MANDARINA

✿✿✿ MANDARINA ✿✿✿

[https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s0/italy_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s32/italy_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s0/france_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s32/france_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s0/united_kingdom_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s32/united_kingdom_flag_32.png)

https://1.bp.blogspot.com/-ClczVE-jXz4/YCz1j9L1LUI/AAAAAAABBlI/xDu4XfAB4ZQn4BF8lx5dI_Je6MdYwYurQCPcBGAsYHg/s0/germany_flag_32.png

[https://1.bp.blogspot.com/-EELZRV3YeoU/YCz1jxueIBI/AAAAAAABBlI/6jaGoaXIJt8jM_xaHMjHmOxD3uG7FTgBACPcBGAsYHg/s0/netherlands_flag_32.png](https://www.blogger.com/blog/post/edit/7565357694462730600/1516174386985031229)

Este tutorial esta realizado por mi, y no está permitido copiarlo ni reproducirlo en otros sitios, sin mi consentimiento escrito. Si lo deseas, puedes ponerte en contacto conmigo a mi [correo](mailto:almidamar1@gmail.com)

Lo he realizado desde PSP 2020, pero puedes realizarlo con otros versiones PSP.

Si utilizas colores diferentes, puedes jugar con los modos de capa, o cambiar color, matiz y saturación, a tu gusto

Recuerda: Los tubes e imágenes, son propiedad exclusiva de sus autores, y no puedes compartirlos sin su permiso

Aquí, podrás encontrar el enlace a sus paginas

<https://yedralinadesigns.blogspot.com/p/paginas-amigas.html>

\*\*Para ampliar las capturas, solo haz clik sobre la imagen.

Después solo tienes que cerrar (X) en la ampliación, para volver al tutorial.

# Materiales:

Imagen canal alpha (CanalAlpha\_MANDARINA)

OPCIONAL: 2 selecciones incluidas en el canal alpha 0918/0919

1 Tube principal (2785\_IA©Yedralina)

1 Tube Difuminado (CV\_Asia\_044)

1 Deco (Deco00364©Yedralina)

Preset (Emboss 7)

\*\* Si prefieres utilizar las selecciones, guárdalas, en la carpeta Selecciones, predeterminada en tu PSP

\*\* Guarda el preset Emboss, en la carpeta Ajustes predefinidos, predeterminada en tu PSP

# Filtros

Mura’s Meister… Perspective tiling

Unlimited 2.0…

\*Visual Manipulation… Transmission

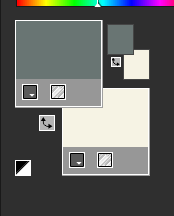
\* Shapes… Rotocube

Sybia… ZIGZAGGE

Simple… Top left mirror

Si necesitas alguno de estos filtros, puedes de mi carpeta:  
<https://www.4shared.com/folder/UGMptkHZ/FILTROS.html>

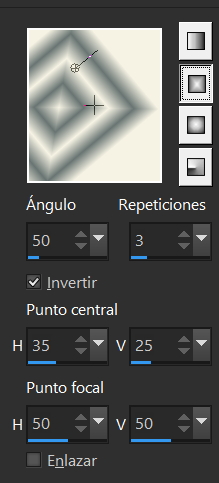
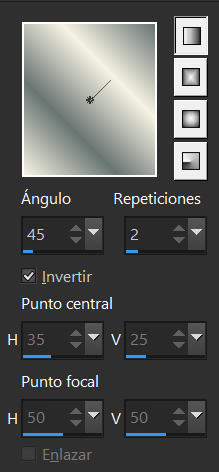
# Colores



1º Plano

2º Plano

Con tus colores 1 y 2, forma los siguientes gradientes Rectangular y Lineal:

# \*\*\*\*\*\*\* COMENZAMOS \*\*\*\*\*\*\*

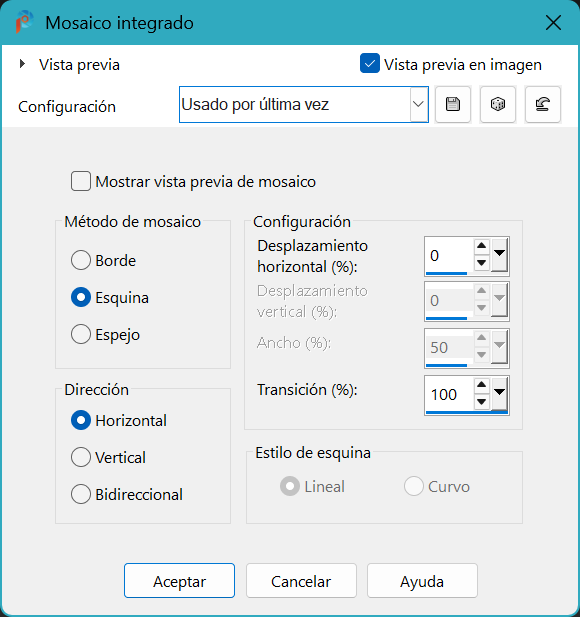
1000 X 700

1.-Abre la imagen canal alpha (CanalAlpha\_MANDARINA)

\*\*Si prefieres utilizar las selecciones, puedes utilizar esta imagen alpha o abrir una imagen nueva, transparente, de 1000x700 pix. A tu eleccion

Pinta la imagen con el gradiente Rectangular

2.- Efectos de Imagen… Mosaico integrado (Predeterminadas/ Horizontal)

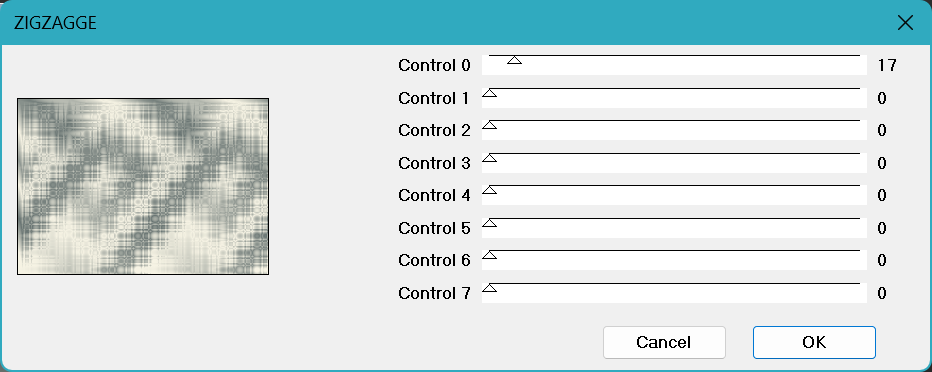


3.- Imagen… Espejo… Espejo vertical

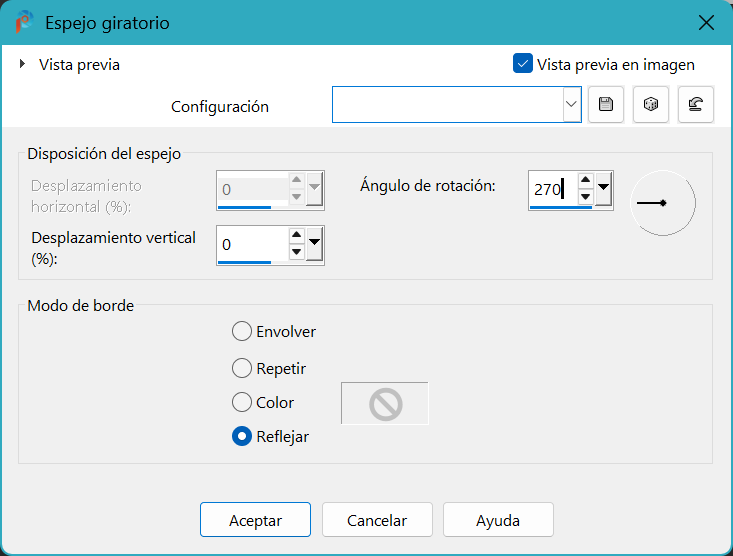
4.- Capas… Duplicar

Cierra la visibilidad de esta capa y regresa a la de debajo, Trama 1

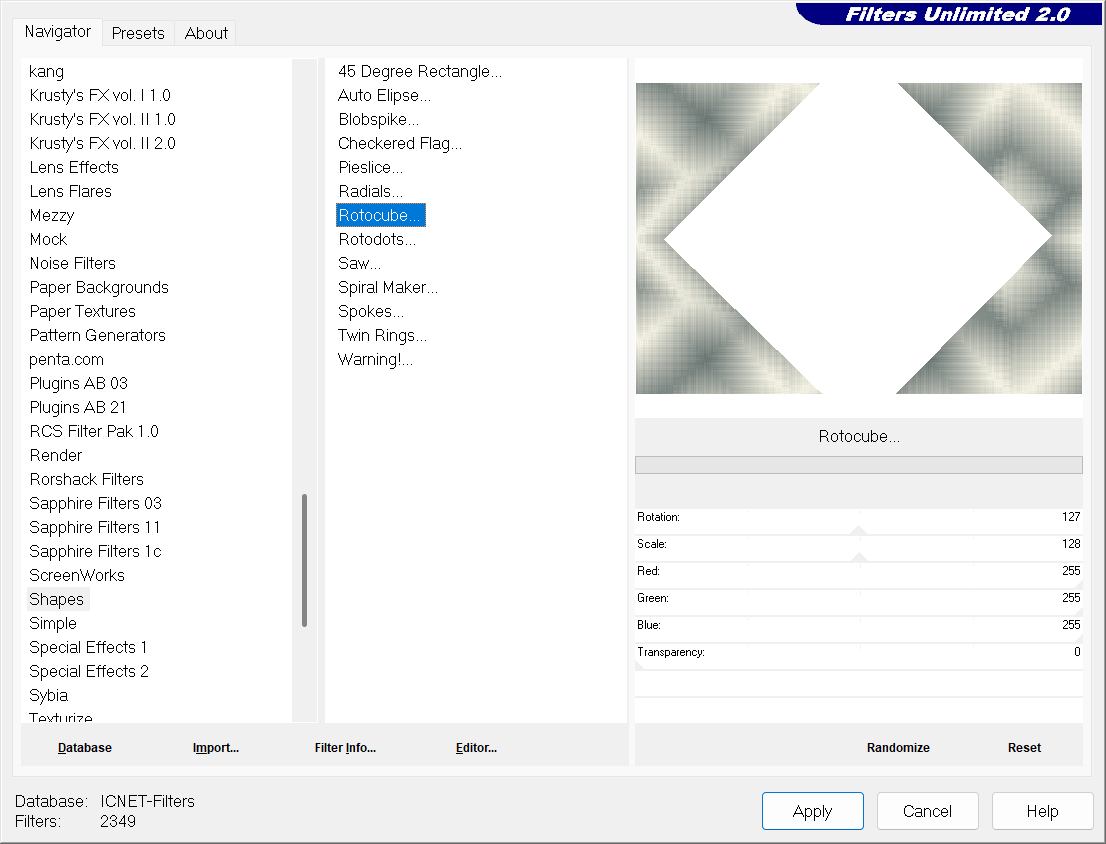
5.- Complementos… Sybia… ZIGZAGGE (ajustes predeterminados)



6.- Efectos de bordes… Realzar

7.- Efectos de Reflexión… Espejo giratorio (270)

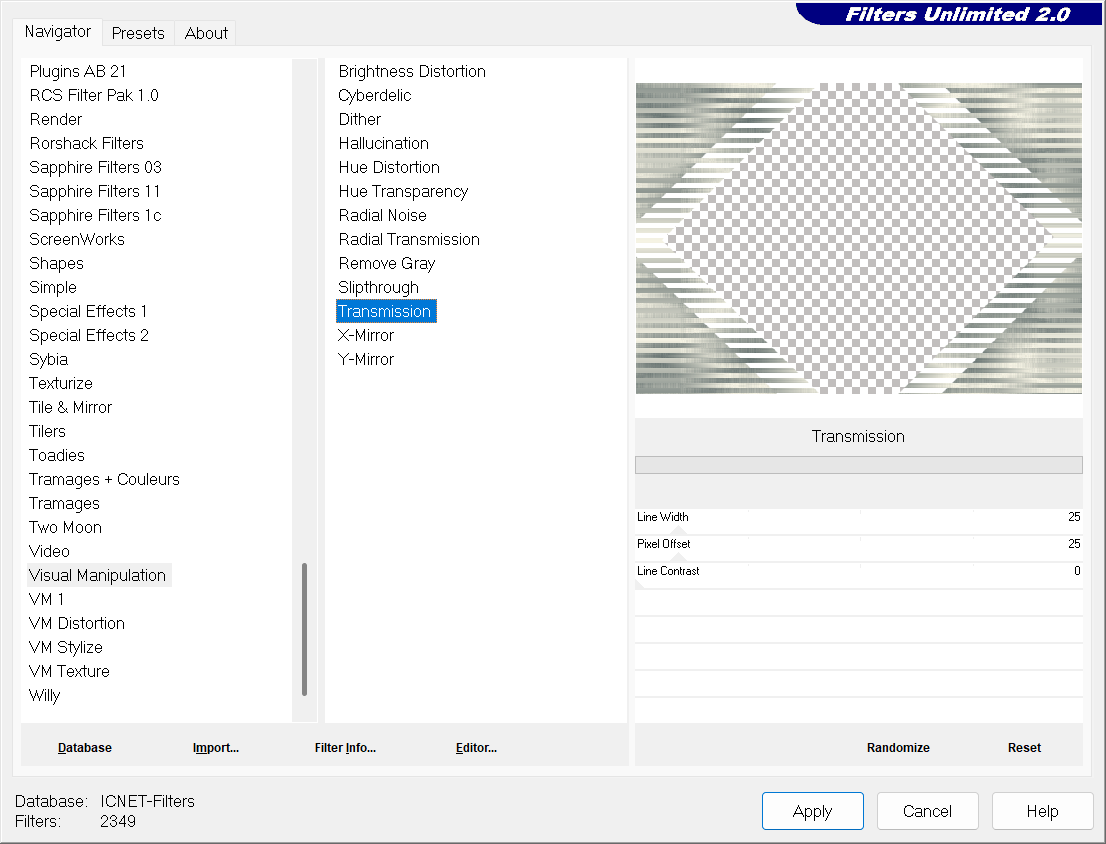
8.- Capas… Duplicar

9.- Complementos… Unlimited 2.0… Shapes… Rotocube (ajustes predeterminados)

10.- Ajusta la varita mágica (Tolerancia 0/ Fundido 0) y haz clik en el rombo blanco

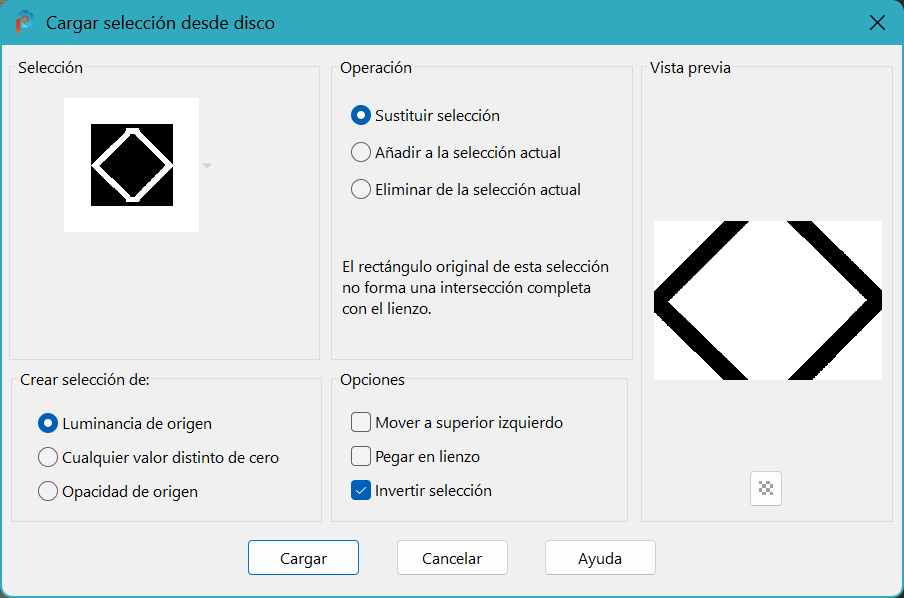
Editar… Borrar (o pulsa Supr en tu teclado)

Selecciones… Anular selección

11.- Complementos… Unlimited 2.0… Visual Manipulation… Transmission 

## #1- Sel 919 INVERTIR ACTIVADO

12.- Selecciones… Cargar selección, desde canal alpha (#1) ó Sel 0919



Editar… Borrar (o pulsa Supr, en tu teclado)

Selecciones… Anular selección

13.- Efectos 3D… Sombra (0/ 0/ 85/ 45/ #color 3)

Cambia el modo de esta capa a Luz debil

## Difuminado

14.- Capas… Nueva capa de trama

Selecciones… Seleccionar todo

15.- Editar… Copiar y Pegar, en la selección, el tube difuminado

16.- Efectos de Imagen… Mosaico integrado (Lado a lado)

Efectos de Imagen… Mosaico integrado (Predeterminadas/ 100)

17.- Baja la opacidad de la capa a +/- 40% dependiendo e tus colores

Capas… Organizar… Bajar

Cambia el modo de la capa a Luminancia heredada

18.- Editar… Copiar y Pegar, esta capa, como nueva imagen

Restablece el modo de esta capa a Normal y la opacidad a 100%

Resérvala a un lado, la utilizaremos después y regresa a tu trabajo

## #2- ©Yedralina\_Sel0918

Quédate sobre la capa, Trama 2

19.- Selecciones… Cargar selección, desde canal alpha (#2) (©Yedralina\_Sel0918) Recuerda: Desactiva Invertir

Selecciones… Convertir selección en capa

20.- Efectos 3D… Sombra (15/ 5/ 85/ 45/ color oscuro)

Baja la opacidad esta capa a +/- 60%

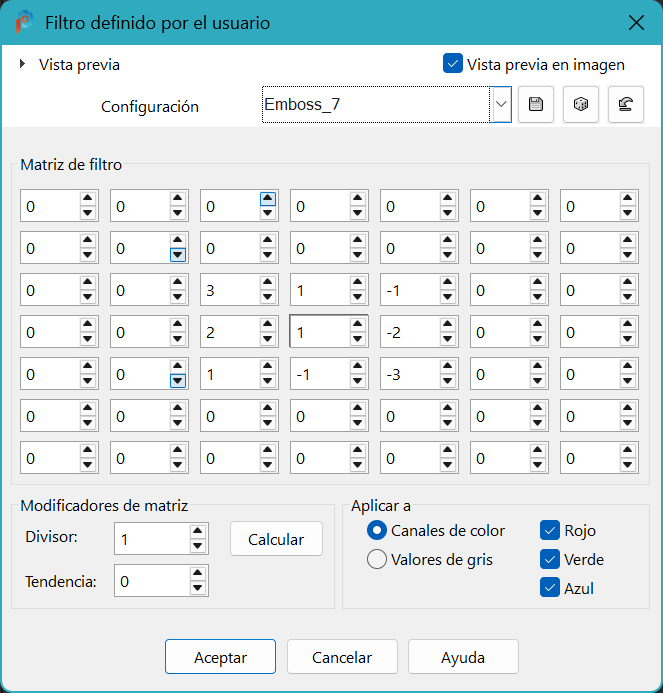
# Deco 1- Deco00366©Yedralina

21.- Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa el deco (Deco00366©Yedralina)

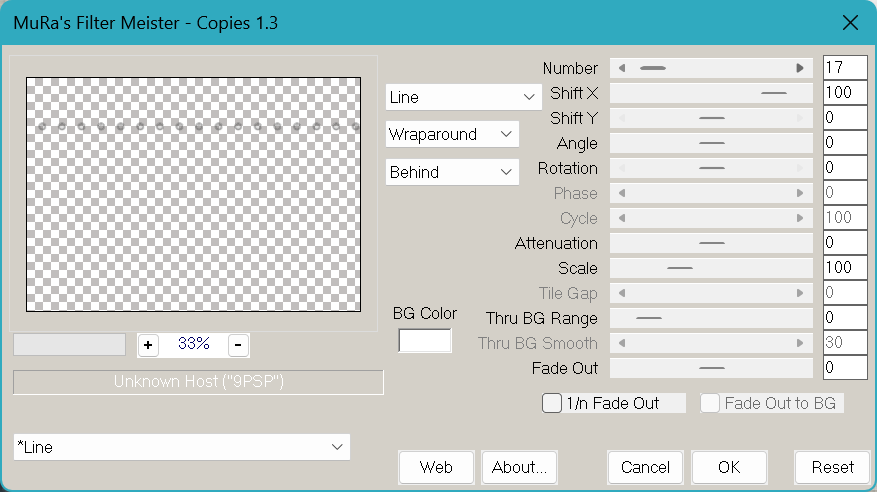
No es necesario que lo muevas

Cambia el modo de esta capa, a Luz débil

22.- Efectos… Filtro definido por el usuario (Emboss 7)



# Linea punteada



~~Deco forma~~

Capas… Nueva capa de trama

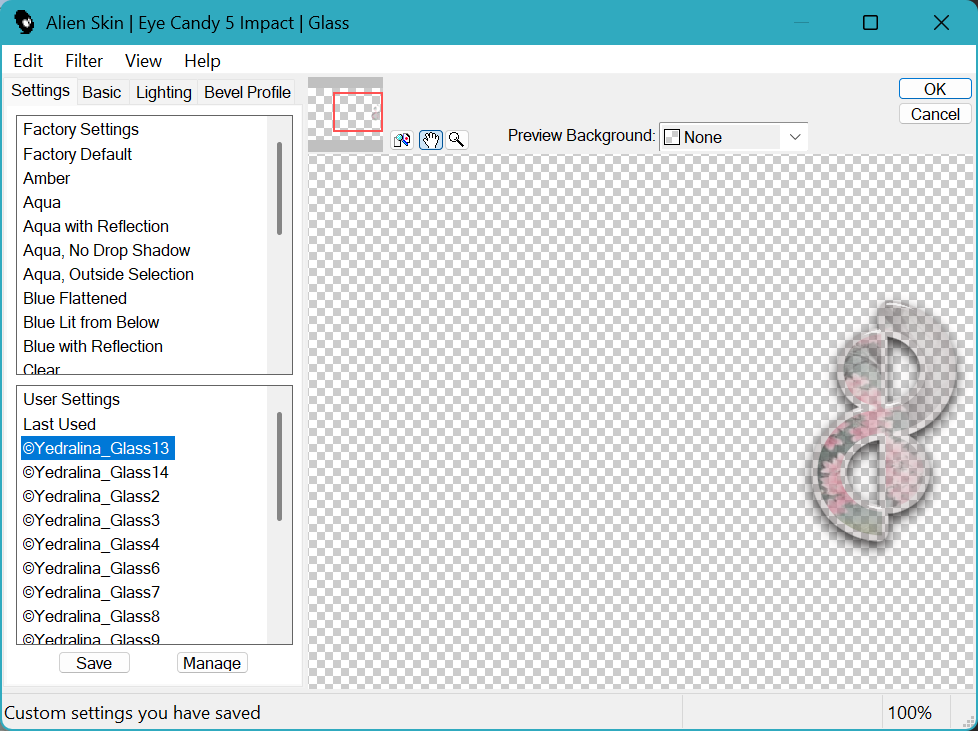
Selección deco forma

Pinta con color blanco

Contraer 2

Pegar en la selección el tube diffuminado

Aye Ccandy 5 Impact… Glass (Glass 13)



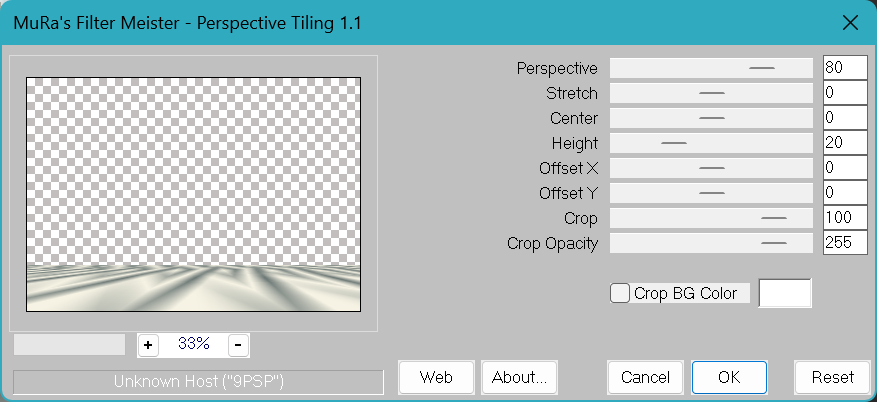
Sombra 15/ 15/ 100/ 45/ #3

# SUELO

23.- Regresa a la capa mas alta, Copia de Trama 1 y abre su visibilidad

Capas… Duplicar

24.- Complementos… Mura’s Meister… Perspective Tiling



25.- Activa la varita mágica (Tolerancia 0/ Fundido 40) y clika con ella en la zona transparente +/- 10 veces

26.- Selecciones… Anular selección

Baja esta capa 2 posiciones

## Circulo decorativo

27.- Capas… Nueva capa de trama

Pinta esta capa con el gradiente Lineal del comienzo

28.- Efectos geométricos… Circulo

Imagen… Cambiar el tamaño a 30%

29.- Capas… Organizar… Traer al frente, veremos mejor lo que hacemos 😊

Selecciones… Seleccionar todo…. Flotar… Fijar

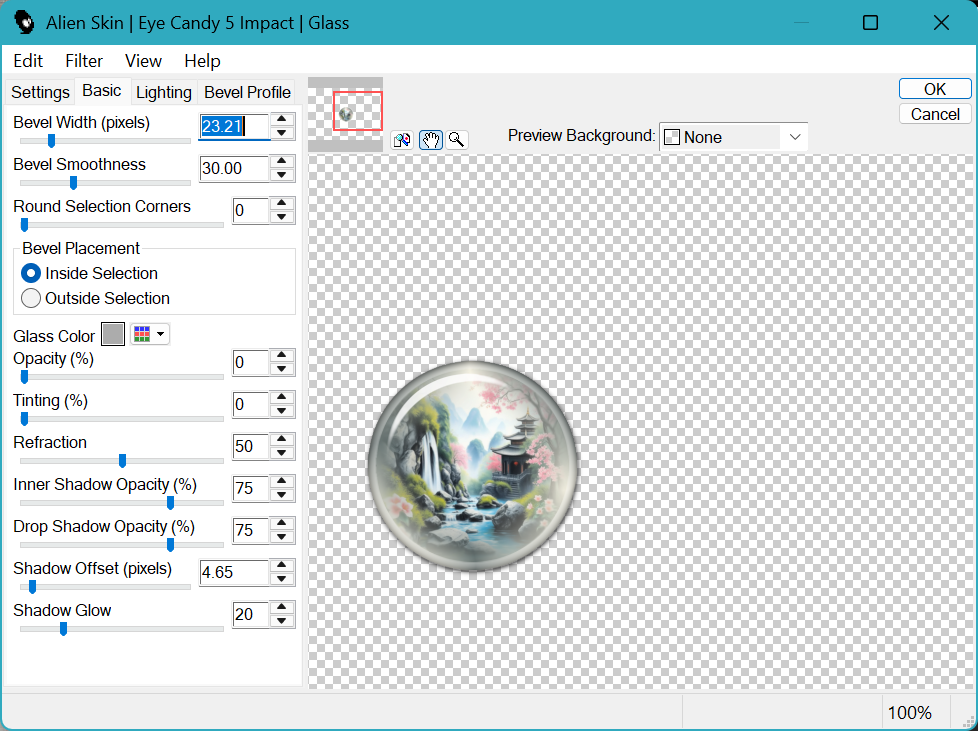
Selecciones… Modificar…Contraer (10)

30.- Editar… Pegar ,en la selección, el tube difuminado

Misma sombra en memoria, en color blanco 0/ 0/ 85/ 45/ #Blanco

Selecciones… Anular selección

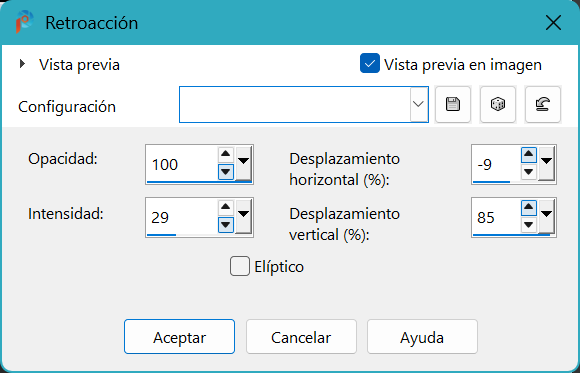
31.- Complementos… Eye Candy 5 Impact… Glass (Glass 3)



32.- Ajusta la herramienta Selección (K en el teclado), para situar esta capa (X: 748/ Y: 460)

\*Pulsa M en tu teclado para desactivar la herramienta Seleccion

33.- Efectos de Reflexión… Retroacción



34.- Activa la herramienta Selección (S en el teclado) ajusta a Rectángulo

Y rodea el sobrante de esta capa



Editar… Borrar (o pulsa Supr en tu teclado)

# Tube principal

35.- Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa, el tube principal

Cambia el tamaño, si es necesario. Yo lo hice a 65%

Ajustar… Nitidez… enfocar

36.- Efectos 3D… Sombra (0/ 0/ 85/ 15/ #3)

Sitúalo a la izquierda

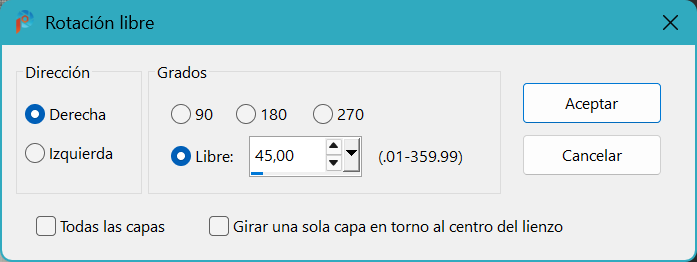
# Titulo Mandarina

37.- Editar… Copiar y Pegar en nueva capa, el titulo\_MANDARINA

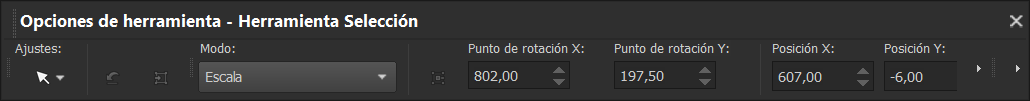
Colonna MT , 26



38.- Imagen… Rotación libre (45% / Dcha)



39.- Ajusta la herramienta Selección (K en el teclado) para situarlo (X: 629/ Y: 1)



Efectos 3D… Sombra (0/ 0/ 85/ 45/ #3)

40.- La imagen y sus capas deben ordenarse asi:



## 1\_1---------

## Bordes

41.- Imagen… Añadir bordes, simétrico de 1 pix en color 1

Imagen… Añadir bordes, simétrico 2 en color 2

Imagen… Añadir bordes, simétrico 1 pix en color 1

Selecciones… Seleccionar todo

42.- 4Imagen… Añadir bordes, simétrico 20 pix en cualquier color

Selecciones… Invertir

43.- Pinta, esta selección, con el gradiente Lineal del comienzo

44.- Imagen… Añadir bordes, simétrico 1 pix en color 1

Imagen… Añadir bordes, simétrico 2 en color 2

Imagen… Añadir bordes, simétrico 1 pix en color 1

Selecciones… Seleccionar todo

45.- Imagen… Añadir bordes, simétrico 40 pix en cualquier color

Selecciones… Invertir

46.- ¿Recuerdas la capa que dejaste a un lado al comienzo?

Editar… Copiar y después, Pegar en la selección , de tu trabajo

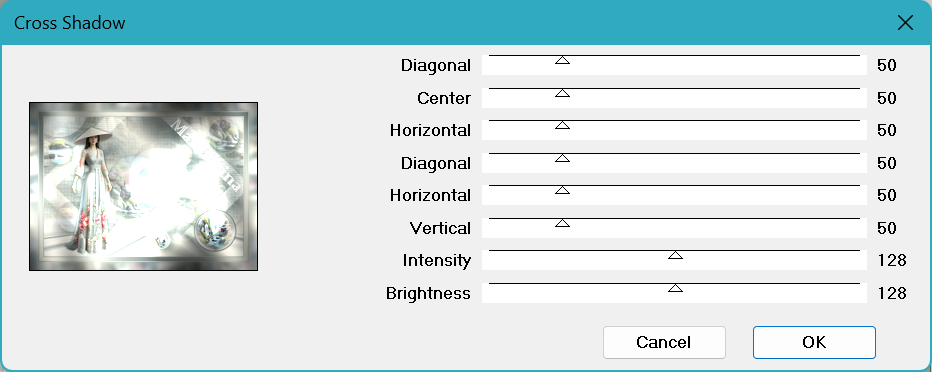
Selecciones… Invertir

47.- Efectos de Imagen… Mosaico integrado (Predeterminadas/ Transición 100)

Selecciones… Invertir

48.- Ajustar… Desenfocar… Desenfoque gaussiano (10)

Complementos… Graphic Plus… Cross Shadow (ajustes Predeterminados)



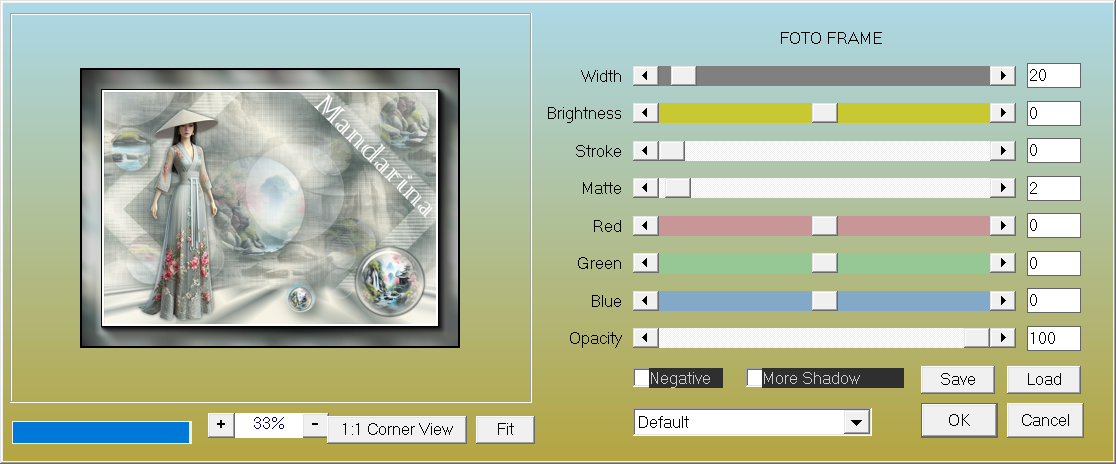
49.- Complementos… Simple… Top left mirror

50.- De nuevo: Selecciones… Invertir

Efectos 3D… Sombra (0/ 0/ 85/ 45/ #3)

51.- Una vez más: Selecciones… Invertir

52.- Complementos… AAA Frame… Foto Frame



53.- Por última vez…. Selecciones… Invertir

Aplica de nuevo la sombra anterior

Selecciones… Anular selección

1\_2----1136x836

54.- Imagen… Cambiar tamaño, de todas las capas, a 1000 pix de ancho

OPCIONAL: AAA Filters… Custom (Landscape/Laplace)

55.- En una capa nueva, agrega tu firma o marca de agua

## 1\_3----1000x

56.- Capas… Fusionar… Fusionar todo (Aplanar)

¡Listo! ¡Ya lo tienes!

Ahora, solo guarda tu imagen como archivo .jpg (Archivo… Exportar… Optimizador de .jpg

Otro ejemplo:

Mujer (2730\_IA©Yedralina)

Difuminado (mentali-misted3155) Gracias

Gracias por hacer mi tutorial, espero que te haya gustado, y te sea de ayuda en tu aprendizaje con PSP.

Si lo deseas, puedes enviarme, tus dudas o tu versión a través de mi correo.

Me encantará ver tu trabajo

 Mi agradecimiento especial, siempre, a mis traductoras por sus excelentes trabajos

Tutorial original de ©Yedralina – 12 Junio 2025 /

[http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s320/Yedralina%25C2%25A9-BlinkieDiamante.gif](http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s1600/Yedralina%C2%A9-BlinkieDiamante.gif)

Prohibida su copia y distribución sin su consentimiento

©2005-2025 ©Yedralina

[Licencia Creative Commons](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

MANDARINA por [©Yedralina](http://yedralinadesigns.blogspot.com.es/2015/10/circulart_23.html) se distribuye bajo una [Licencia Creative Commons Atribución](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)