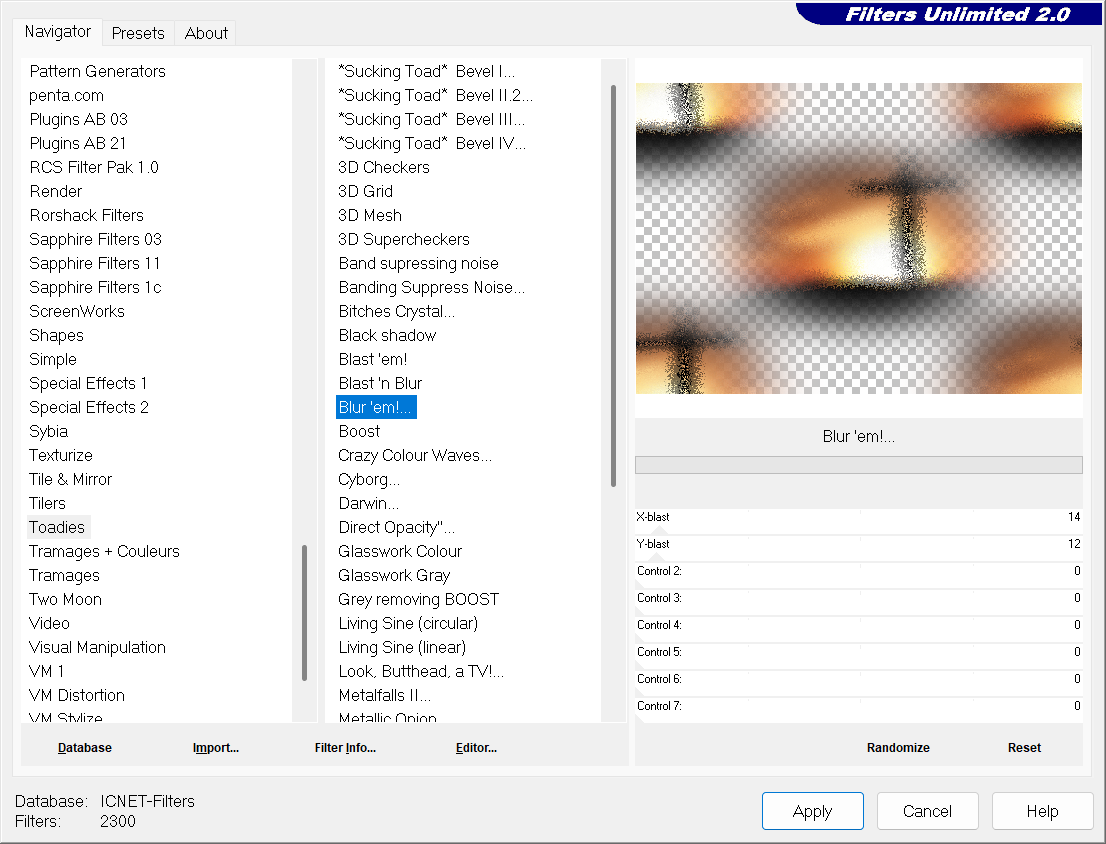
1. Capas… Nueva capa de trama

Selecciones… Seleccionar todo

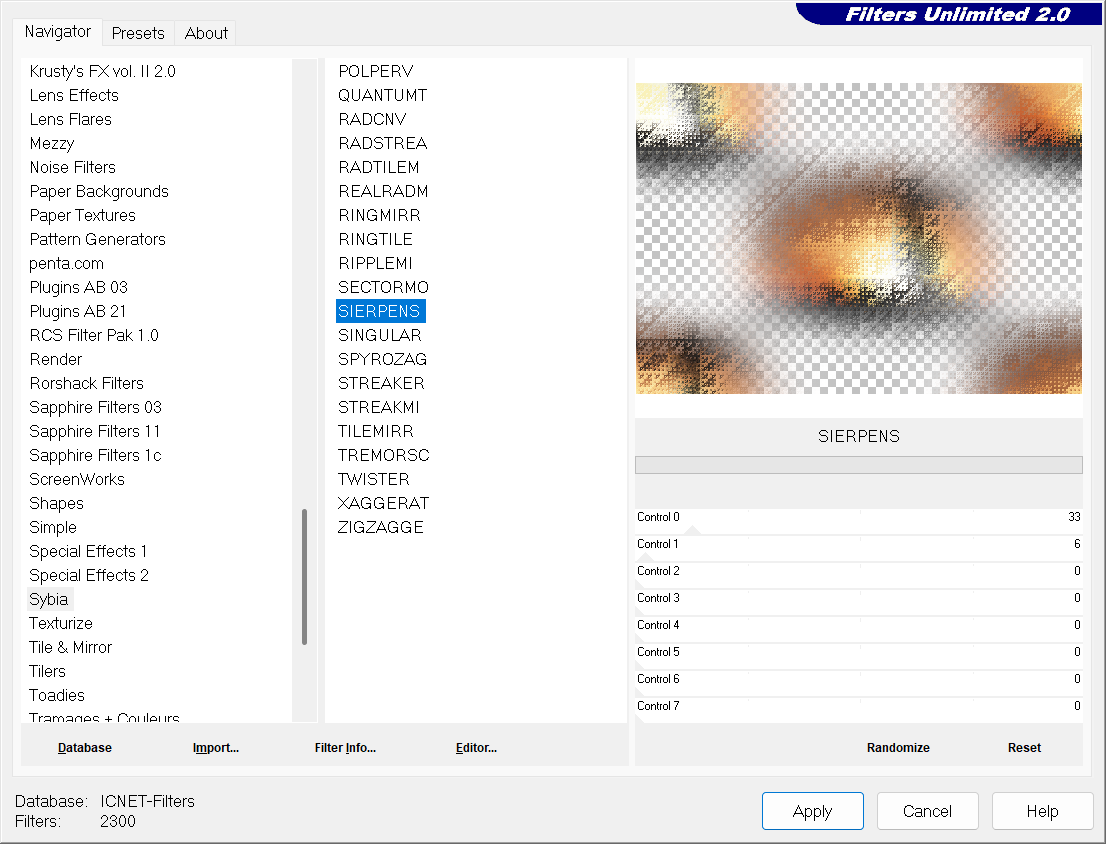
Editar… Copiar y Pegar, en la selección, el tube difuminado

Selecciones… Anular selección

1. Efectos de Imagen… Mosaico integrado (Predeterminadas)
2. Complementos… Unlimited 2.0… Toadies… Blur’em! (ajustes predeterminados)



1. Complementos… Unlimited 2.0…Sybia… SIERPENS (ajustes predeterminados)



1\_1----------

1. Capas… Fusionar… Fusionar visibles

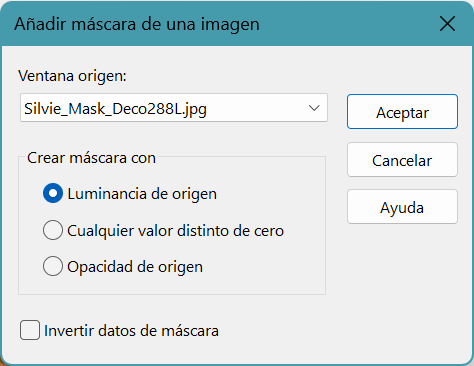
Copiar y Pegar, como nueva imagen

Resérvalo a un lado, la utilizaremos después

1. Capas… Nueva capa de trama

Pinta esta capa, con color blanco

10- Capas… Nueva capa de mascara, a partir de una imagen (Silvie\_Mask\_Deco288L)



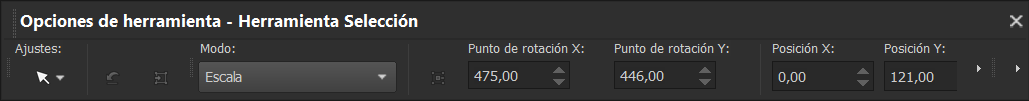
Capas... Fusionar… Fusionar grupo

Capas… Duplicar

Capas… Fusionar… Fusionar hacia abajo

11.- Sitúa esta capa, ajustando la herramienta Selección (K en el teclado)

X: 0/ Y: 121



Cambia el modo de esta capa a Pantalla

12- Cambia el tamaño si es necesario. En mi caso 80%

Ajustar… Nitidez… Enfocar

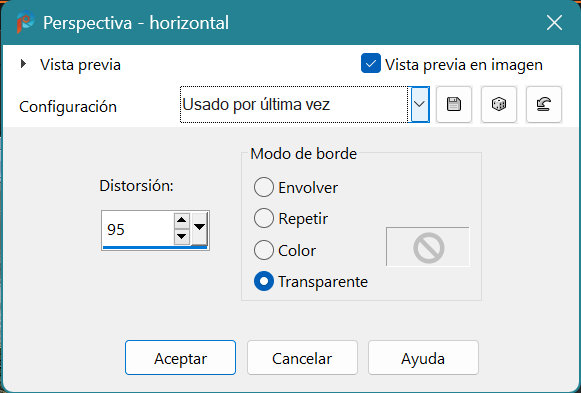
Baja esta capa 1 posición

Ajusta la herramienta Seloeccion (K en el teclado) para situar esta capa (X: 64/ Y: -47)

13- Sitúate sobre la capa del fondo (Fusionada)

Capas… Duplicar

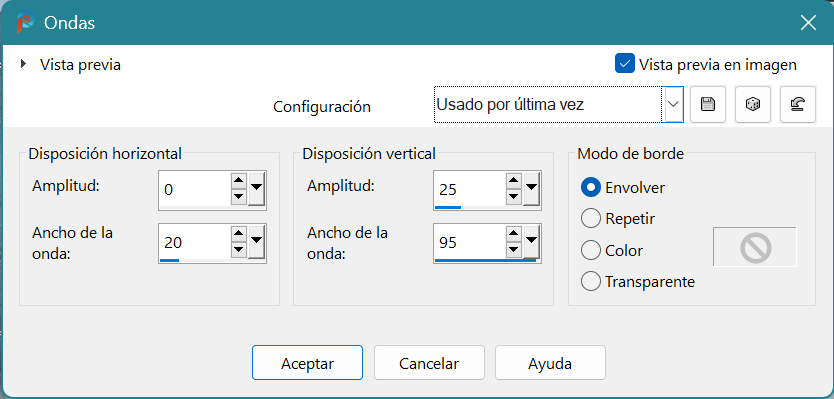
Efectos Geométricos… Perspectiva horizontal



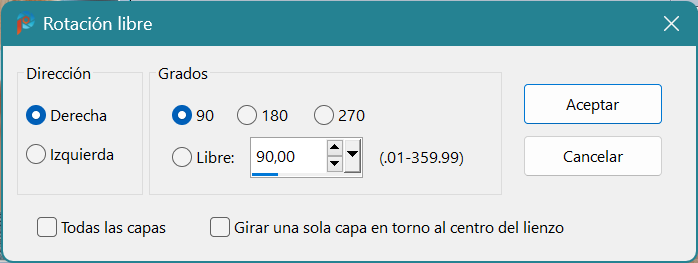
14- Imagen…Espejo… Espejo Horizontal

Repetir Efectos Geométricos… Perspectiva horizontal

15.- Efectos de Distorsión...Ondas

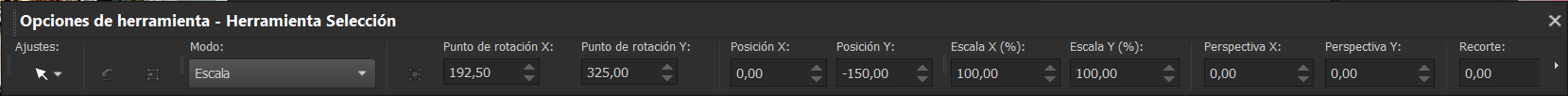


16- Imagen… Rotación libre



Sitúalo con ayuda de la herramienta Selección (K en el teclado)

( X: 0/ Y: -150)



\*\*Pulsa M en tu teclado para desactivar la herramienta Seleccion

17- Imagen…. Voltear… Giro vertical

18- Activa la varita mágica (Tolerancia 0/ Fundido 0)

Selecciona la zona izquierda, transparente, de esta capa (abajo y arriba) Veras Esto



19- Capas… Nueva capa de trama

Pegar, en la selección, la capa fusionada que reservaste antes

20- Ajustar… Desenfocar… Desenfoque gaussiano (10)

Baja esta capa 1 posición y regresa a la capa de la curva, Copia de Fusionada

21- Capas… Fusionar… Fusionar hacia abajo

Selecciones… Anular selección

22- Efectos 3D… Sombra (0/ 0/ 80/ 45/ color 1)

Regresa a la capa del fondo, Fusionada

23- Selecciones… Seleccionar todo

Y de nuevo regresa a la capa, que acabas de fusionar, Fusionada

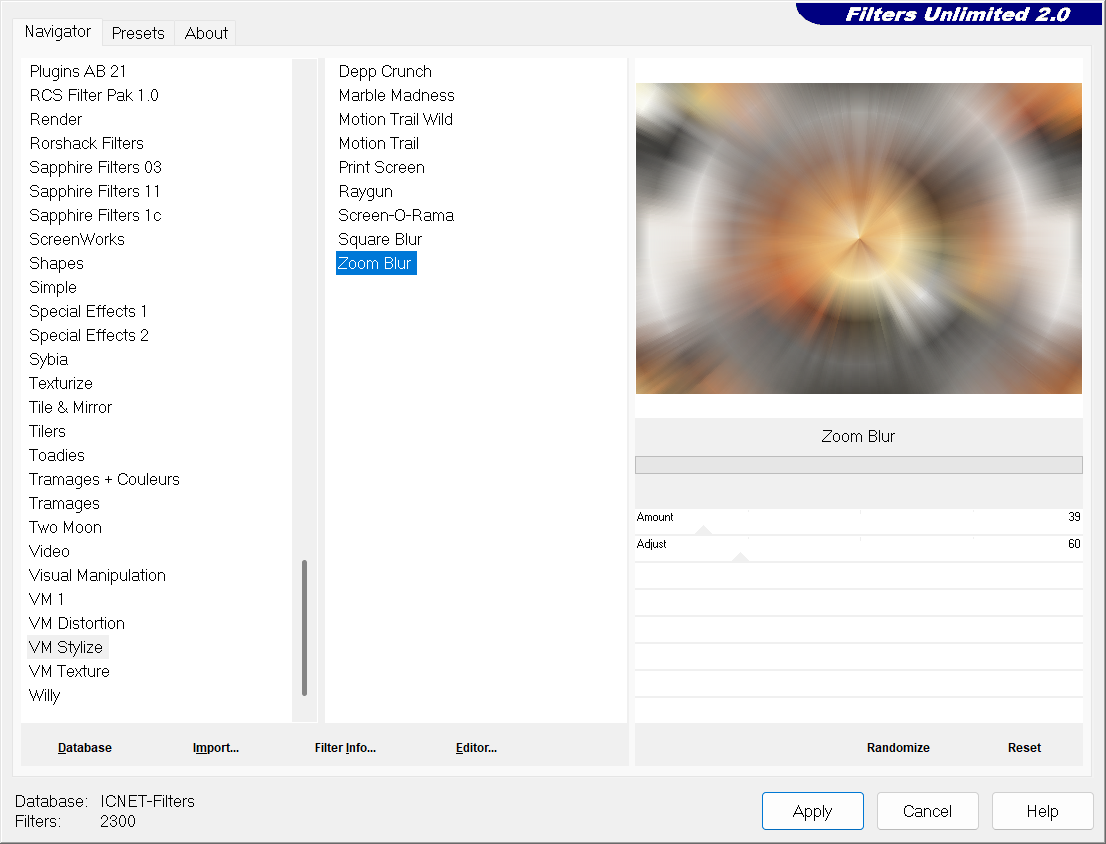
Imagen… Recortar seleccion

La quedara dentro de los limites de la imagen



24- Regresa a la capa del fondo

25- complementos… Unlimited 2.0… VM Stylize…Zoom Blur (ajustes predeterminados: 39/ 60)



26- Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 2 pix en color 3

Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 2 pix, en color 1

Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 2 pix, en color 3

Selecciones… Seleccionar todo

27- Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 15 pix, en cualquier color

28- Selecciones… Invertir

Pinta esta selección, con el gradiente Lineal del comienzo (Recuerda, colores 1 y 2)

Selecciones… Invertir

29- Efectos 3D… sombra (0/ 0/ 100/ 15/ #1)

30- Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 2 pix en color 3

Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 2 pix, en color 1

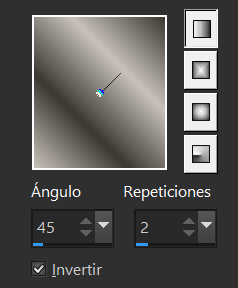
Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 2 pix, en color 3

Selecciones… Seleccionar todo

31- Imagen…  Añadir bordes, simetrico, 25, en color #3

Selecciones… Invertir

Pinta la selección, con el gradiente Lineal (Invertir activado)



Selecciones… Anular selección

32- Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa, el tube principal

Cambia el tamaño, si es necesario. En mi caso a 110%

Ajustar… Nitidez… Enfocar

Sitúalo a la derecha, como en la imagen final

Aplica una sombra a tu gusto

33- Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa, el tube decorativo

Cambia el tamaño, si es necesario. Yo lo hice a 45%

Sitúalo abajo a la izquierda y aplícale la misma sombra que al tube principal 0 0 80 45

34- Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color 1

35- Cambiar tamaño de todas las capas a 1000 pix de ancho

36- OPCIONAL: Complementos… AAA Filters… Custom (Landscape)

37- En una capa nueva, agrega tu firma o marca de agua

Capas… Fusionar… Fusionar todo (Aplanar)

¡Listo! ¡Ya lo tienes!

Ahora, solo guarda tu imagen, como archivo .jpg

Otro ejemplo:

Jesus (3212©Yedralina)

Difuminado (3216©Yedralina)

Flores (3218©Yedralina)

Gracias por hacer mi tutorial, espero que te haya gustado, y te sea de ayuda en tu aprendizaje con PSP.

Si lo deseas, puedes enviarme, tus dudas o tu versión a través de mi correo.

Me encantará ver tu trabajo

 Mi agradecimiento especial, siempre, a mis traductoras por sus excelentes trabajos

Tutorial original de ©Yedralina – 06 Abril 2025 / 14 Abril 2025

[http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s320/Yedralina%25C2%25A9-BlinkieDiamante.gif](http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s1600/Yedralina%C2%A9-BlinkieDiamante.gif)

Prohibida su copia y distribución sin su consentimiento

©2005-2025 ©Yedralina

[Licencia Creative Commons](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

RESURECCION por [©Yedralina](http://yedralinadesigns.blogspot.com.es/2015/10/circulart_23.html) se distribuye bajo una [Licencia Creative Commons Atribución](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)